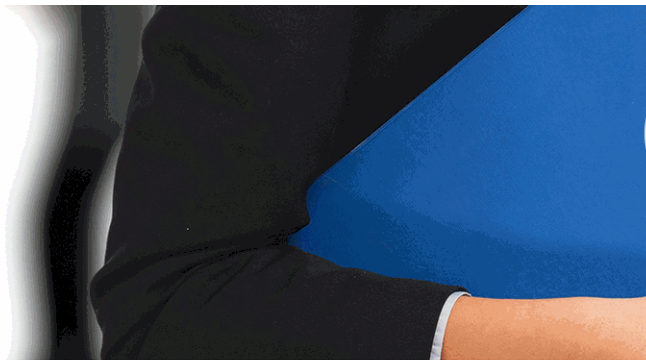


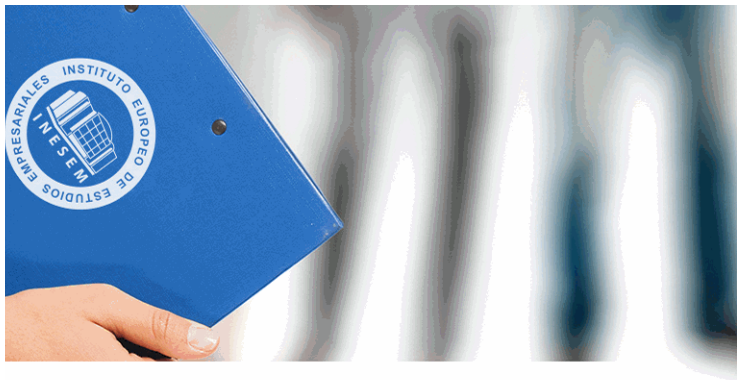






IN  
—  
BU

***Curso de Especialista en  
con***



# INESEM

---

## SINESS SCHOOL

***Desarrollo de Videojuegos  
Unity***

**+ Información Gratis**

**titulación de formación continua bonificada  
empre**

# ***Curso de Especialista en con***

***duración total:*** 200 horas

***horas telefo***

***precio:*** 0 € \*

***modalidad:*** Online

\* hasta 100 % bonificable para trabajadores.

**+ Información Gratis**

[www.formacioncontinua.eu](http://www.formacioncontinua.eu)

información y

### *descripción*

Con el presente Curso de Especialista en Desarrollo de Videojuegos se ofrece una formación especializada en materia de desarrollo de videojuegos. Unity es un motor de videojuegos muy extendido gracias a la facilidad y la integración que nos ofrece. En este curso aprenderá a desarrollar videojuegos haciendo uso del motor Unity.

**+ Información Gratis**



**+ Información Gratis**

[www.formacioncontinua.eu](http://www.formacioncontinua.eu)

información y





## ***a quién va dirigido***

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo q  
conocimientos técnicos en este área.

**+ Información Gratis**

## ***objetivos***

- Aprender a Crear Sprites
- Aprender a grabar sonidos.
- Conocer las fases de pruebas

**+ Información Gratis**

## *para qué te prepara*

El presente Curso de Especialista en Desarrollo de Videojuegos proporciona la formación necesaria para abordar el desarrollo de videojuegos.

## *salidas laborales*

Desarrollador de Videojuegos / Programación / Diseñador de Videojuegos

**+ Información Gratis**

### *titulación*

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte Oficial que acredita el haber superado con éxito todas la el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/máster, la du alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que e firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de l recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales).

**+ Información Gratis**



## INSTITUTO EUROPEO DE EST

como centro de Formación acreditado para la im  
EXPIDE LA SIGUIENTE

**NOMBRE DEL A**

con D.N.I. XXXXXXXX ha superado los

**Nombre de la Acc**

de XXX horas, perteneciente al Plan de Formac  
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con

Con una calificación de €

Y para que conste expido la pre  
Granada, a (día) de (m

La direccion General

MARIA MORENO HIDALGO

Sello



***forma de bonificación***

**+ Información Gratis**

[www.formacioncontinua.eu](http://www.formacioncontinua.eu)

información y

## ESTUDIOS EMPRESARIALES

participación a nivel nacional de formación  
TITULACIÓN

ALUMNO/A

estudios correspondientes de

## Formación Formativa

ión INESEM en la convocatoria de XXXX

número de expediente XXXX- XXXX-XXXX-XXXXXX

SOBRESALIENTE

presente TITULACIÓN en  
mes) de (año)

Firma del alumno/a

NOMBRE DEL ALUMNO/A



- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los s  
mes a la Seguridad Social.

**+ Información Gratis**



### *metodología*

El alumno comienza su andadura en INESEM a través de una metodología de aprendizaje online, el alumno debe avanzar a lo largo de un itinerario formativo, así como realizar las actividades y actividades del itinerario, el alumno se encontrará con el examen final al finalizar el curso, el alumno debe superar un mínimo del 75% de las cuestiones planteadas para poder acceder al título.

Nuestro equipo docente y un tutor especializado harán seguimiento de todos los progresos del alumno así como estableciendo consultas.

El alumno dispone de un espacio donde gestionar toda su formación en la Secretaría Virtual, y de un lugar de encuentro, Comunidad de Aprendizaje que enriquecerá su desarrollo profesional.

**+ Información Gratis**

## *materiales didácticos*

- Manual teórico 'Desarrollo de Videojuegos usando U

**+ Información Gratis**



**+ Información Gratis**

[www.formacioncontinua.eu](http://www.formacioncontinua.eu)

información y



***profesorado y servicio de tutorías***

**+ Información Gratis**

Nuestro equipo docente estará a su disposición para de contenido que pueda necesitar relacionado con el curso nosotros a través de la propia plataforma o Chat, Email o un documento denominado “Guía del Alumno” entregado. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formar como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas. Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y conseguir respuesta en un plazo máximo de 48 horas.

- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas para hablar directamente con su tutor.

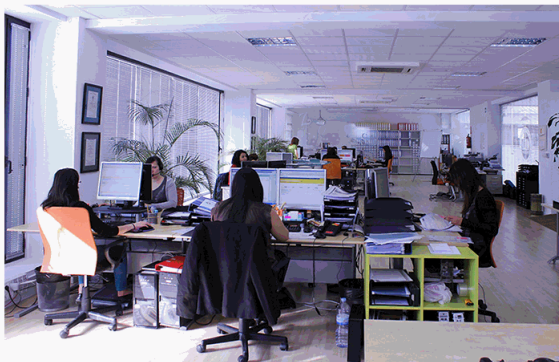
- **A través del Campus Virtual:** El alumno/a puede acceder al mismo, pudiendo tener acceso a Secretaría, agilizando

**+ Información Gratis**

**+ Información Gratis**

[www.formacioncontinua.eu](http://www.formacioncontinua.eu)

información y

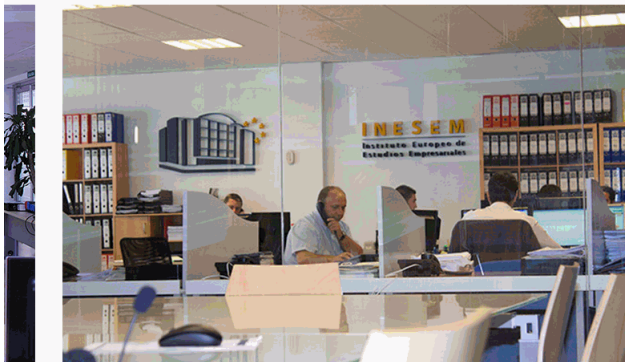


**+ Información Gratis**

[www.formacioncontinua.eu](http://www.formacioncontinua.eu)

información y







### *plazo de finalización*

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo par  
misma duración del curso. Existe por tanto un calendario  
de fin.

### *campus virtual online*

especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cu  
de inesem ofrece contenidos multimedia de alta calidad

**+ Información Gratis**



Ala finalización del curso, que dependerá de la  
o formativo con una fecha de inicio y una fecha

rsos de modalidad online, el campus virtual  
y ejercicios interactivos.

### *comunidad*

servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y pron para aprender idiomas...

### *revista digital*

el alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, p artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de op administración, ferias sobre formación, etc.

### *secretaría*

**+ Información Gratis**

Este sistema comunica al alumno directamente con nue  
de matriculación, envío de documentación y solución de

Además, a través de nuestro gestor documental, el alumn  
sus documentos, controlar las fechas de envío, finalizac  
lo relacionado con la parte administrativa de sus cursos,  
seguimiento personal de todos sus trámites con INESEM

### *programa formativo*

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 1. FASE DE CONCEPCIÓN**

1. Género
2. Gameplay
3. Conceptos

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 2. FASE DE DISEÑO**

**+ Información Gratis**

- 1.Historia
- 2.Guión
- 3.Arte Conceptual
- 4.Sonido
- 5.Mecánica de juego
- 6.Diseño de programación

### **UNIDAD DIDÁCTICA 3. FASE DE ORGANIZACIÓN**

- 1.Distribución del trabajo
- 2.Organización del proyecto
- 3.Plazos

### **UNIDAD DIDÁCTICA 4. FASE DE PREPRODUCCIÓN**

- 1.Creación del concepto
- 2.Determinación de la viabilidad del juego

### **UNIDAD DIDÁCTICA 5. CREACIÓN DE SPRITES**

- 1.Introducción a Sprites
- 2.Sprite Creator
- 3.Sprite Editor

### **UNIDAD DIDÁCTICA 6. CREACIÓN DE MODELOS 3D**

- 1.PREPARACIÓN DE ASSETS
- 2.Diseño de Mapa

**+ Información Gratis**

3.Creación de modelos

4.Añadiendo los modelos al mapa

## **UNIDAD DIDÁCTICA 7. CREACIÓN DE INTERFAZ**

1.Planificación de la interfaz

2.Diseño de Menús

3.Interfaz del jugador

## **UNIDAD DIDÁCTICA 8. GRABACIÓN DE SONIDOS**

1.CREACIÓN O BÚSQUEDA DE SONIDOS

2.Importar y adaptar los sonidos

## **UNIDAD DIDÁCTICA 9. FASE DE PRUEBAS**

1.PRUEBAS FÍSICAS

2.Pruebas alpha

3.Pruebas beta

## **UNIDAD DIDÁCTICA 10. FASE DE MANTENIMIENTO**

1.Búsqueda de fallos

2.Posibles mejoras

**+ Información Gratis**

**+ Información Gratis**

[www.formacioncontinua.eu](http://www.formacioncontinua.eu)

información y