



INESEM

BUSINESS SCHOOL

Curso en Publicidad 3D: Modelado y Renderizado

+ Información Gratis

titulación de formación continua bonificada expedida por el instituto europeo de estudios empresariales

Curso en Publicidad 3D: Modelado y Renderizado

duración total: 300 horas

horas teleformación: 150 horas

precio: 0 € *

modalidad: Online

* hasta 100 % bonificable para trabajadores.

descripción

La publicidad 3D ha irrumpido con fuerza en el entorno del marketing, especialmente dentro del marketing digital y el neuromarketing. Los productos publicitarios generados en 3D tienen como principal ventaja la gran interacción que ofrecen y el realismo. Gracias a este Curso en Publicidad 3D: Modelado y Renderizado lograrás crear diseños únicos a través de los cuales emprender campañas de marketing altamente creativas y efectivas. Domina los procesos de modelación, texturación y renderizado con una de las herramientas más sofisticadas, como Cinema 4D. Con INESEM dispondrás de un sistema de formación innovador y flexible, con contenidos actualizados y el mejor equipo docente especializado para apoyarte en todo lo que necesites.



+ Información Gratis

a quién va dirigido

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo que deseen adquirir o perfeccionar sus conocimientos técnicos en este área.

objetivos

- Descubrir las principales aplicaciones de la publicidad 3D.
- Modelar con Cinema 4D.
- Aplicar los materiales, elementos de escena, herramientas y demás elementos con Cinema 4D.
- Renderizar con Cinema 4D y Octane Render.

para qué te prepara

Con este Curso en Publicidad 3D: Modelado y Renderizado tendrás la posibilidad de aprender las nuevas tendencias dentro del mundo del marketing dirigidas a sorprender al cliente a través de productos publicitarios en 3D. Desarrolla campañas de publicidad en diferentes formatos 3D para generar el mayor impacto y recuerdo de marca posible. Podrás incluso desarrollar tu propio catálogo de productos en 3D para ofrecer una experiencia más interactiva.

salidas laborales

Las salidas profesionales de este Curso en Publicidad 3D: Modelado y Renderizado son las de animador 3D, diseñador 3D, consultor de marketing y diseño, director de arte, desarrollador de videojuegos y publicidad interactiva, especialista en render y texturas, modelador forense, grafista digital, especialista en efectos especiales 3D, publicista, etc.

titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de INESEM vía correo postal, la Titulación Oficial que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/máster, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales).



INSTITUTO EUROPEO DE ESTUDIOS EMPRESARIALES

como centro de Formación acreditado para la impartición a nivel nacional de formación
EXPIDE LA SIGUIENTE TITULACIÓN

NOMBRE DEL ALUMNO/A

con D.N.I. XXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

Nombre de la Acción Formativa

de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación INESEM en la convocatoria de XXXX
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXXX- XXXX-XXXX-XXXXXX

Con una calificación de SOBRESALIENTE

Y para que conste expido la presente TITULACIÓN en
Granada, a (día) de (mes) de (año)

La dirección General

MARIA MORENO HIDALGO

Firma del alumno/a

Sello

NOMBRE DEL ALUMNO/A



forma de bonificación

- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los seguros sociales que la empresa paga cada mes a la Seguridad Social.

metodología

El alumno comienza su andadura en INESEM a través del Campus Virtual. Con nuestra metodología de aprendizaje online, el alumno debe avanzar a lo largo de las unidades didácticas del itinerario formativo, así como realizar las actividades y autoevaluaciones correspondientes. Al final del itinerario, el alumno se encontrará con el examen final, debiendo contestar correctamente un mínimo del 75% de las cuestiones planteadas para poder obtener el título.

Nuestro equipo docente y un tutor especializado harán un seguimiento exhaustivo, evaluando todos los progresos del alumno así como estableciendo una línea abierta para la resolución de consultas.

El alumno dispone de un espacio donde gestionar todos sus trámites administrativos, la Secretaría Virtual, y de un lugar de encuentro, Comunidad INESEM, donde fomentar su proceso de aprendizaje que enriquecerá su desarrollo profesional.

materiales didácticos

- Manual teórico 'Publicidad 3d. Modelado con Cinema 4d'
- Manual teórico 'Publicidad 3d. Materiales en Cinema 4d y Renderizado'



profesorado y servicio de tutorías

Nuestro equipo docente estará a su disposición para resolver cualquier consulta o ampliación de contenido que pueda necesitar relacionado con el curso. Podrá ponerse en contacto con nosotros a través de la propia plataforma o Chat, Email o Teléfono, en el horario que aparece en un documento denominado “Guía del Alumno” entregado junto al resto de materiales de estudio. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional. Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta en un plazo máximo de 48 horas.

- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.

- **A través del Campus Virtual:** El alumno/a puede contactar y enviar sus consultas a través del mismo, pudiendo tener acceso a Secretaría, agilizando cualquier proceso administrativo así como disponer de toda su documentación



plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la misma duración del curso. Existe por tanto un calendario formativo con una fecha de inicio y una fecha de fin.

campus virtual online

especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cursos de modalidad online, el campus virtual de ineseem ofrece contenidos multimedia de alta calidad y ejercicios interactivos.

comunidad

servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

revista digital

el alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

secretaría

Este sistema comunica al alumno directamente con nuestros asistentes, agilizando todo el proceso de matriculación, envío de documentación y solución de cualquier incidencia.

Además, a través de nuestro gestor documental, el alumno puede disponer de todos sus documentos, controlar las fechas de envío, finalización de sus acciones formativas y todo lo relacionado con la parte administrativa de sus cursos, teniendo la posibilidad de realizar un seguimiento personal de todos sus trámites con INESEM

programa formativo

MÓDULO 1. PUBLICIDAD 3D. MODELADO CON CINEMA 4D

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LA PUBLICIDAD 3D

- 1.¿Qué es la publicidad 3D y qué tipos existen?
- 2.Principales ventajas e inconvenientes
- 3.Marketing y publicidad 3D
- 4.Perspectivas de futuro

UNIDAD DIDÁCTICA 2. LA INTERFAZ DE CINEMA 4D

- 1.Elementos de la Interfaz

UNIDAD DIDÁCTICA 3. ESCENAS

- 1.Trabajar con Escenas
- 2.Importar y Exportar
- 3.Manipulación de Visores
- 4.Vistas
- 5.Explorar Escenas
- 6.Niveles de Representación

UNIDAD DIDÁCTICA 4. PRIMITIVAS EN CINEMA 4D

- 1.Creación de primitivas
- 2.Propiedades de Primitivas

UNIDAD DIDÁCTICA 5. TRANSFORMACIONES

- 1.Seleccionar y ocultar objetos
- 2.Mover, Rotar y Escalar
- 3.Grupos y Protección
- 4.Conectar Objetos
- 5.Hacer Editable

UNIDAD DIDÁCTICA 6. SPLINES

- 1.Splines primitivas
- 2.Propiedades de las Splines
- 3.Splines a mano alzada
- 4.Edición de Splines
- 5.Generadores

UNIDAD DIDÁCTICA 7. COPIAR Y ALINEAR OBJETOS EN CINEMA 4D

- 1.Copiar Objetos
- 2.Duplicar Objetos
- 3.Matriz
- 4.Alinear Objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 8. CAPAS

- 1.Creación y eliminación
- 2.Incluir Objetos
- 3.Gestor de Capas

UNIDAD DIDÁCTICA 9. DEFORMACIONES EN CINEMA 4D

- 1.Aplicación de deformadores
- 2.Deformadores I
- 3.Deformadores II

MÓDULO 2. PUBLICIDAD 3D. MATERIALES EN CINEMA 4D Y RENDERIZADO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. MATERIALES EN CINEMA 4D

- 1.Materiales predefinidos

- 2.Editar Materiales
- 3.Creación de materiales

UNIDAD DIDÁCTICA 2. ILUMINACIÓN

- 1.Tipos de luces
- 2.Parámetros de Luces

UNIDAD DIDÁCTICA 3. CÁMARAS Y ELEMENTOS DE ESCENA

- 1.Cámaras
- 2.Elementos de Ambiente

UNIDAD DIDÁCTICA 4. ANIMACIÓN EN CINEMA 4D

- 1.Paleta de tiempo
- 2.Animaciones automáticas
- 3.Animaciones manuales
- 4.Editar Animaciones
- 5.Alinear trayectorias a formas Splines

UNIDAD DIDÁCTICA 5. PARTÍCULAS

- 1.Emisor de partículas
- 2.Deformadores de Partículas

UNIDAD DIDÁCTICA 6. RENDERIZADO EN CINEMA 4D

- 1.Renderizar Escenas
- 2.Renderizar Animaciones

UNIDAD DIDÁCTICA 7. RENDERIZADO CON OCTANE RENDER

- 1.Octane Render y principales características
- 2.Configuración de Octane Render
- 3.Renderizar con Octane Render