



# INESEM

BUSINESS SCHOOL

## *Curso Experto en Diseño y Desarrollo Web*

+ Información Gratis

titulación de formación continua bonificada expedida por el instituto europeo de estudios empresariales

# Curso Experto en Diseño y Desarrollo Web

**duración total:** 550 horas

**horas teleformación:** 275 horas

**precio:** 0 € \*

**modalidad:** Online

\* hasta 100 % bonificable para trabajadores.

## descripción

El uso cada vez mayor por parte de los usuarios de dispositivos con conexión a internet, crea la necesidad empresarial de tener presencia en la red, de manera que su producto e imagen se hagan un hueco en los mercados. Crear un sitio web interactivo acorde a las necesidades de una organización, permitirá captar un mayor número de clientes potenciales. Este curso te permite asimilar los objetivos y técnicas necesarias para el desarrollo de una web interactiva, en donde el diseño estará centrado en el usuario. Te capacitará para adoptar la mejor solución sin perder de vista la usabilidad y experiencia de usuario. En INESEM podrás trabajar en un Entorno Personal de Aprendizaje donde el alumno es el protagonista, avalado por un amplio grupo de tutores especialistas en el sector.



+ Información Gratis

## *a quién va dirigido*

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo que deseen adquirir o perfeccionar sus conocimientos técnicos en este área.

## *objetivos*

- Entender los conceptos de usabilidad y experiencia de usuario
- Diseñar y gestionar web orientadas a mejorar la usabilidad y experiencia de usuario
- Crear sitios web interactivos
- Valorar las necesidades de los proyectos web y adecuarlos a la mejora de la usabilidad y experiencia de usuario
- Aplicar el desarrollo orientado a objetos mediante JavaScript, PHP y JQuery

## *para qué te prepara*

Con este Curso Experto en Diseño y Desarrollo Web podrás aprender a cómo adaptar las necesidades de tus entornos web a la interacción con el usuario. Mediante el desarrollo con PHP, JavaScript y JQuery establecerás técnicas de mejora de la usabilidad y experiencia de usuario de tus sitios, estableciendo una estrategia de programación estructurada y orientada a objetos que mejorará considerablemente todo el proceso de desarrollo.

## *salidas laborales*

Con este Curso Experto en Diseño y Desarrollo Web podrás crecer profesionalmente en el ámbito del desarrollo de aplicaciones web, permitiéndote actuar como consultor y/o desarrollador de este tipo de entornos, que permitirán a las organizaciones su crecimiento y expansión. Trabaja de forma autónoma o dentro de equipos multidisciplinares que optimicen las estrategias de desarrollo.

## titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de INESEM vía correo postal, la Titulación Oficial que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/máster, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales).



### INSTITUTO EUROPEO DE ESTUDIOS EMPRESARIALES

como centro de Formación acreditado para la impartición a nivel nacional de formación  
EXPIDE LA SIGUIENTE TITULACIÓN

#### NOMBRE DEL ALUMNO/A

con D.N.I. XXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

#### Nombre de la Acción Formativa

de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación INESEM en la convocatoria de XXXX  
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXXX- XXXX-XXXX-XXXXXX

Con una calificación de SOBRESALIENTE

Y para que conste expido la presente TITULACIÓN en  
Granada, a (día) de (mes) de (año)

La dirección General

MARIA MORENO HIDALGO

Firma del alumno/a

Sello



NOMBRE DEL ALUMNO/A

## forma de bonificación

- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los seguros sociales que la empresa paga cada mes a la Seguridad Social.

## *metodología*

El alumno comienza su andadura en INESEM a través del Campus Virtual. Con nuestra metodología de aprendizaje online, el alumno debe avanzar a lo largo de las unidades didácticas del itinerario formativo, así como realizar las actividades y autoevaluaciones correspondientes. Al final del itinerario, el alumno se encontrará con el examen final, debiendo contestar correctamente un mínimo del 75% de las cuestiones planteadas para poder obtener el título.

Nuestro equipo docente y un tutor especializado harán un seguimiento exhaustivo, evaluando todos los progresos del alumno así como estableciendo una línea abierta para la resolución de consultas.

El alumno dispone de un espacio donde gestionar todos sus trámites administrativos, la Secretaría Virtual, y de un lugar de encuentro, Comunidad INESEM, donde fomentar su proceso de aprendizaje que enriquecerá su desarrollo profesional.

## *materiales didácticos*

- Manual teórico 'Usabilidad'
- Manual teórico 'Gestores de Contenido CMS: Wordpress y Prestashop'
- Manual teórico 'Desarrollo Web Seguro Vol. I'
- Manual teórico 'Desarrollo Web Seguro Vol. II'
- Manual teórico 'HTML Y CSS. Vol 1'
- Manual teórico 'HTML y CSS. Vol 2'
- Manual teórico 'Diseño UI con Adobe Xd'
- Manual teórico 'Programación Backend y Frontend en Diseño Web con PHP y Javascript. Vol. I'
- Manual teórico 'Programación Backend y Frontend en Diseño Web con PHP y Javascript. Vol. II'

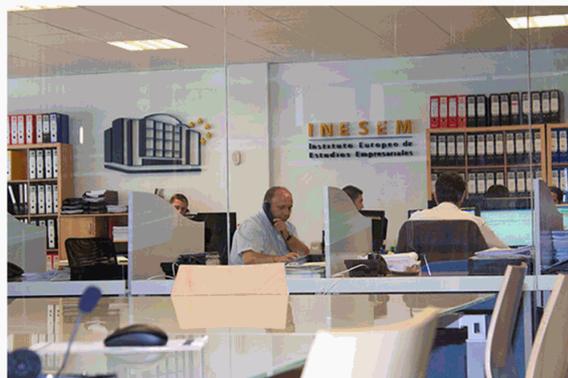


## profesorado y servicio de tutorías

Nuestro equipo docente estará a su disposición para resolver cualquier consulta o ampliación de contenido que pueda necesitar relacionado con el curso. Podrá ponerse en contacto con nosotros a través de la propia plataforma o Chat, Email o Teléfono, en el horario que aparece en un documento denominado “Guía del Alumno” entregado junto al resto de materiales de estudio. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional. Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta en un plazo máximo de 48 horas.
- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.
- **A través del Campus Virtual:** El alumno/a puede contactar y enviar sus consultas a través del mismo, pudiendo tener acceso a Secretaría, agilizando cualquier proceso administrativo así como disponer de toda su documentación



## *plazo de finalización*

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la misma duración del curso. Existe por tanto un calendario formativo con una fecha de inicio y una fecha de fin.

## *campus virtual online*

especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cursos de modalidad online, el campus virtual de ineseem ofrece contenidos multimedia de alta calidad y ejercicios interactivos.

## *comunidad*

servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

## *revista digital*

el alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

## *secretaría*

Este sistema comunica al alumno directamente con nuestros asistentes, agilizando todo el proceso de matriculación, envío de documentación y solución de cualquier incidencia.

Además, a través de nuestro gestor documental, el alumno puede disponer de todos sus documentos, controlar las fechas de envío, finalización de sus acciones formativas y todo lo relacionado con la parte administrativa de sus cursos, teniendo la posibilidad de realizar un seguimiento personal de todos sus trámites con INESEM

**programa formativo**

## **MÓDULO 1. USABILIDAD**

### **UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN**

- 1.Introducción
- 2.La usabilidad
- 3.Qué es UI vs UX - interfaz de usuario vs Experiencia de usuario
- 4.Atributos
- 5.Complejidad e importancia de la usabilidad
- 6.Pirámide de prioridades de la usabilidad
- 7.Mejoras de la usabilidad al producto final
- 8.Procesos y herramientas

### **UNIDAD DIDÁCTICA 2. EXPERIENCIA DE USUARIO -UX**

- 1.Definición de Experiencia de Usuario
- 2.Principios de la Experiencia de Usuario
- 3.El papel del diseñador UX en el proceso de creación
- 4.Etapas del diseño UX
- 5.Técnicas para el diseño UX
- 6.Herramientas UX

### **UNIDAD DIDÁCTICA 3. DISEÑO CENTRADO EN EL USUARIO**

- 1.¿Qué es el Diseño Centrado en el Usuario?
- 2.¿Para que sirve el Diseño Centrado en el Usuario?
- 3.Las metodologías del Diseño Centrado en el Usuario
- 4.El marketing centrado en el usuario
- 5.Aplicación del Diseño Centrado en el Usuario
- 6.Ejemplos del Diseño Centrado en el Usuario

### **UNIDAD DIDÁCTICA 4. FORMAS DE ENFOCAR LA USABILIDAD**

- 1.Introducción
- 2.Un proceso multidisciplinar
- 3.La usabilidad aplicada
- 4.El ciclo diseño-investigación

### **UNIDAD DIDÁCTICA 5. INTERFAZ DE USUARIO -UI**

- 1.Definición de Interfaz de Usuario - UI
- 2.Elementos de la interfaz de Usuario
- 3.Optimización de las interfaces de Usuario
- 4.Herramientas para el diseño UI
- 5.Diseño basado en las percepciones
- 6.Fundamentos del diseño de interacción
- 7.Moodboards
- 8.Qué es el IxD

## **MÓDULO 2. PROTOTIPADO: DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN CON ADOBE XD**

### **UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRIMEROS PASOS EN ADOBE XD**

- 1.Introducción a Adobe XD
- 2.Instalación y configuraciones principales
- 3.Menú Herramientas
- 4.Generación de Artboards y guía
- 5.Ejercicios

### **UNIDAD DIDÁCTICA 2. HERRAMIENTAS BÁSICAS**

- 1.Formas: creación, modificación, colores, gradientes y paletas
- 2.Textos: propiedades, línea o área, alineación, color y estilos

**+ Información Gratis**

- 3.Imágenes y exportación: importancia, modificaciones y exportación de artboards
- 4.Ejercicios

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 3. ORGANIZACIÓN DE ELEMENTOS I**

- 1.Organización de capas nombres y grupos
- 2.Bloqueo y fusión
- 3.Tipos de máscaras y aplicación en proyectos
- 4.Ejercicios

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 4. ORGANIZACIÓN DE ELEMENTOS II**

- 1.Alineación de elementos, márgenes y distribución de formas
- 2.Funcionalidad de repetición
- 3.Aplicación y configuración de componentes
- 4.Ejercicios

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 5. CUADRÍCULAS**

- 1.Creación y aplicación
- 2.Diseño de páginas
- 3.Prototipo
- 4.Adaptación a mobile
- 5.Ejercicios

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 6. INTERFACES**

- 1.Constantes y variables de una interfaz
- 2.Header, footer y menú
- 3.Botones y galerías
- 4.Ejercicios

### **MÓDULO 3. HTML Y CSS**

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 1. HERRAMIENTAS NECESARIAS**

- 1.Introducción
- 2.Entornos de Desarrollo
- 3.Navegadores

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 2. INTRODUCCIÓN A HTML**

- 1.Introducción HTML
- 2.¿Cómo creamos documento HTML?
- 3.Características básicas

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 3. HTML: ESTRUCTURA DE UN DOCUMENTO**

- 1.Introducción
- 2.Versión HTML
- 3.HTML
- 4.Head
- 5.Body

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 4. HTML: ELEMENTOS**

- 1.Textos en HTML
- 2.Enlaces
- 3.Listas en HTML
- 4.Imágenes y objetos
- 5.Tablas
- 6.Formularios
- 7.Marcos
- 8.Estructuras y layout
- 9.Otras etiquetas

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 5. HTML: CONTENIDO AUDIOVISUAL**

- 1.Audio
- 2.Video

3.Animaciones

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 6. HTML: META INFORMACIÓN, ACCESIBILIDAD Y VALIDACIÓN**

1.¿Qué es la Metainformación?

2.Accesibilidad

3.Validación

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 7. INTRODUCCIÓN A CSS**

1.Introducción CSS

2.Soporte de CSS en navegadores

3.Especificación oficial

4.Funcionamiento básico de CSS

5.¿Cómo incluir CSS en la Web?

6.Estilo básico

7.Medios CSS

8.Comentarios

9.Sintaxis de la definición

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 8. CSS: SELECTORES, UNIDADES DE MEDIDA Y COLORES**

1.Selectores CSS

2.Unidades de medida

3.Colores

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 9. CSS: PSEUDOCASES Y PSEUDOELEMENTOS CSS**

1.Pseudocases

2.Pseudo-elementos

3.Otras pseudocases y pseudoelementos

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 10. CSS: MODELOS DE CAJA, POSICIONAMIENTO Y VISUALIZACIÓN**

1.Modelo de cajas

2.Propiedades de las cajas

3.Margen, relleno, bordes y modelo de cajas

4.Posicionamiento y visualización

5.Posicionamiento

6.Visualización

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 11. CSS: FLEXBOX**

1.En qué consiste

2.Visualización: Display

3.Contenedores flexibles: flex e inline-flex

4.Orientación: flex-box, flex-direction y flex-wrap

5.La propiedad order

6.Alineación de los elementos flexibles

7.Soporte de los navegadores

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 12. CSS: ANIMACIONES CSS**

1.Introducción

2.Keyframes

3.Subpropiedades de animación

4.Iteración

5.Curvas de animación

6.Propiedades animables

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 13. CSS: HOJAS DE ESTILOS**

1.Crear y vincular hojas de estilos

2.Estructura

3.Propiedades CSS

4.Selectores

5.Posición y tamaño

+ Información Gratis

- 6.Texto
- 7.Imágenes
- 8.Listas, tablas, formularios

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 14. PRE-PROCESADORES CSS: SASS Y LESS**

- 1.Qué es un preprocesador CSS
- 2.Less
- 3.Sass

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 15. RESPONSIVE DESIGN**

- 1.Introducción
- 2.Definición de Diseño Web Responsive
- 3.¿En qué consiste el diseño responsive?
- 4.Ventajas del diseño responsive
- 5.SEO y diseño responsive

## **MÓDULO 4. PROGRAMACIÓN BACKEND Y FRONTEND EN DISEÑO WEB CON PHP Y JAVASCRIPT**

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN**

- 1.Introducción
- 2.Programación del lado del cliente
- 3.Programación del lado del Servidor
- 4.¿Qué utilizaremos?
- 5.¿Qué necesita saber?
- 6.Nuestro primer ejemplo

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 2. INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT**

- 1.La etiqueta SCRIPT
- 2.Contenido Alternativo
- 3.Variables
- 4.Tipos de Datos
- 5.Operadores
- 6.Cuadros de diálogo

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 3. CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN**

- 1.Estructuras de decisión
- 2.Estructuras lógicas
- 3.Estructuras de repetición
- 4.Definir funciones
- 5.Llamadas a funciones
- 6.Ámbito de las variables

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 4. OBJETOS EN JAVASCRIPT**

- 1.La jerarquía de objetos
- 2.Propiedades y Eventos
- 3.Métodos

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 5. LOS OBJETOS LOCATION E HISTORY**

- 1.¿Qué es un URL?
- 2.El Objeto Location
- 3.Redirigir a otra página
- 4.El Objeto History

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 6. EL OBJETO DOCUMENT**

- 1.La propiedad Title
- 2.Los colores de la página
- 3.El método write
- 4.El conjunto images

### **UNIDAD DIDÁCTICA 7. EL OBJETO FORM**

1. Formularios HTML
2. El conjunto forms
3. La propiedad elements
4. Validar la información
5. ¿Cuándo realizar la validación?
6. Tipos de Validación

### **UNIDAD DIDÁCTICA 8. LOS OBJETOS FRAME, NAVIGATOR Y SCREEN**

1. El conjunto frames
2. El objeto navigator
3. El objeto screen

### **UNIDAD DIDÁCTICA 9. INSTALACIÓN**

1. Introducción
2. Obtener el paquete XAMPP
3. Instalar el paquete XAMPP
4. Apache y MySQL como servicios
5. La directiva register\_globals
6. Ejercicio práctico

### **UNIDAD DIDÁCTICA 10. CREAR UN SITIO WEB**

1. ¿Cómo funcionan las páginas PHP?
2. Crear un alias en apache
3. La página principal
4. Ejercicio práctico

### **UNIDAD DIDÁCTICA 11. INTRODUCCIÓN A PHP**

1. Las etiquetas PHP
2. Variables
3. Tipos de datos
4. Constantes
5. Ejercicio práctico

### **UNIDAD DIDÁCTICA 12. ARRAYS Y ESTRUCTURAS DE CONTROL**

1. Arrays
2. Estructuras de repetición
3. Estructuras de decisión
4. Combinar estructuras
5. Arrays Asociativos
6. El bucle foreach
7. Arrays Multidimensionales
8. Ejercicio práctico
9. Ejercicio práctico

### **UNIDAD DIDÁCTICA 13. FUNCIONES**

1. Introducción
2. Crear Funciones
3. Llamar a una función
4. Paso de parámetros
5. Parámetros por defecto
6. Ejercicio práctico

### **UNIDAD DIDÁCTICA 14. INCLUIR ARCHIVOS**

1. Ámbito de las variables
2. Variables estáticas
3. Uso de include y require
4. Incluir solo una vez

- 5.Seguridad de los archivos incluidos
- 6.Ejercicio práctico

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 15. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

- 1.Introducción
- 2.Clases
- 3.Propiedades
- 4.Métodos
- 5.Visibilidad
- 6.Crear Objetos
- 7.Destructores
- 8.Ejercicio práctico
- 9.Ejercicio práctico

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 16. HERENCIA**

- 1.Presentación
- 2.Crear subclases
- 3.Crear objetos de las subclases
- 4.Sobrescribir métodos
- 5.El acceso protected
- 6.Ejercicio práctico

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 17. RECOGER INFORMACIÓN DEL USUARIO**

- 1.Introducción
- 2.El array \$\_GET
- 3.El array \$\_POST
- 4.Recogerlos en una página distinta
- 5.Recogerlos en la misma página
- 6.Entradas requeridas
- 7.Ejercicio práctico
- 8.Ejercicio práctico

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 18. VALIDACIÓN DE FORMULARIOS**

- 1.Expresiones regulares
- 2.Limpiando la información
- 3.Comprobando el formulario de origen
- 4.Ejercicio práctico

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 19. COOKIES Y SESIONES**

- 1.Introducción
- 2.Crear cookies
- 3.Caducidad de la cookies
- 4.Dependencia del navegador
- 5.Características de los cookies
- 6.¿Qué es una sesión?
- 7.El array \$\_SESSION
- 8.La función od\_start() y od\_clean()
- 9.Finalizar la sesión
- 10.El identificador de la sesiones
- 11.¿Dónde se almacena la información?
- 12.Ejercicio práctico
- 13.Ejercicio práctico

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 20. ACCESO A ARCHIVOS**

- 1.Introducción
- 2.Crear el archivo
- 3.Escribir en el archivo

4.Leer de un archivo

5.Ejercicio práctico

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 21. ERRORES Y EXCEPCIONES**

1.Errores

2.Excepciones

3.Ejercicio práctico

4.Ejercicio práctico

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 22. CONFIGURACIÓN DE LA BASE DE DATOS**

1.MySql

2.Contraseña para el root

3.Extensión mysqli

4.PHPMyAdmin

5.Administración de usuarios

6.Ejercicio práctico

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 23. BASE DE DATOS Y SQL**

1.Tipos de tablas en MySQL

2.Crear tablas

3.Relaciones uno a muchos

4.Relaciones muchos a muchos

5.SQL

6.Acceder a la base de datos

7.Establecer la conexión

8.Mostrar los datos en una tabla

9.Cerrar la conexión

10.Ejercicio práctico

11.Ejercicio práctico

12.Ejercicio práctico

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 24. BUSCANDO MÁS FUNCIONALIDAD**

1.Ordenar el resultado

2.Dividir el resultado en páginas

3.Consultas preparadas

4.Ejercicio práctico

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 25. AUTENTIFICACIÓN DE LOS USUARIOS**

1.La página de login

2.La página de registro

3.Asegurar la confidencialidad

4.Ejercicio práctico

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 26. EL PROCESO DE COMPRA**

1.Introducción

2.Modificar listaproductos.php

3.La página comprar.php

4.Identificar al cliente

5.La página carrito.php

6.Confirmar el pedido

7.La página de desconexión

8.Migrar el carrito de la compra

9.Ejercicio práctico

10.Ejercicio práctico

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 27. INTEGRAR NUESTRO CARRITO A UNA PÁGINA WEB ACTUAL**

1.Introducción

2.¿Qué vamos a hacer?

3.Construir la estructura HTML

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 28. FORMAS DE PAGO**

- 1.Introducción
- 2.Tipos de Formas de Pago
- 3.Contrareembolso
- 4.Transferencia Bancaria
- 5.Domiciliación Bancaria
- 6.Tarjetas Bancarias
- 7.Tarjetas de Comercio
- 8.Paypal
- 9.¿Qué Formas de Pago Utilizaremos?
- 10.Modificando la Interfaz de Nuestra Tienda
- 11.Modificando nuestra base de datos
- 12.Modificando el Código Anterior
- 13.Implementando el Contrareembolso
- 14.Implementando la transferencia
- 15.Implementando el Paypal

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 29. RECURSOS PHP**

- 1.Archivos para las prácticas de PHP

### **MÓDULO 5. DESARROLLO WEB SEGURO**

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LA SEGURIDAD WEB**

- 1.¿Qué es la seguridad web?
- 2.Amenazas para un sitio web
- 3.Consejos para mantener un sitio web seguro
- 4.Otros consejos de seguridad web
- 5.Proveedores de alojamiento web seguros

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 2. OWASP DEVELOPMENT**

- 1.¿Qué es OWASP? ¿Y OWASP Development?
- 2.¿Qué es ASVS?
- 3.Uso del ASVS
- 4.Requisitos de arquitectura, diseño y modelado de amenazas
- 5.Requisitos de verificación de autenticación
- 6.Requisitos de verificación de gestión de sesión
- 7.Requisitos de verificación de control de acceso
- 8.Requisitos de validación, desinfección y verificación de la codificación
- 9.Requisitos de verificación de criptografía almacenados
- 10.Requisitos de manejo de verificaciones y registro de errores
- 11.Requisitos de verificación de protección de datos
- 12.Requisitos de verificación de comunicaciones
- 13.Requisitos de verificación de código malicioso
- 14.Requisitos de verificación de lógica de negocios
- 15.Requisitos de verificación de archivos y recursos
- 16.Requisitos de verificación de API y servicio web
- 17.Requisitos de verificación de configuración
- 18.Requisitos de verificación de Internet de las Cosas
- 19.Glosario de términos

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 3. OWASP TESTING GUIDE**

- 1.Aspectos introductorios
- 2.La Guía de Pruebas de OWASP
- 3.El framework de pruebas de OWASP
- 4.Pruebas de seguridad de aplicaciones web

5.Reportes de las pruebas

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 4. OWASP CODE REVIEW**

- 1.Aspectos introductorios
- 2.Revisión de código seguro
- 3.Metodología

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 5. OWASP TOP TEN**

- 1.Broken Access Control - Control de acceso roto (A01:2021)
- 2.Cryptographic Failures - Fallos criptográficos (A02:2021)
- 3.Injection - Inyección (A03:2021)
- 4.Insecure Design - Diseño Inseguro (A04:2021)
- 5.Security Misconfiguration - Configuración incorrecta de seguridad (A05:2021)
- 6.Vulnerable and Outdated Components - Componentes vulnerables y obsoletos (A06:2021)
- 7.Identification and Authentication Failures - Fallos de Identificación y Autenticación (A07:2021)
- 8.Software and Data Integrity Failures - Fallos de integridad de software y datos (A08:2021)
- 9.Security Logging and Monitoring Failures - Registro de seguridad y fallos de monitoreo (A09:2021)
- 10.Server-Side Request Forgery (SSRF) - Falsificación de solicitud del lado del servidor (A10:2021)

## **MÓDULO 6. GESTORES DE CONTENIDO CMS: WORDPRESS Y PRESTASHOP**

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN**

- 1.Gestores de Contenido

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS BÁSICOS DE WORDPRESS**

- 1.Definición y conceptos de un blog
- 2.Definición y utilización de Wordpress
- 3.WordPresscom y WordPressorg: Similitudes y diferencias

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 3. UTILIZACIÓN DE WORDPRESS.COM**

- 1.Primeros pasos
- 2.Estructura de WordPresscom
- 3.Creación de contenidos
- 4.Subida de medios audiovisuales a un post
- 5.Utilización de enlaces
- 6.Diseño, elaboración y estructura
- 7.Configuración de ajustes y usuarios

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 4. PLATAFORMA WORDPRESS.ORG**

- 1.Instalación de WordPressorg
- 2.Servidor de WordPressorg
- 3.Creación de espacios web
- 4.Creación y diseño de bases de datos
- 5.Descarga y utilización de WordPressorg
- 6.Configuración del servidor FTP
- 7.Instalación de WordPressorg

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 5. CONFIGURACIÓN DE WORDPRESS.ORG**

- 1.Ajustes de configuración general
- 2.Ajustes de configuración de escritura
- 3.Ajustes de configuración de lectura
- 4.Ajustes de configuración de contenidos
- 5.Ajustes de configuración multimedia
- 6.Ajustes de configuración de privacidad

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 6. CREACIÓN Y AGREGACIÓN DE CONTENIDOS I**

- 1.Agregación de entradas I
- 2.Agregación de entradas II

- 3.Utilización de multimedia en la entrada I
- 4.Utilización de multimedia en la entrada II
- 5.Configuración del menú multimedia

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 7. CREACIÓN Y AGREGACIÓN DE CONTENIDOS II**

- 1.Clasificación del contenido en categorías
- 2.Utilización de etiquetas
- 3.Utilización de enlaces
- 4.Utilización de comentarios
- 5.Configuración de páginas

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 8. FUNCIONES AVANZADAS**

- 1.Revisión del contenido y utilización de papeleras
- 2.Herramientas avanzadas I
- 3.Herramientas avanzadas II
- 4.Tipos de usuarios
- 5.Configuración de los perfiles de usuario
- 6.Creación de avatares

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 9. UTILIZACIÓN DE PLANTILLAS**

- 1.Instalación y utilización de Temas I
- 2.Instalación y utilización de Temas II
- 3.Utilización de los menús
- 4.Configuración del fondo y las cabeceras
- 5.Definición y aplicación de los widgets
- 6.Edición y estructura de plantillas

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 10. UTILIZACIÓN DE PLUGINS**

- 1.Introducción a los plugins
- 2.Instalación
- 3.Tipos de plugins
- 4.Conceptos básicos sobre el plugin sociable
- 5.Introducción al plugin Flash Gallery

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 11. OPTIMIZACIÓN DE WORDPRESS**

- 1.Conceptos básicos
- 2.Selección de una URL y un título para el blog
- 3.Elaboración y navegación del mapa Web
- 4.Control de contenidos duplicados
- 5.Optimización de recursos gráficos

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 12. CREACIÓN DE UNA TIENDA VIRTUAL CON PRESTASHOP.**

- 1.Introducción a la tienda virtual
- 2.Tipo de nombres de dominio Como elegir un nombre
- 3.Tipos de Hosting Web Como elegir un Hosting
- 4.Contratación de Dominios y Hosting web
- 5.Instalación de Prestashop
- 6.Personalización del aspecto de Prestashop mediante plantillas

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 13. GESTIÓN DE TIENDA VIRTUAL I**

- 1.Introducción al comercio virtual
- 2.Configuración General
- 3.Categorías / Productos
- 4.Módulos de pago
- 5.Módulos de envío
- 6.Clientes y Pedidos
- 7.Configuración de los usuarios
- 8.Copias de seguridad

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 14. GESTIÓN DE TIENDA VIRTUAL II**

1. Atributos de productos
2. Grupo de precios
3. Impuestos IVA
4. Idiomas y traducciones
5. Monedas
6. Operaciones con módulos
7. Importar datos de productos
8. Actualización de la versión

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 15. CÓMO CONSEGUIR MÁS CLIENTES**

1. Exponer adecuadamente los productos en la tienda virtual
2. Posicionamiento en Google y optimización SEO
3. Pago por clic Google Adword
4. Promoción en redes sociales
5. Analizar la rentabilidad de las acciones de marketing