



# INESEM

BUSINESS SCHOOL

## *Curso de After Effects*

+ Información Gratis

titulación de formación continua bonificada expedida por el instituto europeo de estudios empresariales

## Curso de After Effects

**duración total:** 150 horas

**horas teleformación:** 75 horas

**precio:** 0 € \*

**modalidad:** Online

\* hasta 100 % bonificable para trabajadores.

### descripción

Este CURSO DE AFTER EFFECTS proporcionará unos conocimientos teórico práctico para la postproducción de vídeo. Si se dedica o piensa dedicarse a la edición y montaje de vídeos profesional con esta aplicación, no lo dude más, esta es su oportunidad. Gracias a este curso podrás sacar el máximo partido a todas herramientas y funcionalidades que nos ofrece Adobe After Effects. Construye espacios en 3D , realiza chromas, crea y anima cámaras y mucho más. Dedícate a la profesión que más te gusta y que actualmente tiene una gran demanda laboral. Desde Inesem te acompañaremos en cada momento del aprendizaje para que puedas resolver todas las dudas que se le puedan plantear y así cumplir tus objetivos.



+ Información Gratis

## *a quién va dirigido*

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo que deseen adquirir o perfeccionar sus conocimientos técnicos en este área.

## *objetivos*

- Trabajar la construcción de un espacio 3D.- Iluminar correctamente con After Effects.
- Realiza chromas, crea y anima cámaras.- Manejar los comandos y herramientas de After Effects.

## *para qué te prepara*

Este curso de After Effects te permitirá manejar las herramientas y comandos del programa After Effects en entornos 2D y 3D. Aprenderemos a construir espacios en 3D , realizar chromas, crear y animar cámaras. Además, estudiaremos como integrar iluminación a la escena y animar con objetos nulos. Aprende paso a paso a través de la realización de casos prácticos reales, basados en contenido teórico y videotutoriales.

## *salidas laborales*

Desarrolla tu carrera profesional como editor y montador de vídeo y audio trabajando por cuenta propia o ajena en estudios de grabación, agencias de publicidad y comunicación, cadenas de televisión etc. Adquiere unos conocimientos esenciales para responder a las exigencias laborales actuales del sector y afronta cualquier proyecto independientemente de su complejidad.

**titulación**

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de INESEM vía correo postal, la Titulación Oficial que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/máster, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales).

**INSTITUTO EUROPEO DE ESTUDIOS EMPRESARIALES**

como centro de Formación acreditado para la impartición a nivel nacional de formación  
EXPIDE LA SIGUIENTE TITULACIÓN

**NOMBRE DEL ALUMNO/A**

con D.N.I. XXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

**Nombre de la Acción Formativa**

de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación INESEM en la convocatoria de XXXX  
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXXX- XXXX-XXXX-XXXXXX

Con una calificación de SOBRESALIENTE

Y para que conste expido la presente TITULACIÓN en  
Granada, a (día) de (mes) de (año)

La dirección General

MARIA MORENO HIDALGO

Firma del alumno/a

Sello



NOMBRE DEL ALUMNO/A

**forma de bonificación**

- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los seguros sociales que la empresa paga cada mes a la Seguridad Social.

## metodología

El alumno comienza su andadura en INESEM a través del Campus Virtual. Con nuestra metodología de aprendizaje online, el alumno debe avanzar a lo largo de las unidades didácticas del itinerario formativo, así como realizar las actividades y autoevaluaciones correspondientes. Al final del itinerario, el alumno se encontrará con el examen final, debiendo contestar correctamente un mínimo del 75% de las cuestiones planteadas para poder obtener el título.

Nuestro equipo docente y un tutor especializado harán un seguimiento exhaustivo, evaluando todos los progresos del alumno así como estableciendo una línea abierta para la resolución de consultas.

El alumno dispone de un espacio donde gestionar todos sus trámites administrativos, la Secretaría Virtual, y de un lugar de encuentro, Comunidad INESEM, donde fomentar su proceso de aprendizaje que enriquecerá su desarrollo profesional.

## materiales didácticos

- Manual teórico 'Edición de Vídeo con After Effects I'
- Manual teórico 'Edición de Vídeo con After Effects II'



## profesorado y servicio de tutorías

Nuestro equipo docente estará a su disposición para resolver cualquier consulta o ampliación de contenido que pueda necesitar relacionado con el curso. Podrá ponerse en contacto con nosotros a través de la propia plataforma o Chat, Email o Teléfono, en el horario que aparece en un documento denominado “Guía del Alumno” entregado junto al resto de materiales de estudio.

Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional. Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta en un plazo máximo de 48 horas.
- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.
- **A través del Campus Virtual:** El alumno/a puede contactar y enviar sus consultas a través del mismo, pudiendo tener acceso a Secretaría, agilizando cualquier proceso administrativo así como



## *plazo de finalización*

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la misma duración del curso. Existe por tanto un calendario formativo con una fecha de inicio y una fecha de fin.

## *campus virtual online*

especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cursos de modalidad online, el campus virtual de inesem ofrece contenidos multimedia de alta calidad y ejercicios interactivos.

## *comunidad*

servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

## *revista digital*

el alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

## *secretaría*

Este sistema comunica al alumno directamente con nuestros asistentes, agilizando todo el proceso de matriculación, envío de documentación y solución de cualquier incidencia.

Además, a través de nuestro gestor documental, el alumno puede disponer de todos sus documentos, controlar las fechas de envío, finalización de sus acciones formativas y todo lo relacionado con la parte administrativa de sus cursos, teniendo la posibilidad de realizar un seguimiento personal de todos sus trámites con INESEM

**programa formativo**

## **MÓDULO 1. EDICIÓN DE VIDEO CON AFTER EFFECTS I**

### **UNIDAD DIDÁCTICA 1. BRAZO ROBOT**

- 1.Parenting
- 2.Anchor Point
- 3.Rotación
- 4.Animación
- 5.Motion Blur

### **UNIDAD DIDÁCTICA 2. COMPOSICIÓN RETRATO ANTIGUO**

- 1.Importación como composición
- 2.Convivencia capas 3D y 3D
- 3.Animación objetos 3D
- 4.Herramientas navegación 3D
- 5.Creación de cámaras 3D
- 6.Creación luz 3D
- 7.Animación de cámara 3D

### **UNIDAD DIDÁCTICA 3. SEÑALIZADORES EN MOVIMIENTO**

- 1.Importación archivos Adobe Illustrator
- 2.Aplicación de trackers

### **UNIDAD DIDÁCTICA 4. ENCIENDE LAS LUCES DE UN COCHE**

- 1.Efectos de iluminación
- 2.Aplicación de un efecto a un tracker

### **UNIDAD DIDÁCTICA 5. TORRE DE VIDEOS ANIMADOS**

- 1.Precomposición de capas
- 2.Ubicación de vídeos en un espacio D
- 3.Creación de objetos Null
- 4.Parenting

### **UNIDAD DIDÁCTICA 6. NAVEGANDO ENTRE ASTEROIDES**

- 1.Auto-orientación
- 2.Movimiento de cámara
- 3.Movimiento de luz
- 4.Orientación de cámara
- 5.Proyectar sombras
- 6.Transmisión de luz entre objetos

### **UNIDAD DIDÁCTICA 7. VELOCIDAD EN LE MANS**

- 1.Time Remapping
- 2.Preview en RAM

### **UNIDAD DIDÁCTICA 8. CHROMA\_KEY**

- 1.Key light
- 2.Color key

### **UNIDAD DIDÁCTICA 9. TEXTO**

- 1.Animadores de texto
- 2.Motion Blur
- 3.Scribe
- 4.Stroke

### **UNIDAD DIDÁCTICA 10. MÚSICA MAESTRO**

- 1.Importación de música

- 2.Expresiones
- 3.Animación 3D
- 4.Sincronizar música con movimiento

## **MÓDULO 2. EDICIÓN DE VIDEO CON AFTER EFFECTS II**

**UNIDAD DIDÁCTICA 1. ESPACIO 3D: CONSTRUCCIÓN ESPACIO 3D, ILUMINACIÓN, INTEGRAR ELEMENTOS 3D ANIMAR CÁMARA Y ANIMAR TEXTO 3D.**

**UNIDAD DIDÁCTICA 2. REALIZACIÓN DE CARETA PICADILLY CIRCUS EN 2D Y PASARLA A 3D.**

**UNIDAD DIDÁCTICA 3. POSIBILIDADES DE LA ESCALA EN EJE Z.**

**UNIDAD DIDÁCTICA 4. CARETA ATRAPASONS; CHORMAS CON KEYLÑIGHT Y PASO A 3D, DEFORMACIONES DE ANIMACIÓN CON NULL OBJECTS, INCORPORACIÓN DE PARTÍCULAS CON PLUG-IN TRAPCODE PARTICULAR.**

**UNIDAD DIDÁCTICA 5. CARTEA ATRAPASONS: PRECOMPONER ELEMENTOS DE PHOTOSHOP EN 3D Y NAVEGAR CON CAMARA + ILUMINACIÓN.**

**UNIDAD DIDÁCTICA 6. CREACIÓN DE ESPACIO 3D + ILUMINACIÓN + INCORPORACIÓN DE CRÉDITOS 3D + ELEMENTOS 3D CON ALPHA.**

**UNIDAD DIDÁCTICA 7. TRACKERS CON PERSPECTIVE Y CON ELEMENTOS DE PHOTOSHOP EN 3D.**

**UNIDAD DIDÁCTICA 8. ANIMAR LA CÁMARA A TRAVÉS DE UN CIRCUITO DE COHES E INCORPORAR CRÉDITOS EN 3D Y TIPOS DE ORIENTACIÓN (+NULL OBJECTS).**

**UNIDAD DIDÁCTICA 9. REALIZACIÓN DE CARETA POSTCARDS; TRACKMATTES CON MÁSCARAS EN 3D; + ILUMINACIÓN+TEXTO EN 3D+ FONDOS 2D.**

**UNIDAD DIDÁCTICA 10. REALIZACIÓN DE CARETA BAILE ; CHROMAS+ ELEMENTOS 3D+ ILUMINACIÓN + SOMBRAS.**

**UNIDAD DIDÁCTICA 11. CARETA ATRAPASONS; CHROMA+ CONVERTIR A 3D+ INCORPORACION ELEMENTOS 3D+ MÁSCARAS 3D+ PARTÍCULAS+ CREACIÓN DE LOGO EN 3D.**

**UNIDAD DIDÁCTICA 12. 3D ASISSTANTS.**