



Especialista TIC en Programación con Microsoft Visual Basic 2010

+ Información Gratis

Especialista TIC en Programación con Microsoft Visual Basic 2010

duración total: 180 horas horas teleformación: 90 horas

precio: 0 € *

modalidad: Online

descripción

Este curso en Programación con Microsoft Visual Basic 2010 le ofrece una formación Superior en los fundamentos del lenguaje Visual Basic 2010 y sobre el acceso a base de datos mediante ADO.NET, en el ámbito profesional.



información y matrículas: 958 050 240

fax: 958 050 245

^{*} hasta 100 % bonificable para trabajadores.

a quién va dirigido

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo que deseen adquirir o perfeccionar sus conocimientos técnicos en este área.

objetivos

- Aprender a desarrollar aplicaciones utilizando la tecnología de programación Microsoft Visual Basic 2010.
- Conocer en profundidad el acceso a base de datos utilizando la tecnología ADO.NET.
- Aprender los fundamentos de programación para su correcta aplicación.
- Conocer las características propias de la interfaz de Windows Forms.

para qué te prepara

El presente curso en Programación con Microsoft Visual Basic 2010 dotará al alumno de los conocimientos necesarios para desarrollar sus propias aplicaciones utilizando la tecnología Visual Basic 2010.

salidas laborales

Informática, Programación.

titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de INESEM vía correo postal, la Titulación Oficial que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/máster, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales).



forma de bonificación

- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los seguros sociales que la empresa paga cada mes a la Seguridad Social.

metodología

El alumno comienza su andadura en INESEM a través del Campus Virtual. Con nuestra metodología de aprendizaje online, el alumno debe avanzar a lo largo de las unidades didácticas del itinerario formativo, así como realizar las actividades y autoevaluaciones correspondientes. Al final del itinerario, el alumno se encontrará con el examen final, debiendo contestar correctamente un mínimo del 75% de las cuestiones planteadas para poder obtener el título.

Nuestro equipo docente y un tutor especializado harán un seguimiento exhaustivo, evaluando todos los progresos del alumno así como estableciendo una línea abierta para la resolución de consultas.

El alumno dispone de un espacio donde gestionar todos sus trámites administrativos, la Secretaría Virtual, y de un lugar de encuentro, Comunidad INESEM, donde fomentar su proceso de aprendizaje que enriquecerá su desarrollo profesional.

materiales didácticos

- Manual teórico 'Programación con Microsoft Visual Basic 2010'



profesorado y servicio de tutorías

Nuestro equipo docente estará a su disposición para resolver cualquier consulta o ampliación de contenido que pueda necesitar relacionado con el curso. Podrá ponerse en contacto con nosotros a través de la propia plataforma o Chat, Email o Teléfono, en el horario que aparece en un documento denominado "Guía del Alumno" entregado junto al resto de materiales de estudio. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional. Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail**: El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta en un plazo máximo de 48 horas.
- **Por teléfono**: Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.
- A través del Campus Virtual: El alumno/a puede contactar y enviar sus consultas a través del mismo, pudiendo tener acceso a Secretaría, agilizando cualquier proceso administrativo así como disponer de toda su documentación









plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la misma duración del curso. Existe por tanto un calendario formativo con una fecha de inicio y una fecha de fin.

campus virtual online

especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cursos de modalidad online, el campus virtual de inesem ofrece contenidos multimedia de alta calidad y ejercicios interactivos.

comunidad

servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

revista digital

el alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

secretaría

Este sistema comunica al alumno directamente con nuestros asistentes, agilizando todo el proceso de matriculación, envío de documentación y solución de cualquier incidencia.

información y matrículas: 958 050 240

fax: 958 050 245

Además, a través de nuestro gestor documental, el alumno puede disponer de todos sus documentos, controlar las fechas de envío, finalización de sus acciones formativas y todo lo relacionado con la parte administrativa de sus cursos, teniendo la posibilidad de realizar un seguimiento personal de todos sus trámites con INESEM

programa formativo

PARTE 1. TEORÍA

MÓDULO 1. EL LENGUAJE VISUAL BASIC 2010

UNIDAD DIDÁCTICA 1. CARACTERÍSTICAS DE MICROSOFT .NET FRAMEWORK 4

- 1.Introducción
- 2.Framework.Net
- 3.CLR, Common Language Runtime
- 4.CLI, Common Intermediate Language
- 5.CLS, Common Language Specification
- 6.BCL, La Biblioteca de Clase Base
- 7.Metadatos
- 8.Ensamblados
- 9. Tipos de datos

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONOCIENDO VISUAL STUDIO 2010 (I)

- 1.Introducción
- 2. Visual Studio

UNIDAD DIDÁCTICA 3. CONOCIENDO VISUAL STUDIO 2010 (II)

- 1.Introducción
- 2. Ventajas y Navegación

UNIDAD DIDÁCTICA 4. FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

- 1.Introducción
- 2.Variables
- 3.Tipos de Datos
- 4.Constantes
- 5. Operadores
- 6.OverFlow
- 7. Funciones de Conversión
- 8. Expresiones Lógicas

UNIDAD DIDÁCTICA 5. ARRAYS Y ESTRUCTURAS DE CONTROL

- 1.¿Qué es un Array?
- 2. Estructuras de Repetición
- 3. Estructuras de Decisión
- 4. Combinar Estructuras

UNIDAD DIDÁCTICA 6. PROCEDIMIENTOS

- 1.Introducción
- 2.Crear Procedimientos Function
- 3.Llamar a Procedimientos Function
- 4. Crear Procedimientos Sub
- 5.Llamar a Procedimientos Sub
- 6.Paso de Parámetros
- 7.Ámbito y Duración

UNIDAD DIDÁCTICA 7. PENSAR EN OBJETOS

- 1.Introducción
- 2.Clases
- 3. Propiedades
- 4. Procedimientos y Constructores
- 5.Crear Objetos
- 6. Visibilidad

+ Información Gratis

7. Propiedades de ReadOnly/WriteOnly

UNIDAD DIDÁCTICA 8. HERENCIA

- 1.Introducción
- 2.Crear Subclases
- 3. Crear Objetos de las Subclases
- 4. Sobrescribir Métodos
- 5.El Acceso Protected

UNIDAD DIDÁCTICA 9. INTERFACES Y ESPACIOS DE NOMBRES

- 1.Clases Abstractas
- 2.Crear Interfaces
- 3.Implementar Interfaces
- 4. Biblioteca de Clases
- 5. Espacio de Nombres

UNIDAD DIDÁCTICA 10. ARRAYS AVANZADOS

- 1. Arrays de Objetos
- 2. Arrays Multidimensionales
- 3. Métodos con un Número Variable de Parámetros

UNIDAD DIDÁCTICA 11. TIPOS DE DATOS COMO CLASES

- 1.Base Común de Tipos de Datos
- 2.La Clase String
- 3. Comparar Cadenas
- 4.La Clase StringBuilder

UNIDAD DIDÁCTICA 12. COLECCIONES

- 1.Introducción
- 2.La Colección ArrayList
- 3.Ordenar el ArrayList
- 4.La Colección HashTable
- 5. Colecciones Especializadas
- 6.Colecciones Genéricas
- 7.La Colección List
- 8.La Colección Dictionary

MÓDULO 2. WINDOWS FORM

UNIDAD DIDÁCTICA 13. LA INTERFAZ DE USUARIO I (INTRODUCCIÓN)

- 1.Añadir nuevos formularios
- 2. Modificar propiedades
- 3.Menús

UNIDAD DIDÁCTICA 14. LA INTERFAZ DE USUARIO II (CONTROLES Y EVENTOS)

- 1.Controles y Eventos
- 2. Eventos del Teclado y del Ratón
- 3. Arrastrar y Soltar (drag and drop)
- 4. Interfaz de Documento Múltiple

UNIDAD DIDÁCTICA 15. LA INTERFAZ DE USUARIO III (CONTROLES PERSONALIZADOS)

- 1.Introducción
- 2.Heredar las Clases de Control
- 3. Comportamiento en tiempo de diseño de un control
- 4. Agregar Propiedades, eventos y metadatos
- 5.Utilizar el Control
- 6. Agregar información en tiempo de diseño al control
- 7. Examinar el comportamiento en tiempo de diseño de un control
- 8. Agregar editores personalizados a la ventana Propiedades

UNIDAD DIDÁCTICA 16. PRUEBAS, TEST Y DEPURACIÓN

+ Información Gratis

- 1.Introducción
- 2. Pruebas Unitarias
- 3.Test Unitarios
- 4. Métodos de Inicialización para una Prueba

UNIDAD DIDÁCTICA 17. ¿QUÉ ES WINDOWS PRESENTATION FOUNDATION?

- 1.Introducción
- 2. Arquitectura de Windows Presentation Foundation
- 3. Capacidades
- 4.Bases de WPF
- 5.Subclass
- 6.Freezable Objects
- 7.Primer Ejemplo

MÓDULO 3. ACCESO A DATOS

UNIDAD DIDÁCTICA 18. ADO .NET FRAMEWORK 4

- 1.Introducción
- 2. Proveedores de Datos
- 3. Conexión a Base de datos y recepción de datos
- 4. Mejores Prácticas para conexiones y rendimiento de consultas
- 5.El Objeto Command
- 6. Integridad de Datos y Concurrencia
- 7. Modo Offline
- 8.DataSets

UNIDAD DIDÁCTICA 19. LINQ. FRAMEWORK 4

- 1.Introducción
- 2.¿Cómo funciona?
- 3. Operadores
- 4.LINQ To SQL
- 5.Diferencias LINQ y SQL
- 6.LINQ To Objects
- 7.LINQ To XML
- 8.LINQ To DataSets
- 9. Recibir datos SQL con LINQ

UNIDAD DIDÁCTICA 20. ADO .NET ENTITY FRAMEWORK 4

- 1.Introducción
- 2. Claves Externas
- 3. Plain Old CLR Object (POCO)
- 4. Creación de un modelo de entidad de datos usando ADO.NET Entity Framework

UNIDAD DIDÁCTICA 21. MICROSOFT SYNC FRAMEWORK 4

- 1.Introducción
- 2. Microsoft Sync Framework

PARTE 2. PRÁCTICA

MÓDULO 1. PRÁCTICAS DE VISUAL STUDIO 2010

MÓDULO 2. PRÁCTICAS DE WINDOWS FORMS

MÓDULO 3. PRÁCTICAS DE ADO. NET 4