



# INESEM

BUSINESS SCHOOL

**Curso C#8**

**+ Información Gratis**

titulación de formación continua bonificada expedida por el instituto europeo de estudios empresariales

## Curso C#8

**duración total:** 200 horas

**horas teleformación:** 100 horas

**precio:** 0 € \*

**modalidad:** Online

\* hasta 100 % bonificable para trabajadores.

### descripción

La programación es uno de los campos más importante y con más posibilidades laborales de la informática, por lo que cada vez se exige un mayor conocimiento del lenguaje de programación que te permita ser capaz de adaptarte al paradigma que debes utilizar en función al trabajo a realizar, siendo para ello indispensable conocer el lenguaje de programación multiparadigma. Con el Curso C# 8 te introducirás en este lenguaje de programación multiparadigma y conocerás en profundidad todos los fundamentos del lenguaje C#, desde conocer el entorno de programación y las estructuras de programación, hasta la programación orientada a objetos (POO) y el manejo de fichero de texto, XML y binarios. La versión C#8 está admitida en .NET Core3.x y nuevas versiones.



+ Información Gratis

## *a quién va dirigido*

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo que deseen adquirir o perfeccionar sus conocimientos técnicos en este área.

## *objetivos*

- Introducirse en el lenguaje de programación multiparadigma C#
- Conocer todo lo relacionado sobre la programación en C# (entorno, estructuras, errores sintácticos y lógicos, vectores, etc.)
- Aprender las cadenas de caracteres y conversiones de tipos en C#, así como otros fundamentos del lenguaje.
- Saber los distintos tipos de métodos y funciones asíncronas de la programación orientada a objetos (POO).
- Estudiar los condicionales y bucles del lenguaje en C#.
- Ser capaz de gestionar los ficheros en C#.

## *para qué te prepara*

El Curso C# tiene como objetivo prepararte en el dominio del lenguaje de programación multiparadigma C#, siendo capaz de trabajar con los distintos paradigmas de programación en función del proyecto que debe realizar. Con el presente Curso C# aprenderás los distintos fundamentos de programación que podrás llevar a cabo gracias al lenguaje C#, que te permitirán, entre otras funciones, desarrollar aplicaciones y web para distintos dispositivos.

## *salidas laborales*

El Curso C# te permitirá mejorar tus posibilidades laborales como programador, creador de aplicaciones en los distintos sistemas operativos, desarrollo web y de videojuegos, programador de softwares, etc.

## titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de INESEM vía correo postal, la Titulación Oficial que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/máster, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales).



### INSTITUTO EUROPEO DE ESTUDIOS EMPRESARIALES

como centro de Formación acreditado para la impartición a nivel nacional de formación  
EXPIDE LA SIGUIENTE TITULACIÓN

#### NOMBRE DEL ALUMNO/A

con D.N.I. XXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

#### Nombre de la Acción Formativa

de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación INESEM en la convocatoria de XXXX  
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXXX- XXXX-XXXX-XXXXXX

Con una calificación de SOBRESALIENTE

Y para que conste expido la presente TITULACIÓN en  
Granada, a (día) de (mes) de (año)

La dirección General

MARIA MORENO HIDALGO

Firma del alumno/a

Sello



NOMBRE DEL ALUMNO/A



## forma de bonificación

- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los seguros sociales que la empresa paga cada mes a la Seguridad Social.

## metodología

El alumno comienza su andadura en INESEM a través del Campus Virtual. Con nuestra metodología de aprendizaje online, el alumno debe avanzar a lo largo de las unidades didácticas del itinerario formativo, así como realizar las actividades y autoevaluaciones correspondientes. Al final del itinerario, el alumno se encontrará con el examen final, debiendo contestar correctamente un mínimo del 75% de las cuestiones planteadas para poder obtener el título.

Nuestro equipo docente y un tutor especializado harán un seguimiento exhaustivo, evaluando todos los progresos del alumno así como estableciendo una línea abierta para la resolución de consultas.

El alumno dispone de un espacio donde gestionar todos sus trámites administrativos, la Secretaría Virtual, y de un lugar de encuentro, Comunidad INESEM, donde fomentar su proceso de aprendizaje que enriquecerá su desarrollo profesional.

## materiales didácticos

- Manual teórico 'C#8'

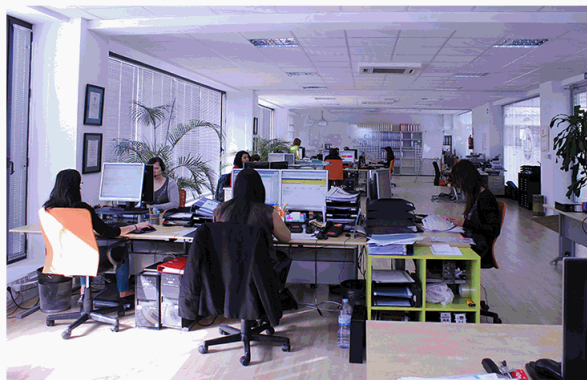


## profesorado y servicio de tutorías

Nuestro equipo docente estará a su disposición para resolver cualquier consulta o ampliación de contenido que pueda necesitar relacionado con el curso. Podrá ponerse en contacto con nosotros a través de la propia plataforma o Chat, Email o Teléfono, en el horario que aparece en un documento denominado "Guía del Alumno" entregado junto al resto de materiales de estudio. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional. Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta en un plazo máximo de 48 horas.
- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.
- **A través del Campus Virtual:** El alumno/a puede contactar y enviar sus consultas a través del mismo, pudiendo tener acceso a Secretaría, agilizando cualquier proceso administrativo así como disponer de toda su documentación



## *plazo de finalización*

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la misma duración del curso. Existe por tanto un calendario formativo con una fecha de inicio y una fecha de fin.

## *campus virtual online*

especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cursos de modalidad online, el campus virtual de ineseem ofrece contenidos multimedia de alta calidad y ejercicios interactivos.

## *comunidad*

servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

## *revista digital*

el alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

## *secretaría*

Este sistema comunica al alumno directamente con nuestros asistentes, agilizando todo el proceso de matriculación, envío de documentación y solución de cualquier incidencia.

Además, a través de nuestro gestor documental, el alumno puede disponer de todos sus documentos, controlar las fechas de envío, finalización de sus acciones formativas y todo lo relacionado con la parte administrativa de sus cursos, teniendo la posibilidad de realizar un seguimiento personal de todos sus trámites con INESEM

**programa formativo****UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A C#**

- 1.¿Qué es C#?
- 2.Características y usos de C#
- 3.Ventajas de utilizar C#
- 4.Herramientas para trabajar con C#
- 5.Novedades de C#8
- 6.Visual Studio

**UNIDAD DIDÁCTICA 2. PROGRAMACIÓN EN C#**

- 1.Entorno para programar en C#
- 2.Consideraciones a tener en cuenta en cada proyecto
- 3.Creación de un proyecto en C#
- 4.Errores sintácticos y lógicos
- 5.Estructuras de programación
  - 1.- Secuencial
  - 2.- Simples y compuestas
  - 3.- Anidadas
  - 4.- Repetitiva
- 6.Vectores
- 7.Creando y ejecutando nuestro primer proyecto

**UNIDAD DIDÁCTICA 3. FUNDAMENTOS DEL LENGUAJE C#**

- 1.Variables, constantes y enumeraciones
- 2.Ámbito de las variables
- 3.Cadenas de caracteres en C#
- 4.Conversión de tipos en C#
- 5.Matrices
- 6.Operadores
- 7.Procedimientos y funciones
- 8.Ensamblados, namespaces y atributos

**UNIDAD DIDÁCTICA 4. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (POO)**

- 1.Introducción a las clases en C#
- 2.Métodos
- 3.Clases y objetos
- 4.Funciones asíncronas
- 5.Interfaces
- 6.Eventos
- 7.Expresiones regulares

**UNIDAD DIDÁCTICA 5. CONDICIONALES Y CICLOS**

- 1.Condicional simple
- 2.And, Or, operador de negación
- 3.Condicional como expresión
- 4.Bucles
  - 1.- For
  - 2.- While
  - 3.- For each
- 5.Manejo de excepciones

**UNIDAD DIDÁCTICA 6. MANEJO DE FICHEROS**

- 1.Stream en C#
- 2.Ficheros de texto
- 3.Ficheros binarios



4.Persistencia

5.Serialización sobre ficheros XML (SOAP)