INESEM

BUSINESS SCHOOL

Curso de Desarrollo de Apps para IOS con Swift

+ Información Gratis

titulación de formación continua bonificada expedida por el instituto europeo de estudios empresariales

Curso de Desarrollo de Apps para IOS con Swift

duración total: 150 horas ***horas teleformación:*** 75 horas

precio: 0 € *

modalidad: Online

* hasta 100 % bonificable para trabajadores.

descripción

El número de usuarios de Smartphone que ha crecido de forma exponencial en los últimos años, conlleva por parte de las empresas una demanda de profesionales con conocimientos actualizados en materia y desarrollo de APPs, con la finalidad de estar presentes con un posicionamiento óptimo en el mercado.
Con esta acción formativa se cubren los objetivos y técnicas en creación de aplicaciones móviles para un entorno IOS, teniendo en cuenta cuestiones como la gestión de proyectos y el posicionamiento de apps, siendo capaz de abordar un proyecto IOS en cada una de sus fases.
En INESEM podrás trabajar en un Entorno Personal de Aprendizaje donde el alumno es el protagonista, avalado por un amplio grupo de tutores especialistas en el sector.

a quién va dirigido

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo que deseen adquirir o perfeccionar sus conocimientos técnicos en este área.

objetivos

Diseñar e Implementar aplicaciones para un entorno IOS
Gestionar por completo proyectos de desarrollo de aplicaciones móviles en función de estrategias empresariales.
Aprender a manejar un entorno de desarrollo y lenguaje de programación para IOS
Crear interfaces de usuario en base a los estándares de usabilidad y experiencia

para qué te prepara

Con el Curso de Desarrollo de Apps para IOS con Swift te formarás en las principales técnicas y herramientas de creación de apps nativas para IOS. Aprenderás los estándares de programación y las características del lenguaje SWIFT, creando interfaces que favorezcan la usabilidad y experiencia de usuario. Serás capaz de integrar tus aplicaciones con Facebook y Twitter pudiendo gestionar todas las fases que implica un proyecto en IOS.

salidas laborales

Desarrollador de aplicaciones móviles para IOS
Programador en tecnología IOS
Consultor de diseño y desarrollo para dispositivos móviles
Diseñador gráfico de apps

titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de INESEM vía correo postal, la Titulación Oficial que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/máster, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales).

INSTITUTO EUROPEO DE ESTUDIOS EMPRESARIALES

como centro de Formación acreditado para la impartición a nivel nacional de formación
EXPIDE LA SIGUIENTE TITULACIÓN

NOMBRE DEL ALUMNO/A

con D.N.I. XXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

Nombre de la Acción Formativa

de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación INESEM en la convocatoria de XXXX
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXXX- XXXX-XXXX-XXXXXX

Con una calificación de SOBRESALIENTE

Y para que conste expido la presente TITULACIÓN en
Granada, a (día) de (mes) de (año)

La direccion General — Firma del alumno/a

MARIA MORENO HIDALGO — Sello — NOMBRE DEL ALUMNO/A

forma de bonificación

- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los seguros sociales que la empresa paga cada mes a la Seguridad Social.

metodología

El alumno comienza su andadura en INESEM a través del Campus Virtual. Con nuestra metodología de aprendizaje online, el alumno debe avanzar a lo largo de las unidades didácticas del itinerario formativo, así como realizar las actividades y autoevaluaciones correspondientes. Al final del itinerario, el alumno se encontrará con el examen final, debiendo contestar correctamente un mínimo del 75% de las cuestiones planteadas para poder obtener el título.

Nuestro equipo docente y un tutor especializado harán un seguimiento exhaustivo, evaluando todos los progresos del alumno así como estableciendo una línea abierta para la resolución de consultas.

El alumno dispone de un espacio donde gestionar todos sus trámites administrativos, la Secretaría Virtual, y de un lugar de encuentro, Comunidad INESEM, donde fomentar su proceso de aprendizaje que enriquecerá su desarrollo profesional.

materiales didácticos

- Manual teórico 'Desarrollo de APPs Nativa en IOS'

profesorado y servicio de tutorías

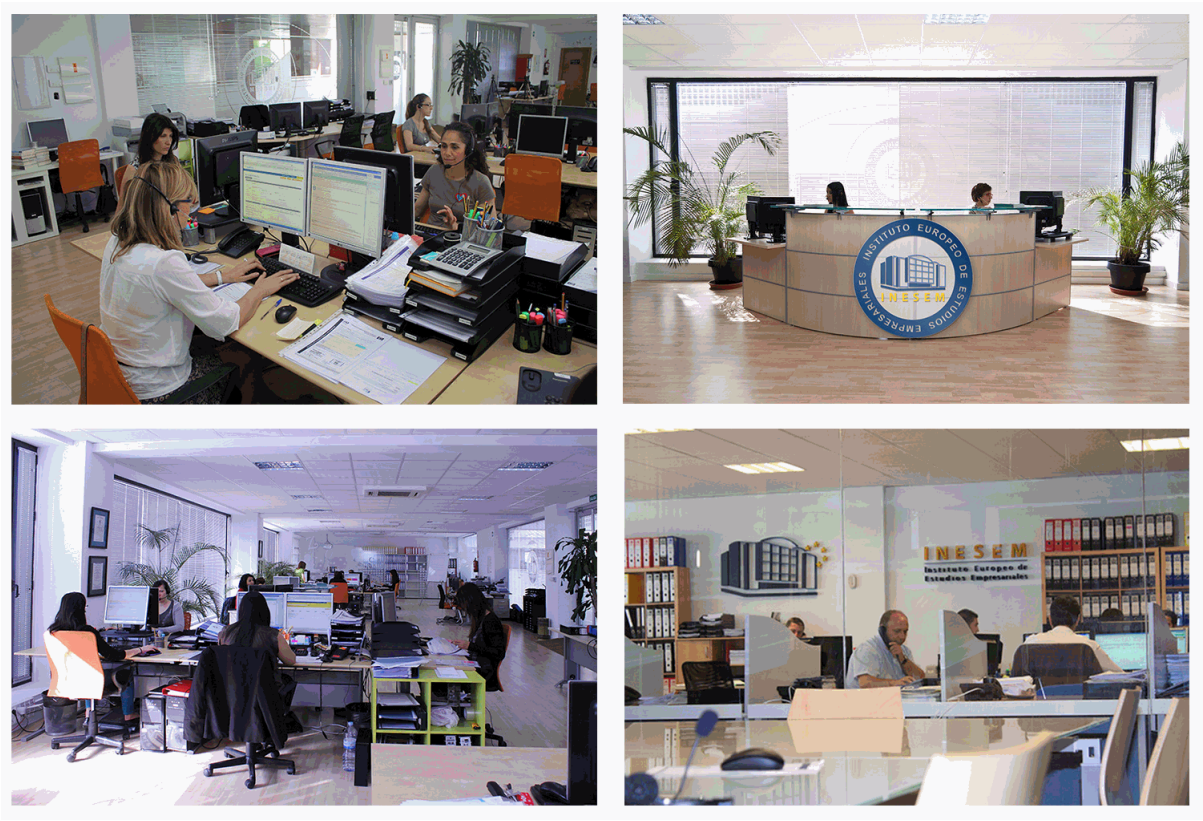
Nuestro equipo docente estará a su disposición para resolver cualquier consulta o ampliación de contenido que pueda necesitar relacionado con el curso. Podrá ponerse en contacto con nosotros a través de la propia plataforma o Chat, Email o Teléfono, en el horario que aparece en un documento denominado “Guía del Alumno” entregado junto al resto de materiales de estudio. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional. Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail**: El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta en un plazo máximo de 48 horas.

- **Por teléfono**: Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.

- **A través del Campus Virtual**: El alumno/a puede contactar y enviar sus consultas a través del mismo, pudiendo tener acceso a Secretaría, agilizando cualquier proceso administrativo así como disponer de toda su documentación



plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la misma duración del curso. Existe por tanto un calendario formativo con una fecha de inicio y una fecha de fin.

campus virtual online

especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cursos de modalidad online, el campus virtual de inesem ofrece contenidos multimedia de alta calidad y ejercicios interactivos.

comunidad

servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

revista digital

el alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

secretaría

Este sistema comunica al alumno directamente con nuestros asistentes, agilizando todo el proceso de matriculación, envío de documentación y solución de cualquier incidencia.

Además, a través de nuestro gestor documental, el alumno puede disponer de todos sus documentos, controlar las fechas de envío, finalización de sus acciones formativas y todo lo relacionado con la parte administrativa de sus cursos, teniendo la posibilidad de realizar un seguimiento personal de todos sus trámites con INESEM

programa formativo

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN AL ENTORNO DE DESARROLLO

1.Conociendo el entorno
2.Compilando con LLVM
3.Compilación y ejecución de programas

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CARACTERÍSTICAS DEL LENGUAJE SWIFT

1.Introducción a Swift
2.Aprendiendo con la práctica
3.Variables
4.Tipos de datos
5.Operadores
6.Comentarios
7.Funciones
8.Sentencias condicionales
9.Estrucutras de control

UNIDAD DIDÁCTICA 3. CARACTERÍSTICAS AVANZADAS DEL LENGUAJE SWIFT

1.Tipos para colecciones de datos
2.Introducción a la PDOO
3.Búsqueda de clases y métodos en SWIFT
4.Gestión de memoria

UNIDAD DIDÁCTICA 4. ELEMENTOS GRÁFICOS BÁSICOS

1.Recordando el entorno
2.UILabel
3.UIButton
4.UITextField
5.Uniéndolo todos
6.Etiquetas personalizadas con UIFront

UNIDAD DIDÁCTICA 5. ELEMENTOS GRÁFICOS AVANZADOS

1.UITableView
2.Otros elementos
3.Uniéndolo todo

UNIDAD DIDÁCTICA 6. COMPONENTES Y TAREAS AVANZADAS

1.Conociendo UIWebView
2.Mandando emails con MFMailComposeViewController
3.Capturando imágenes desde la galería
4.Manejando varias pantallas o vistas con el storyboard

UNIDAD DIDÁCTICA 7. LA BASE DE DATOS SQLITE

1.SQLite
2.Creando una base de datos SQLite para nuestra aplicación
3.Configuración del entorno
4.Añadiendo datos a nuestra aplicación
5.Listando datos de nuestra aplicación
6.Añadiendo una vista de detalles
7.Eliminando datos de nuestra aplicación

UNIDAD DIDÁCTICA 8. INTEGRACIÓN CON REDES SOCIALES

1.Trabajando con Facebook desde Swift
2.Trabajando con Twitter desde Swift

+ Información Gratis