INESEM

BUSINESS SCHOOL

Curso de Robótica Educativa para Docentes

+ Información Gratis

titulación de formación continua bonificada expedida por el instituto europeo de estudios empresariales

Curso de Robótica Educativa para Docentes

duración total: 150 horas ***horas teleformación:*** 75 horas

precio: 0 € *

modalidad: Online

* hasta 100 % bonificable para trabajadores.

descripción

Las nuevas tecnologías aplicadas al ámbito educativo están transformando las aulas. Es necesario contar con educadores capacitados en las nuevas tecnologías y la robótica educativa.
Gracias a este Curso de Robótica educativa para docentes podrás adaptar tu labor docente a las nuevas tecnologías. Mediante el uso de diferentes metodologías y tecnologías educativas como pizarras digitales, realidad aumentada y gamificación crearás un entorno educativo actualizado. Además, crearás robots con Arduino y Bitblog que te permitan llevar tu labor docente a otro nivel gracias a la robótica educativa.
En INESEM podrás trabajar en un Entorno Personal de Aprendizaje donde el alumno es el protagonista, avalado por un amplio grupo de tutores especialistas en el sector.

+ Información Gratis

a quién va dirigido

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo que deseen adquirir o perfeccionar sus conocimientos técnicos en este área.

objetivos

- Descubrir el impacto de las TICs en el sistema educativo.
- Aprender las principales metodologías y tecnologías educativas emergentes.
- Ser capaz de adaptar las nuevas tecnologías a la inclusión educativa a través de las TIC.
- Utilizar la robótica educativa en diferentes etapas educativas.
- Desarrollar diferentes robots con Arduino y Bitblog.
- Programar robots móviles que lleven a cabo enseñanzas en el aula.

para qué te prepara

Gracias a este Curso de Robótica educativa para docentes podrás adaptar tu labor docente a las nuevas tecnologías. Mediante el uso de diferentes metodologías y tecnologías educativas como pizarras digitales, realidad aumentada y gamificación crearás un entorno educativo actualizado. Además, crearás robots con Arduino y Bitblog que te permitirán llevar tu labor docente a otro nivel gracias a la robótica educativa.

salidas laborales

Ser capaz de adaptar la enseñanza a las nuevas tecnologías es clave para una correcta actualización de la metodología docente actual. Gracias a este Curso de Robótica educativa para docentes podrás desempeñar puestos tan importantes como Profesor/a de robótica educativa, programación y nuevas tecnologías, Expert@ en robótica educativa o Monitor/a de talleres de robótica.

+ Información Gratis

titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de INESEM vía correo postal, la Titulación Oficial que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/máster, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales).

INSTITUTO EUROPEO DE ESTUDIOS EMPRESARIALES

como centro de Formación acreditado para la impartición a nivel nacional de formación
EXPIDE LA SIGUIENTE TITULACIÓN

NOMBRE DEL ALUMNO/A

con D.N.I. XXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

Nombre de la Acción Formativa

de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación INESEM en la convocatoria de XXXX
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXXX- XXXX-XXXX-XXXXXX

Con una calificación de SOBRESALIENTE

Y para que conste expido la presente TITULACIÓN en
Granada, a (día) de (mes) de (año)

La direccion General

MARIA MORENO HIDALGO

Sello

Firma del alumno/a

NOMBRE DEL ALUMNO/A

forma de bonificación

- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los seguros sociales que la empresa paga cada mes a la Seguridad Social.

metodología

El alumno comienza su andadura en INESEM a través del Campus Virtual. Con nuestra metodología de aprendizaje online, el alumno debe avanzar a lo largo de las unidades didácticas del itinerario formativo, así como realizar las actividades y autoevaluaciones correspondientes. Al final del itinerario, el alumno se encontrará con el examen final, debiendo contestar correctamente un mínimo del 75% de las cuestiones planteadas para poder obtener el título.

Nuestro equipo docente y un tutor especializado harán un seguimiento exhaustivo, evaluando todos los progresos del alumno así como estableciendo una línea abierta para la resolución de consultas.

El alumno dispone de un espacio donde gestionar todos sus trámites administrativos, la Secretaría Virtual, y de un lugar de encuentro, Comunidad INESEM, donde fomentar su proceso de aprendizaje que enriquecerá su desarrollo profesional.

materiales didácticos

- Manual teórico 'Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Intervención Educativa'

- Manual teórico 'Programación Robótica en el Aula'

profesorado y servicio de tutorías

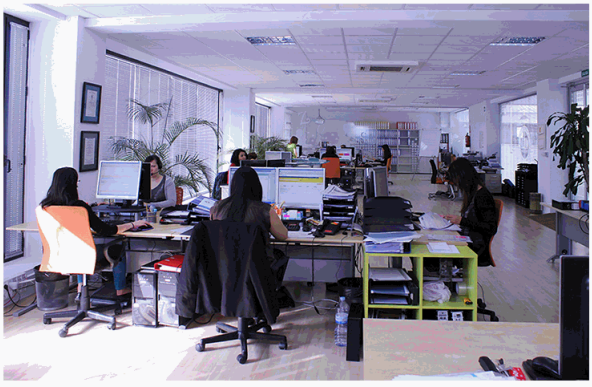
Nuestro equipo docente estará a su disposición para resolver cualquier consulta o ampliación de contenido que pueda necesitar relacionado con el curso. Podrá ponerse en contacto con nosotros a través de la propia plataforma o Chat, Email o Teléfono, en el horario que aparece en un documento denominado “Guía del Alumno” entregado junto al resto de materiales de estudio. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional. Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail**: El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta en un plazo máximo de 48 horas.

- **Por teléfono**: Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.

- **A través del Campus Virtual**: El alumno/a puede contactar y enviar sus consultas a través del mismo, pudiendo tener acceso a Secretaría, agilizando cualquier proceso administrativo así como disponer de toda su documentación



plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la misma duración del curso. Existe por tanto un calendario formativo con una fecha de inicio y una fecha de fin.

campus virtual online

especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cursos de modalidad online, el campus virtual de inesem ofrece contenidos multimedia de alta calidad y ejercicios interactivos.

comunidad

servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

revista digital

el alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

secretaría

Este sistema comunica al alumno directamente con nuestros asistentes, agilizando todo el proceso de matriculación, envío de documentación y solución de cualquier incidencia.

Además, a través de nuestro gestor documental, el alumno puede disponer de todos sus documentos, controlar las fechas de envío, finalización de sus acciones formativas y todo lo relacionado con la parte administrativa de sus cursos, teniendo la posibilidad de realizar un seguimiento personal de todos sus trámites con INESEM

+ Información Gratis

programa formativo

MÓDULO 1. NUEVAS TECNOLOGÍAS APLICADAS A LA INTERVENCIÓN EDUCATIVA

UNIDAD DIDÁCTICA 1. LAS TICS EN EDUCACIÓN

1.Las TICs en el sistema educativo
2.Funciones de las TICs en el entrono educativo
3.Proceso de integración y uso pedagógico de las TICs
4.Nuevos entornos virtuales de Enseñanza-Aprendizaje
5.Impacto de las TICs en la enseñaza

UNIDAD DIDÁCTICA 2. METODOLOGÍAS Y TECNOLOGIAS EDUCATIVAS EMERGENTES

1.La pizarra digital
2.Wikis
3.Blogs
4.Blended Learning
5.Realidad aumentada y entornos inmersivos
6.Flipped Clasroom
7.Aprendizaje basado en proyectos (ABP)
8.Gamificación educativa
9.Mobile learning

UNIDAD DIDÁCTICA 3. DISEÑO Y EVALUACIÓN EN EL CONTEXTO TIC

1.Las TIC en la evaluación
2.El trabajo por competencias

UNIDAD DIDÁCTICA 4. NUEVAS TECNOLOGÍAS Y ATENCIÓN A LA DIVERSIDAD

1.Inclusión educativa a través de las TIC
2.Recursos y herramientas TIC en Educación Especial

UNIDAD DIDÁCTICA 5. ROBÓTICA EDUCATIVA

1.¿Qué es la robótica educativa?
2.Etapas educativas en las que se implementa
3.Beneficios de la robótica educativa en educación
4.Introducción de la robótica en el currículo
5.Robótica educativa en Educación Infantil
6.Robótica educativa en Educación Primaria
7.Robótica educativa en la ESO

MÓDULO 2. PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA EN EL AULA

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN. HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN. PRIMEROS PASOS CON ARDUINO

1.Programación y lenguajes de programación
2.Scratch, S4A, AppInventor, bitbloq, Arduino
3.Proyecto Arduino
4.Entradas y salidas digitales

UNIDAD DIDÁCTICA 2. PRIMEROS PASOS CON BITBLOG

1.Instalación y configuración de bitbloq
2.Primer programa: “Hola Mundo”
3.Sentencias condicionales if-else
4.Sentencias condicionales switch-case

UNIDAD DIDÁCTICA 3. USO DE VARIABLES Y FUNCIONES. BUCLES DE CONTROL.

1.Variables locales y variables globales
2.Funciones, parámetros y valor de retorno

+ Información Gratis

3.Bucle while
4.Bucle for

UNIDAD DIDÁCTICA 4. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN DE ROBOTS MÓVILES. MONTANDO EL EVOLUTION

1.Robots, tipos, aplicaciones Robots en el aula
2.El PrintBot Evolution Montaje
3.Primer Programa con el PrintBot Evolution
4.Teleoperando el PrintBot Evolution desde Android

UNIDAD DIDÁCTICA 5. PROGRAMACIÓN DE UN ROBOT SIGUELÍNEAS

1.¿Qué es un sigue-líneas? ¿Cómo funciona?
2.Programación de un sigue-líneas
3.Modificaciones de un sigue-líneas

UNIDAD DIDÁCTICA 6. PROGRAMACIÓN DE UN ROBOT HUYE-LUZ

1.¿Qué es un huye-luz? ¿Cómo funciona?
2.Programación de un huye-luz
3.Modificaciones de un huye-luz

UNIDAD DIDÁCTICA 7. PROGRAMACIÓN DE UN ROBOT QUE ESQUIVA OBSTÁCULOS

1.¿Qué es un evita-obstáculos? ¿Cómo funciona?
2.Programación de un evita-obstáculos
3.Modificaciones de un evita-obstáculos
4.Máquinas de estados

UNIDAD DIDÁCTICA 8. NEUROTECNOLOGÍA: VISIÓN ESPACIAL. HEMISFERIO DERECHO. PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

+ Información Gratis