



INESEM

BUSINESS SCHOOL

Curso Superior en Desarrollo Web Responsive: HTML5 Y CSS3

+ Información Gratis

titulación de formación continua bonificada expedida por el instituto europeo de estudios empresariales

Curso Superior en Desarrollo Web Responsive: HTML5 Y CSS3

duración total: 250 horas

horas teleformación: 125 horas

precio: 0 € *

modalidad: Online

* hasta 100 % bonificable para trabajadores.

descripción

La necesidad de un desarrollo web responsive parte de la base de que en los últimos años se ha incrementado de forma exponencial el acceso a internet. Además los usuarios acceden desde diferentes tipos de dispositivos (Ordenadores, Tabletas, Móviles, Smart-TV, etc.). Crear un sitio web responsive permitirá adaptar la visualización de nuestra web independientemente del medio por el que se acceda. Este curso te permite asimilar los objetivos y técnicas básicas necesarias para el desarrollo de una web responsive desde la base del diseño. Te capacitará para adoptar la mejor solución para el desarrollo de la interfaz, permitiendo su adaptación a los diferentes medios de visualización. En INESEM podrás trabajar en un Entorno Personal de Aprendizaje donde el alumno es el protagonista, avalado por un amplio grupo de tutores especialistas en el sector.



+ Información Gratis

a quién va dirigido

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo que deseen adquirir o perfeccionar sus conocimientos técnicos en este área.

objetivos

- Entender el concepto de diseño web responsive- Diseñar y gestionar webs orientadas a un desarrollo responsive
- Crear sitios web independientes del medio de visualización
- Aplicar las técnicas en el diseño de interfaces que favorezca el desarrollo responsive

para qué te prepara

Con este Curso Superior en Desarrollo Web Responsive: HTML5 Y CSS3 para desarrollo web responsive podrás aprender a cómo adaptar el desarrollo de tus aplicaciones web a los diferentes medios de visualización. Mediante una serie de pautas en el diseño de interfaces establecerás técnicas que te permitirán adaptar el contenido de tu web independientemente del canal de acceso del usuario, estableciendo una estrategia de programación estructurada que va a mejorar todo el proceso de desarrollo.

salidas laborales

Con este Curso Superior en Desarrollo Web Responsive: HTML5 Y CSS3 para desarrollo web responsive podrás crecer profesionalmente en el ámbito del desarrollo web, permitiéndote actuar desarrollador de entornos independientes del dispositivo de visualización del usuario, lo que permitirán a las organizaciones conservar su marca personal. Trabaja de forma autónoma o dentro de equipos multidisciplinares optimizando la estrategia de desarrollo.

titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de INESEM vía correo postal, la Titulación Oficial que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/máster, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales).



INSTITUTO EUROPEO DE ESTUDIOS EMPRESARIALES

como centro de Formación acreditado para la impartición a nivel nacional de formación
EXPIDE LA SIGUIENTE TITULACIÓN

NOMBRE DEL ALUMNO/A

con D.N.I. XXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

Nombre de la Acción Formativa

de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación INESEM en la convocatoria de XXXX
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXXX- XXXX-XXXX-XXXXXX

Con una calificación de SOBRESALIENTE

Y para que conste expido la presente TITULACIÓN en
Granada, a (día) de (mes) de (año)

La dirección General

MARIA MORENO HIDALGO

Firma del alumno/a

Sello



NOMBRE DEL ALUMNO/A



forma de bonificación

- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los seguros sociales que la empresa paga cada mes a la Seguridad Social.

metodología

El alumno comienza su andadura en INESEM a través del Campus Virtual. Con nuestra metodología de aprendizaje online, el alumno debe avanzar a lo largo de las unidades didácticas del itinerario formativo, así como realizar las actividades y autoevaluaciones correspondientes. Al final del itinerario, el alumno se encontrará con el examen final, debiendo contestar correctamente un mínimo del 75% de las cuestiones planteadas para poder obtener el título.

Nuestro equipo docente y un tutor especializado harán un seguimiento exhaustivo, evaluando todos los progresos del alumno así como estableciendo una línea abierta para la resolución de consultas.

El alumno dispone de un espacio donde gestionar todos sus trámites administrativos, la Secretaría Virtual, y de un lugar de encuentro, Comunidad INESEM, donde fomentar su proceso de aprendizaje que enriquecerá su desarrollo profesional.

materiales didácticos

- Manual teórico 'Usabilidad'
- Manual teórico 'Diseño Web Avanzado con HTML5 y CSS3. Vol 1'
- Manual teórico 'Diseño Web Avanzado con HTML5 y CSS3. Vol 2'
- Manual teórico 'Diseño UI con Adobe Xd'



profesorado y servicio de tutorías

Nuestro equipo docente estará a su disposición para resolver cualquier consulta o ampliación de contenido que pueda necesitar relacionado con el curso. Podrá ponerse en contacto con nosotros a través de la propia plataforma o Chat, Email o Teléfono, en el horario que aparece en un documento denominado “Guía del Alumno” entregado junto al resto de materiales de estudio. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional. Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta en un plazo máximo de 48 horas.

- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.

- **A través del Campus Virtual:** El alumno/a puede contactar y enviar sus consultas a través del mismo, pudiendo tener acceso a Secretaría, agilizando cualquier proceso administrativo así como disponer de toda su documentación



plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la misma duración del curso. Existe por tanto un calendario formativo con una fecha de inicio y una fecha de fin.

campus virtual online

especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cursos de modalidad online, el campus virtual de ineseem ofrece contenidos multimedia de alta calidad y ejercicios interactivos.

comunidad

servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

revista digital

el alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

secretaría

Este sistema comunica al alumno directamente con nuestros asistentes, agilizando todo el proceso de matriculación, envío de documentación y solución de cualquier incidencia.

Además, a través de nuestro gestor documental, el alumno puede disponer de todos sus documentos, controlar las fechas de envío, finalización de sus acciones formativas y todo lo relacionado con la parte administrativa de sus cursos, teniendo la posibilidad de realizar un seguimiento personal de todos sus trámites con INESEM

programa formativo

MÓDULO 1. USABILIDAD

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN

- 1.Introducción
- 2.La usabilidad
- 3.Qué es UI vs UX - interfaz de usuario vs Experiencia de usuario
- 4.Atributos
- 5.Complejidad e importancia de la usabilidad
- 6.Pirámide de prioridades de la usabilidad
- 7.Mejoras de la usabilidad al producto final
- 8.Procesos y herramientas

UNIDAD DIDÁCTICA 2. EXPERIENCIA DE USUARIO -UX

- 1.Definición de Experiencia de Usuario
- 2.Principios de la Experiencia de Usuario
- 3.El papel del diseñador UX en el proceso de creación
- 4.Etapas del diseño UX
- 5.Técnicas para el diseño UX
- 6.Herramientas UX

UNIDAD DIDÁCTICA 3. DISEÑO CENTRADO EN EL USUARIO

- 1.¿Qué es el Diseño Centrado en el Usuario?
- 2.¿Para que sirve el Diseño Centrado en el Usuario?
- 3.Las metodologías del Diseño Centrado en el Usuario
- 4.El marketing centrado en el usuario
- 5.Aplicación del Diseño Centrado en el Usuario
- 6.Ejemplos del Diseño Centrado en el Usuario

UNIDAD DIDÁCTICA 4. FORMAS DE ENFOCAR LA USABILIDAD

- 1.Introducción
- 2.Un proceso multidisciplinar
- 3.La usabilidad aplicada
- 4.El ciclo diseño-investigación

UNIDAD DIDÁCTICA 5. INTERFAZ DE USUARIO -UI

- 1.Definición de Interfaz de Usuario - UI
- 2.Elementos de la interfaz de Usuario
- 3.Optimización de las interfaces de Usuario
- 4.Herramientas para el diseño UI
- 5.Diseño basado en las percepciones
- 6.Fundamentos del diseño de interacción
- 7.Moodboards
- 8.Qué es el IxD

MÓDULO 2. PROTOTIPADO: DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN CON ADOBE XD

UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRIMEROS PASOS EN ADOBE XD

- 1.Introducción a Adobe XD
- 2.Instalación y configuraciones principales
- 3.Menú Herramientas
- 4.Generación de Artboards y guía
- 5.Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 2. HERRAMIENTAS BÁSICAS

- 1.Formas: creación, modificación, colores, gradientes y paletas
- 2.Textos: propiedades, línea o área, alineación, color y estilos

3.Imágenes y exportación: importación, modificaciones y exportación de artboards

4.Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 3. ORGANIZACIÓN DE ELEMENTOS I

1.Organización de capas nombres y grupos

2.Bloqueo y fusión

3.Tipos de máscaras y aplicación en proyectos

4.Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 4. ORGANIZACIÓN DE ELEMENTOS II

1.Alineación de elementos, márgenes y distribución de formas

2.Funcionalidad de repetición

3.Aplicación y configuración de componentes

4.Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 5. CUADRÍCULAS

1.Creación y aplicación

2.Diseño de páginas

3.Prototipo

4.Adaptación a mobile

5.Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 6. INTERFACES

1.Constantes y variables de una interfaz

2.Header, footer y menú

3.Botones y galerías

4.Ejercicios

MÓDULO 3. HTML Y CSS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. HERRAMIENTAS NECESARIAS

1.Introducción

2.Entornos de Desarrollo

3.Navegadores

UNIDAD DIDÁCTICA 2. INTRODUCCIÓN A HTML

1.Introducción HTML

2.¿Cómo creamos documento HTML?

3.Características básicas

UNIDAD DIDÁCTICA 3. HTML: ESTRUCTURA DE UN DOCUMENTO

1.Introducción

2.Versión HTML

3.HTML

4.Head

5.Body

UNIDAD DIDÁCTICA 4.HTML: ELEMENTOS

1.Textos en HTML

2.Enlaces

3.Listas en HTML

4.Imágenes y objetos

5.Tablas

6.Formularios

7.Marcos

8.Estructuras y layout

9.Otras etiquetas

UNIDAD DIDÁCTICA 5.HTML: CONTENIDO AUDIOVISUAL

1.Audio

2.Video

3.Animaciones

UNIDAD DIDÁCTICA 6. HTML: META INFORMACIÓN, ACCESIBILIDAD Y VALIDACIÓN

1.¿Qué es la Metainformación?

2.Accesibilidad

3.Validación

UNIDAD DIDÁCTICA 7. INTRODUCCIÓN A CSS

1.Introducción CSS

2.Soporte de CSS en navegadores

3.Especificación oficial

4.Funcionamiento básico de CSS

5.¿Cómo incluir CSS en la Web?

6.Estilo básico

7.Medios CSS

8.Comentarios

9.Sintaxis de la definición

UNIDAD DIDÁCTICA 8. CSS: SELECTORES, UNIDADES DE MEDIDA Y COLORES

1.Selectores CSS

2.Unidades de medida

3.Colores

UNIDAD DIDÁCTICA 9. CSS: PSEUDOCASES Y PSEUDOELEMENTOS CSS

1.Pseudocases

2.Pseudo-elementos

3.Otras pseudocases y pseudoelementos

UNIDAD DIDÁCTICA 10. CSS: MODELOS DE CAJA, POSICIONAMIENTO Y VISUALIZACIÓN

1.Modelo de cajas

2.Propiedades de las cajas

3.Margen, relleno, bordes y modelo de cajas

4.Posicionamiento y visualización

5.Posicionamiento

6.Visualización

UNIDAD DIDÁCTICA 11. CSS: FLEXBOX

1.En qué consiste

2.Visualización: Display

3.Contenedores flexibles: flex e inline-flex

4.Orientación: flex-box, flex-direction y flex-wrap

5.La propiedad order

6.Alineación de los elementos flexibles

7.Soporte de los navegadores

UNIDAD DIDÁCTICA 12. CSS: ANIMACIONES CSS

1.Introducción

2.Keyframes

3.Subpropiedades de animación

4.Iteración

5.Curvas de animación

6.Propiedades animables

UNIDAD DIDÁCTICA 13. CSS: HOJAS DE ESTILOS

1.Crear y vincular hojas de estilos

2.Estructura

3.Propiedades CSS

4.Selectores

5.Posición y tamaño

- 6.Texto
- 7.Imágenes
- 8.Listas, tablas, formularios

UNIDAD DIDÁCTICA 14. PRE-PROCESADORES CSS: SASS Y LESS

- 1.Qué es un preprocesador CSS
- 2.Less
- 3.Sass

UNIDAD DIDÁCTICA 15. RESPONSIVE DESIGN

- 1.Introducción
- 2.Definición de Diseño Web Responsive
- 3.¿En qué consiste el diseño responsive?
- 4.Ventajas del diseño responsive
- 5.SEO y diseño responsive