



# INESEM

BUSINESS SCHOOL

## ***Adobe Edge Animate y jQuery: Experto en Visualización de Datos***

**+ Información Gratis**

titulación de formación continua bonificada expedida por el instituto europeo de estudios empresariales

# Adobe Edge Animate y jQuery: Experto en Visualización de Datos

**duración total:** 300 horas

**horas teleformación:** 150 horas

**precio:** 0 € \*

**modalidad:** Online

\* hasta 100 % bonificable para trabajadores.

## descripción

En este Curso de Adobe Edge Animate y jQuery: Experto en Visualización de Datos profundizaremos en JQuery que es un framework de javascript que simplifica el trabajo de los programadores web, permitiendo interactuar con los documentos html, manipular el árbol DOM, manejar eventos, desarrollar animaciones y agregar interacción con la tecnología AJAX a las paginas web. Además podrá especializarse en el manejo de la herramienta Adobe Edge Animate.



+ Información Gratis

## *a quién va dirigido*

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo que deseen adquirir o perfeccionar sus conocimientos técnicos en este área.

## *objetivos*

- Conocer la visualización de datos con Animate y JQuery.
- Leer archivos externos en Animate.
- Hacer animaciones responsive.
- Aprender sobre UML 2.0 para la iniciación al mundo de los patrones de diseño de software.
- Conocer los elementos de modelado a partir de ejemplos pedagógicos extraídos del mundo de los caballos.
- Conocer los diferentes diagramas de UML 2, desde la descripción de los requisitos a partir de casos de uso, hasta el diagrama de componentes pasando por los diagramas de interacción, de clases, de estructura compuesta, de estados transiciones y de actividades.
- Aprender de qué manera los diagramas de interacción pueden utilizarse para descubrir los objetos que componen el sistema.
- Conocer los conceptos básicos de JavaScript y jQuery
- Diferenciar los selectores básicos y de jerarquía de jQuery
- Aprender los métodos de atributo y css de jQuery
- Aprender a acceder directamente a un script desde jQuery
- Conocer los efectos en jQuery

## *para qué te prepara*

Este Curso de Adobe Edge Animate y jQuery: Experto en Visualización de Datos le prepara para conocer los patrones de diseño de software, más concretamente se presenta los diferentes diagramas de UML 2, desde la descripción de los requisitos a partir de casos de uso, hasta el diagrama de componentes pasando por los diagramas de interacción, de clases, de estructura compuesta, de estados transiciones y de actividades. Además aprenderá las técnicas avanzadas con Edge Animate.

## *salidas laborales*

Programación, Desarrollo, Informática.

## titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de INESEM vía correo postal, la Titulación Oficial que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/máster, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales).



### INSTITUTO EUROPEO DE ESTUDIOS EMPRESARIALES

como centro de Formación acreditado para la impartición a nivel nacional de formación  
EXPIDE LA SIGUIENTE TITULACIÓN

#### NOMBRE DEL ALUMNO/A

con D.N.I. XXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

#### Nombre de la Acción Formativa

de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación INESEM en la convocatoria de XXXX  
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXXX- XXXX-XXXX-XXXXXX

Con una calificación de SOBRESALIENTE

Y para que conste expido la presente TITULACIÓN en  
Granada, a (día) de (mes) de (año)

La dirección General

MARIA MORENO HIDALGO

Firma del alumno/a

Sello



NOMBRE DEL ALUMNO/A

## forma de bonificación

- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los seguros sociales que la empresa paga cada mes a la Seguridad Social.

## metodología

El alumno comienza su andadura en INESEM a través del Campus Virtual. Con nuestra metodología de aprendizaje online, el alumno debe avanzar a lo largo de las unidades didácticas del itinerario formativo, así como realizar las actividades y autoevaluaciones correspondientes. Al final del itinerario, el alumno se encontrará con el examen final, debiendo contestar correctamente un mínimo del 75% de las cuestiones planteadas para poder obtener el título.

Nuestro equipo docente y un tutor especializado harán un seguimiento exhaustivo, evaluando todos los progresos del alumno así como estableciendo una línea abierta para la resolución de consultas.

El alumno dispone de un espacio donde gestionar todos sus trámites administrativos, la Secretaría Virtual, y de un lugar de encuentro, Comunidad INESEM, donde fomentar su proceso de aprendizaje que enriquecerá su desarrollo profesional.

## materiales didácticos

- Manual teórico 'Programación en jQuery'
- Manual teórico 'UML'



## profesorado y servicio de tutorías

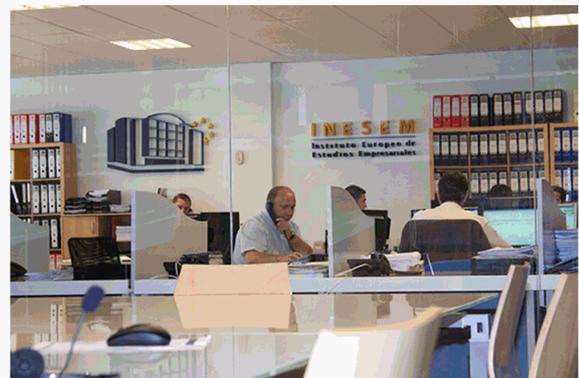
Nuestro equipo docente estará a su disposición para resolver cualquier consulta o ampliación de contenido que pueda necesitar relacionado con el curso. Podrá ponerse en contacto con nosotros a través de la propia plataforma o Chat, Email o Teléfono, en el horario que aparece en un documento denominado “Guía del Alumno” entregado junto al resto de materiales de estudio.

Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional.

Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta en un plazo máximo de 48 horas.
- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.
- **A través del Campus Virtual:** El alumno/a puede contactar y enviar sus consultas a través del mismo, pudiendo tener acceso a Secretaría, agilizando cualquier proceso administrativo así como



## *plazo de finalización*

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la misma duración del curso. Existe por tanto un calendario formativo con una fecha de inicio y una fecha de fin.

## *campus virtual online*

especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cursos de modalidad online, el campus virtual de inesem ofrece contenidos multimedia de alta calidad y ejercicios interactivos.

## *comunidad*

servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

## *revista digital*

el alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

## *secretaría*

Este sistema comunica al alumno directamente con nuestros asistentes, agilizando todo el proceso de matriculación, envío de documentación y solución de cualquier incidencia.

Además, a través de nuestro gestor documental, el alumno puede disponer de todos sus documentos, controlar las fechas de envío, finalización de sus acciones formativas y todo lo relacionado con la parte administrativa de sus cursos, teniendo la posibilidad de realizar un seguimiento personal de todos sus trámites con INESEM

*programa formativo*

# PARTE 1. ADOBE EDGE Y JQUERY PARA VISUALIZACIÓN DE DATOS

## UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN CURSO ADOBE EDGE ANIMATE Y JQUERY PARA VISUALIZACIÓN DE DATOS

- 1.Introducción Curso Adobe Edge Animate y jQuery para visualización de datos
- 2.Objetivo Adobe Edge Animate y jQuery para visualización de datos

## UNIDAD DIDÁCTICA 2. INSTALACIÓN Y VISUALIZACIÓN DE DATOS CON ANIMATE Y JQUERY

- 1.¿Qué es la visualización de datos?
- 2.Descarga e instalación de Adobe Edge Animate
- 3.¿Qué es un framework de JS?
- 4.Diferencia jQuery y jQueryUI

## UNIDAD DIDÁCTICA 3. ARCHIVOS DE DATOS

- 1.Archivo de texto plano
- 2.Archivo de datos XML y JSON
- 3.Arrays de datos
- 4.Exportación desde bases de datos

## UNIDAD DIDÁCTICA 4. LEER ARCHIVOS DE DATOS EN ANIMATE

- 1.Cómo leer archivos en Animate
- 2.Análisis de datos JSON
- 3.Lectura de Arrays JS

## UNIDAD DIDÁCTICA 5. VISUALIZAR DINÁMICA DE DATOS

- 1.Gráficos de barras animados y carga dinámica
- 2.Gráficos con Scroll Y dispersión animadas

## UNIDAD DIDÁCTICA 6. PASOS AVANZADOS CON EDGE ANIMATE

- 1.Arrastrar y soltar en Edge Animate
- 2.Hacer animaciones responsive
- 3.Finalización del curso Adobe Edge Animate y jQuery para visualización de datos y recomendaciones finales

# PARTE 2. UML 2.0: PATRONES DE DISEÑO DE SOFTWARE

## UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A UML

- 1.Introducción
- 2.El origen del UML: Unified Modeling Language
- 3.El Proceso Unificado
- 4.MDA: Model Driven Architecture

## UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS DE LA ORIENTACIÓN A OBJETOS

- 1.Introducción
- 2.El objeto
- 3.La abstracción
- 4.Clases de objetos
- 5.Encapsulación
- 6.Herencia
- 7.Especialización y generalización
- 8.Clases abstractas y concretas

- 9. Polimorfismo
- 10. Composición
- 11. La especialización de los elementos: la noción de estereotipo en UML

### **UNIDAD DIDÁCTICA 3. MODELADO I**

- 1. Modelado de Requisitos: Diagrama de los casos de uso
  - 1.- Casos de uso
  - 2.- Actor
  - 3.- Escenario
  - 4.- Representación textual de los casos de uso
- 2. Modelado de la dinámica
  - 1.- Diagrama de secuencia
  - 2.- Diagrama de comunicación
  - 3.- Marcos de interacción
- 3. Modelado de objetos
  - 1.- Conocer los objetos del sistema por descomposición
  - 2.- Representación de clases
  - 3.- Las asociaciones entre objetos
  - 4.- Relación de generalización/especialización entre clases
  - 5.- Diagrama de objetos o instancias
  - 6.- Diagrama de estructura compuesta

### **UNIDAD DIDÁCTICA 4. ESTRUCTURACIÓN DE LOS ELEMENTOS DE MODELADO**

- 1. Introducción
- 2. Empaquetado y diagrama de empaquetado
- 3. Asociaciones entre empaquetados

### **UNIDAD DIDÁCTICA 5. MODELADO II:**

- 1. Modelado de objetos
  - 1.- La noción de estado
  - 2.- El cambio de estado
  - 3.- Elaboración del diagrama de estados-transiciones
  - 4.- El diagrama de timing
- 2. Modelado de las actividades
  - 1.- Las actividades y los encadenamientos de actividades
  - 2.- Las particiones o calles
  - 3.- Las actividades compuestas
  - 4.- El diagrama de vista de conjunto de las interacciones
- 3. Modelado de la arquitectura del sistema
  - 1.- El diagrama de componentes
  - 2.- El diagrama de despliegue

### **UNIDAD DIDÁCTICA 6. LOS PERFILES**

- 1. Introducción
- 2. Los perfiles
- 3. Estereotipos
- 4. Tagged values

### **UNIDAD DIDÁCTICA 7. VISUAL PARADIGM**

- 1. Introducción
- 2. Instalación
- 3. Interface
- 4. Crear un Proyecto
- 5. Guardar un proyecto
- 6. Diagrama de clases

- 1.- Crear Y editar un diagrama de clases
  - 2.- Crear y editar elementos
  - 3.- Agregar atributos y operaciones
  - 4.- Crear generalización
  - 5.- Crear asociación
- 7.Análisis textual
- 1.- Crear diagrama de análisis textual
  - 2.- Determinar clases y elementos
  - 3.- Crear clases candidatas
- 8.Diagrama de componentes
- 1.- Crear un componente
  - 2.- Crear una interface

## **PARTE 3. PROGRAMACIÓN EN JQUERY**

### **MÓDULO 1. PROGRAMACIÓN CON JQUERY**

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 1.INICIACIÓN A LAS PÁGINAS WEBS CON JQUERY**

- 1.Introducción
- 2.Presentación
- 3.¿Cómo iniciar JQuery?
- 4.¿Dónde podemos documentarnos?
- 5.Herramientas necesarias

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 2.CONCEPTOS BÁSICOS DE JAVASCRIPT**

- 1.Introducción
- 2.Sintaxis Básica
- 3.Operadores
- 4.Control de flujo
- 5.Arrays y Objetos
- 6.Funciones

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 3.CONCEPTOS BÁSICOS DE JQUERY**

- 1.Introducción
- 2.Obteniendo JQuery 1.9.1
- 3.El nucleo de jQuery
- 4.Cargar JQuery desde Google
- 5.Novedades de JQuery 1.9

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 4.SELECTORES**

- 1.Introducción
- 2.Selectores básicos en jQuery
- 3.Selectores de jerarquía
- 4.Filtros en JQuery

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 5.EVENTOS**

- 1.Introducción
- 2.Evento de carga de Página
- 3.Eventos en JQuery
- 4.El objeto Event
- 5.Todavía más Eventos de JQuery

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 6.ATRIBUTOS EN JQUERY**

- 1.Introducción
- 2.Operaciones sobre clases
- 3.Leer Atributos

- 4.Modificar Atributos
- 5.Modificar varios valores de atributos a la vez
- 6.Añadir atributos con Attr
- 7.Eliminar un atributos con removeAttr()

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 7.CSS EN JQUERY**

- 1.Introducción
- 2.Acceso a propiedades con .css()
- 3.Modificar propiedades css con .css(nombre\_propiedad\_css, valor)

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 8.AJAX EN JQUERY**

- 1.Introducción
- 2.Conceptos Claves
- 3.Cargar un Archivo
- 4.El método GET o POST
- 5.Cargar un Script
- 6.El método AJAX de jQuery

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 9.FORMULARIOS**

- 1.Introducción
- 2.Formularios

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 10.EFECTOS EN JQUERY**

- 1.Introducción
- 2.Los efectos show() y hide()
- 3.Efectos de fundido
- 4.Creación de una animación
- 5.Envío de funciones callback
- 6.Cola de efectos
- 7.Efectos con desplazamientos

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 11.JQUERY UI**

- 1.Introducción
- 2.Instalación
- 3.Usando jQuery UI en nuestra página web
- 4.Plugin draggable
- 5.Componente Dialog
- 6.Componente Button

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 12.PLUG-IN EN JQUERY**

- 1.Plugins
- 2.Desarrollar Plug-ins
- 3.Añadir nuevos métodos abreviados
- 4.Parámetros del método
- 5.Otras funciones para plug-ins
- 6.Compartir un Plug-in

## **MÓDULO 2. CURSO PRÁCTICO JQUERY**

**+ Información Gratis**