



Experto en Creación de Libros Interactivos para Ipad

+ Información Gratis

Experto en Creación de Libros Interactivos para Ipad

duración total: 150 horas horas teleformación: 75 horas

precio: 0 € *

modalidad: Online

descripción

En los últimos meses se ha producido un cambio abismal en el uso de los dispositivos digitales, básicamente si hablamos de los lectores digitales, pues no sólo ha sido los diferentes dispositivos que han entrado en el mercado de los eBooks, también lo ha sido las ventajas que puede proporcionar. Gracias a la realización de este Curso de Experto en Creación de Libros Interactivos para Ipad conocerá las técnicas para crear libros infantiles, Ilustrando, animando y añadiendo interacción.



^{*} hasta 100 % bonificable para trabajadores.

a quién va dirigido

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo que deseen adquirir o perfeccionar sus conocimientos técnicos en este área.

objetivos

- Restaurar fondos con Photoshop.
- Importar gráficos para el cuento animado.
- Exportar en formato HTML.
- Personalizar la App.
- Aprender las herramientas necesarias para la configuración y creación de eBooks
- Conocer los estilos profesionales para eBooks
- Conocer las técnicas para el tratamiento de eBooks en Indesing
- Aprender a exportar archivos EPUB
- Crear archivos profesionales de documentos PDF
- Aprender a realizar proyectos para tablets con Digital Publishing Suite

para qué te prepara

Con este Curso de Experto en Creación de Libros Interactivos para Ipad el alumno aprenderá los conocimientos básicos para afrontar la tarea de la autoedición de documentos en formato electrónico, especializándose en libros infantiles interactivos.

salidas laborales

Industria editorial / Diseño gráfico.

titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de INESEM vía correo postal, la Titulación Oficial que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/máster, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales).



forma de bonificación

- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los seguros sociales que la empresa paga cada mes a la Seguridad Social.

metodología

El alumno comienza su andadura en INESEM a través del Campus Virtual. Con nuestra metodología de aprendizaje online, el alumno debe avanzar a lo largo de las unidades didácticas del itinerario formativo, así como realizar las actividades y autoevaluaciones correspondientes. Al final del itinerario, el alumno se encontrará con el examen final, debiendo contestar correctamente un mínimo del 75% de las cuestiones planteadas para poder obtener el título.

Nuestro equipo docente y un tutor especializado harán un seguimiento exhaustivo, evaluando todos los progresos del alumno así como estableciendo una línea abierta para la resolución de consultas.

El alumno dispone de un espacio donde gestionar todos sus trámites administrativos, la Secretaría Virtual, y de un lugar de encuentro, Comunidad INESEM, donde fomentar su proceso de aprendizaje que enriquecerá su desarrollo profesional.

materiales didácticos

- Manual teórico 'Creación de EBooks y Revistas Digitales'



profesorado y servicio de tutorías

Nuestro equipo docente estará a su disposición para resolver cualquier consulta o ampliación de contenido que pueda necesitar relacionado con el curso. Podrá ponerse en contacto con nosotros a través de la propia plataforma o Chat, Email o Teléfono, en el horario que aparece en un documento denominado "Guía del Alumno" entregado junto al resto de materiales de estudio.

Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional. Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail**: El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta en un plazo máximo de 48 horas.
- **Por teléfono**: Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.
- A través del Campus Virtual: El alumno/a puede contactar y enviar sus consultas a través del mismo, pudiendo tener acceso a Secretaría, agilizando cualquier proceso administrativo así como









plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la misma duración del curso. Existe por tanto un calendario formativo con una fecha de inicio y una fecha de fin.

campus virtual online

especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cursos de modalidad online, el campus virtual de inesem ofrece contenidos multimedia de alta calidad y ejercicios interactivos.

comunidad

servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

revista digital

el alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

secretaría

Este sistema comunica al alumno directamente con nuestros asistentes, agilizando todo el proceso de matriculación, envío de documentación y solución de cualquier incidencia.

información y matrículas: 958 050 240

fax: 958 050 245

Además, a través de nuestro gestor documental, el alumno puede disponer de todos sus documentos, controlar las fechas de envío, finalización de sus acciones formativas y todo lo relacionado con la parte administrativa de sus cursos, teniendo la posibilidad de realizar un seguimiento personal de todos sus trámites con INESEM

programa formativo

PARTE 1. CREACIÓN DE LIBRO INFANTIL INTERACTIV PARA IPAD

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN DE GRÁFICOS EN PHOTOSHOP

- 1. Capas y objetos acoplados
- 2. Objetos con selecciones refinadas
- 3. Restauración de fondos con Photoshop
- 4. Despiece de personajes y escenario
- 5. Exportar capas a imágenes

UNIDAD DIDÁCTICA 2. ANIMACIÓN EN EDGE ANIMATE

- 1. Pruebas de trabajo en Edge Animate
- 2. Ajuste del escenario
- 3.Importación de gráficos para el cuento animado
- 4. Elementos animados
- 5.Texto y el sol
- 6. Sonido a la animación

UNIDAD DIDÁCTICA 3. ANIMACIONES

- 1.HTML exportar
- 2.OAM exportar

UNIDAD DIDÁCTICA 4. CREACIÓN Y USO DE LA APP CON PHONEGAP

- 1.Crear nuevo proyecto en Dreamweaver
- 2. Creación de página basada en ¡Query Mobile
- 3. Importación y adaptación de animaciones OAM
- 4. Compilación de la app para Android

UNIDAD DIDÁCTICA 5. COMPILACIÓN PARA IPAD

- 1.Gestionar certificados de desarrollo de Apple
- 2. Compilación para iOS.
- 3. Finalización del curso Creación de libro infantil interactivo para iPad

PARTE 2. CREACIÓN DE EBOOKS Y REVISTAS DIGITALES

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LOS LIBROS ELECTRÓNICOS

- 1.¿Qué es un eBook?
- 2.Demanda de eBook
- 3.Lectores de Libros Electrónicos
- 4. Diferentes formatos de eBook
- 5. Formato ePub Maquetación Ajustable y Fija
- 6. Ejercicios Prácticos

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONFIGURACIÓN Y CREACIÓN PROFESIONAL DE EBOOKS

- 1.Como configurar una página en InDesign para la creación profesional de eBooks
- 2.Cómo importar texto de Word a InDesign
- 3. Adobe Digital Editions, Readium y Kindle Previewer
- 4. Metodología a seguir en la maquetación de eBooks
- 5. Ejercicios Prácticos

UNIDAD DIDÁCTICA 3. GESTIÓN DEL COLOR PARA EBOOKS

Experto en Creación de Libros Interactivos para Ipad

- 1.Aplicar color
- 2. Muestras y Matices
- 3.Degradado
- 4.Efectos
- 5. Ejercicios prácticos

UNIDAD DIDÁCTICA 4. ESTILOS

- 1. Estilos de párrafo y carácter
- 2.Tablas
- 3. Capitulares, estilos anidados y estilos GREP
- 4. Reemplazar y modificar formato local
- 5. Ejercicios Prácticos

UNIDAD DIDÁCTICA 5. ELEMENTOS QUE INTERVIENEN EN LA CREACIÓN EBOOKS CON INDESIGN I

- 1.Imágenes: Importar y objetos anclados
- 2. Imágenes: Marcos, exportación de objetos
- 3. Hipervínculos y referencias cruzadas
- 4. Metadatos, el estándar XMP
- 5. Añadir Audio a los eBooks
- 6.Añadir Vídeo a los eBooks
- 7. Ejercicios Prácticos

UNIDAD DIDÁCTICA 6. ELEMENTOS QUE INTERVIENEN EN LA CREACIÓN EBOOKS CON INDESIGN II

- 1.Diccionarios, listas y notas al pie
- 2. Tablas de contenido
- 3. Panel artículos: el orden de los elementos
- 4. Etiquetas personalizadas: clases, estilos, importación
- 5.Portadas para ePub
- 6. Ejercicios Prácticos

UNIDAD DIDÁCTICA 7. CAPAS, BOTONES Y ANIMACIONES

- 1. Capas: Trabajo, adición de objetos, orden
- 2.Crear botones interactivos
- 3. Diapositivas
- 4. Ventanas emergentes
- 5. Pies de foto interactivos
- 6. Animación de objetos
- 7. Ejercicios Prácticos

UNIDAD DIDÁCTICA 8. TRABAJAR CON DISEÑOS FLOTANTES Y ALTERNATIVOS

- 1.Flujo de trabajo correcto
- 2.Diseños Flotantes
- 3. Diseños Alternativos
- 4. Eiercicios Prácticos

UNIDAD DIDÁCTICA 9. PUBLICAR ONLINE DESDE INDESIGN

- 1.¿Qué es Publish Online y como funciona?
- 2. Visualización del documento publicado
- 3. Panel de control de Publish Online
- 4. Ejercicios Prácticos

