INESEM

BUSINESS SCHOOL

Experto en Diseño Web Para Dispositivos Móviles con HTML5 + CSS3 + JavaScript (Cliente) (Online)

+ Información Gratis

titulación de formación continua bonificada expedida por el instituto europeo de estudios empresariales

Experto en Diseño Web Para Dispositivos Móviles con HTML5 + CSS3 + JavaScript (Cliente) (Online)

duración total: 300 horas ***horas teleformación:*** 150 horas

precio: 0 € *

modalidad: Online

* hasta 100 % bonificable para trabajadores.

descripción

Javascript es un lenguaje de programación que se utiliza para realizar acciones dentro del ámbito de una página Web. Se trata de una programación del lado del cliente. Con Javascript se pueden realizar tareas como la validación de los datos enviados por el usuario en un formulario, crear páginas Web dinámicas, en las que el usuario acceda a información personalizada, convirtiéndolas en páginas interactivas. Con este curso, aprenderás a mejorar las páginas Web de modo sencillo, sin ser necesaria una experiencia previa en programación, además de aprender el diseño web para teléfonos móviles con HTML5, CSS3 y JavaScript.

a quién va dirigido

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo que deseen adquirir o perfeccionar sus conocimientos técnicos en este área.

objetivos

- Conocer los aspectos generales de la programación en Java, la estructura de sus programas y la sintaxis de programación
- Controlar errores inesperados a la hora de realizar un programa y saber encauzar estos errores para que la aplicación no tenga una finalización inesperada
- Hacer desarrollos utilizando colecciones Java, que facilitan el tratamiento, almacenamiento, recuperación, etc. de los objetos creados y facilitan la programación
- Adquirir una base teórica y práctica en el campo de la informática para poder comprender los conceptos prácticos
- Aprender la forma de optimizar las bases de datos y protegerlas contra posibles agresiones
- Aprender las formas de pago existentes hoy en día
- Conocer el diseño web para teléfonos móviles con HTML5, CSS3 y Javascript

para qué te prepara

El Experto en Diseño Web para Dispositivos Móviles con HTML5 + CSS3 + JavaScript, te permitirá aprender a desarrollar web no nativas para dispositivos móviles con HTML5 + CSS3 + JavaScript. Podemos utilizar reglas de CSS3 y aprovechar características HTML5 + JavaScript para controlar el comportamiento de nuestro sitio o aplicación de teléfono móvil y ofrecer una grata experiencia al usuario sin preocuparnos por tantas variables.
La web para dispositivos móviles crece, y rápido, se espera que para el año 2015 haya más conexiones móviles a Internet que cableadas, de aquí la importancia del diseño para dispositivos móviles.

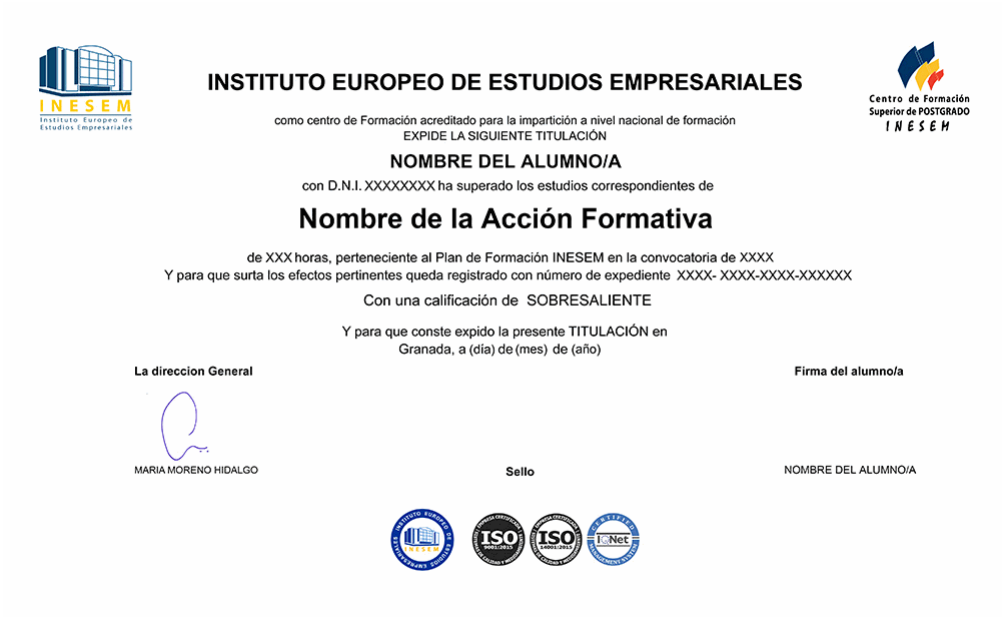
salidas laborales

Informática, Programación, Internet y Diseño Web

titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de INESEM vía correo postal, la Titulación Oficial que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/máster, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales).



INSTITUTO EUROPEO DE ESTUDIOS EMPRESARIALES

como centro de Formación acreditado para la impartición a nivel nacional de formación
EXPIDE LA SIGUIENTE TITULACIÓN

NOMBRE DEL ALUMNO/A

con D.N.I. XXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

Nombre de la Acción Formativa

de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación INESEM en la convocatoria de XXXX
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXXX- XXXX-XXXX-XXXXXX

Con una calificación de SOBRESALIENTE

Y para que conste expido la presente TITULACIÓN en
Granada, a (día) de (mes) de (año)

La direccion General

MARIA MORENO HIDALGO

Firma del alumno/a

NOMBRE DEL ALUMNO/A

Sello

forma de bonificación

- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los seguros sociales que la empresa paga cada mes a la Seguridad Social.

metodología

El alumno comienza su andadura en INESEM a través del Campus Virtual. Con nuestra metodología de aprendizaje online, el alumno debe avanzar a lo largo de las unidades didácticas del itinerario formativo, así como realizar las actividades y autoevaluaciones correspondientes. Al final del itinerario, el alumno se encontrará con el examen final, debiendo contestar correctamente un mínimo del 75% de las cuestiones planteadas para poder obtener el título.

Nuestro equipo docente y un tutor especializado harán un seguimiento exhaustivo, evaluando todos los progresos del alumno así como estableciendo una línea abierta para la resolución de consultas.

El alumno dispone de un espacio donde gestionar todos sus trámites administrativos, la Secretaría Virtual, y de un lugar de encuentro, Comunidad INESEM, donde fomentar su proceso de aprendizaje que enriquecerá su desarrollo profesional.

materiales didácticos

- Manual teórico 'Diseño Web para Dispositivos Móviles. Vol 1'

- Manual teórico 'Diseño Web para Dispositivos Móviles. Vol 2'

- Manual teórico 'Diseño Web para Dispositivos Móviles. Vol 3'

profesorado y servicio de tutorías

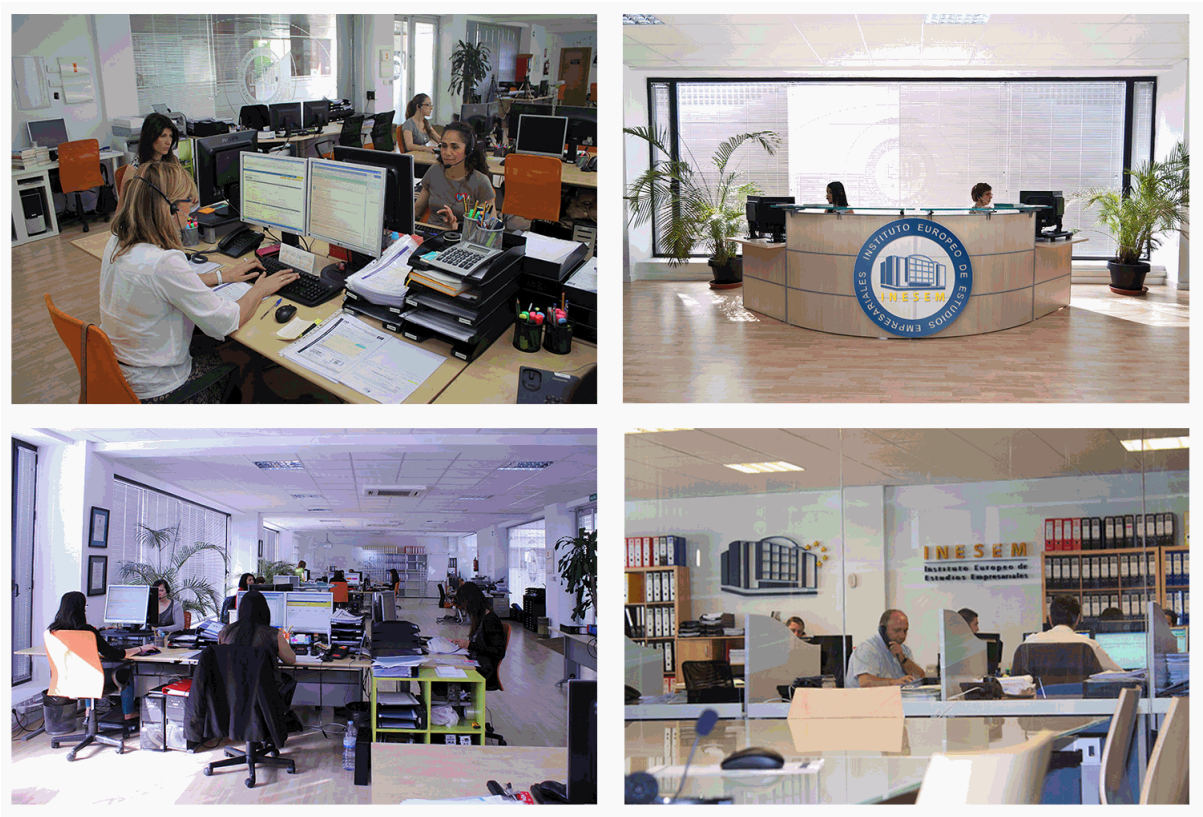
Nuestro equipo docente estará a su disposición para resolver cualquier consulta o ampliación de contenido que pueda necesitar relacionado con el curso. Podrá ponerse en contacto con nosotros a través de la propia plataforma o Chat, Email o Teléfono, en el horario que aparece en un documento denominado “Guía del Alumno” entregado junto al resto de materiales de estudio. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional. Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail**: El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta en un plazo máximo de 48 horas.

- **Por teléfono**: Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.

- **A través del Campus Virtual**: El alumno/a puede contactar y enviar sus consultas a través del mismo, pudiendo tener acceso a Secretaría, agilizando cualquier proceso administrativo así como disponer de toda su documentación



plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la misma duración del curso. Existe por tanto un calendario formativo con una fecha de inicio y una fecha de fin.

campus virtual online

especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cursos de modalidad online, el campus virtual de inesem ofrece contenidos multimedia de alta calidad y ejercicios interactivos.

comunidad

servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

revista digital

el alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

secretaría

Este sistema comunica al alumno directamente con nuestros asistentes, agilizando todo el proceso de matriculación, envío de documentación y solución de cualquier incidencia.

Además, a través de nuestro gestor documental, el alumno puede disponer de todos sus documentos, controlar las fechas de envío, finalización de sus acciones formativas y todo lo relacionado con la parte administrativa de sus cursos, teniendo la posibilidad de realizar un seguimiento personal de todos sus trámites con INESEM

programa formativo

MÓDULO 1. JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LAS PÁGINAS WEB

1.Introducción
2.Programación del lado del cliente
3.Programación del lado del servidor
4.¿Qué utilizaremos?
5.¿Qué necesita saber?

UNIDAD DIDÁCTICA 2. INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

1.La etiqueta SCRIPT
2.Contenido alternativo
3.Variables
4.Tipos de datos
5.Operadores
6.Cuadros de diálogoTEMA 3. CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN
7.Introducción
8.Estructuras de decisión
9.Estructuras lógicas
10.Estructuras de repetición
11.Definir funciones
12.Llamadas a funciones
13.Ámbito de las variables

UNIDAD DIDÁCTICA 4. OBJETOS EN JAVASCRIPT

1.Introducción
2.La jerarquía de objetos
3.Propiedades y eventos
4.Métodos

UNIDAD DIDÁCTICA 5. LOS OBJETOS LOCATION E HISTORY

1.¿Qué es una URL?
2.El objeto Location
3.Redirigir a otra página
4.El objeto History

UNIDAD DIDÁCTICA 6. EL OBJETO DOCUMENT

1.Introducción
2.La propiedad Title
3.Los colores de la página
4.El método write
5.El conjunto images

UNIDAD DIDÁCTICA 7. EL OBJETO FORM

1.Formularios HTML
2.El conjunto forms
3.La propiedad elements
4.Validar la información
5.¿Cuándo realizar la validación?
6.Tipos de validación

UNIDAD DIDÁCTICA 8. LOS OBJETOS FRAME, NAVIGATOR Y SCREEN

1.El conjunto frames
2.El objeto navigator
3.El objeto screen

+ Información Gratis

MÓDULO 2. DISEÑO WEB AVANZADO CON HTML5 + CSS3

UNIDAD DIDÁCTICA 1. HERRAMIENTAS NECESARIAS

1.Introducción
2.Editor de texto
3.Navegadores

UNIDAD DIDÁCTICA 2. INTRODUCCIÓN HTML

1.Introducción HTML
2.¿Cómo creamos documento HTML?
3.Características básicas

UNIDAD DIDÁCTICA 3. TEXTO, ENLACES, LISTAS, IMÁGENES Y OBJETOS

1.Textos en HTML
2.Enlaces
3.Listas en HTML
4.Imágenes y objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 4. TABLAS, FORMULARIOS Y ESTRUCTURAS

1.Tablas
2.Formularios
3.Estructuras y layout

UNIDAD DIDÁCTICA 5. OTRAS ETIQUETAS IMPORTANTES

1.Otras etiquetas importantes

UNIDAD DIDÁCTICA 6. METAINFORMACIÓN, ACCESIBILIDAD Y VALIDACIÓN

1.¿Qué es la Metainformación?
2.Accesibilidad
3.Validación

UNIDAD DIDÁCTICA 7. INTRODUCCIÓN CSS

1.Introducción CSS
2.Soporte de CSS en navegadores
3.Especificación oficial
4.Funcionamiento básico de CSS
5.¿Cómo incluir CSS en la Web?
6.Estilo básico
7.Medios CSS
8.Comentarios
9.Sintaxis de la definición

UNIDAD DIDÁCTICA 8. SELECTORES, UNIDADES DE MEDIDA Y COLORES

1.Selectores CSS
2.Unidades de medida
3.Colores

UNIDAD DIDÁCTICA 9. MODELOS DE CAJAS, POSICIONAMIENTO Y VISUALIZACIÓN

1.Modelo de cajas
2.Propiedades de las cajas
3.Margen, relleno, bordes y modelo de cajas
4.Posicionamiento y visualización
5.PosicionamientoVisualización

UNIDAD DIDÁCTICA 10. ESTRUCTURAR UNA PÁGINA “LAYOUT”

1.Introducción a layout
2.¿Cómo centrar una página horizontalmente?
3.¿Cómo centrar una página verticalmente?
4.Estructura y layout
5.Altura/anchuras máximas y mínimas
6.Estilos avanzados

+ Información Gratis

UNIDAD DIDÁCTICA 11. TEXTO, ENLACES, IMÁGENES Y LISTAS

1.Textos en CSS
2.Enlaces
3.Imágenes
4.Listas

UNIDAD DIDÁCTICA 12. TABLAS, FORMULARIOS Y SHORTHAND

1.Tablas
2.Formulario

UNIDAD DIDÁCTICA 13. OTRAS UTILIDADES DE CSS

1.Versión para imprimir
2.Personalizar el cursor
3.Hacks y filtros
4.Prioridad en las declaraciones
5.Validar CSS
6.Recomendaciones Generales
7.Recursos útiles

UNIDAD DIDÁCTICA 14. FIREBUG

1.¿Qué es Firebug?
2.¿Como se instala?
3.¿Como usamos Firebug?

UNIDAD DIDÁCTICA 15. INTRODUCCIÓN HTML5

1.¿Qué es HTML5?
2.¿Cuáles son las mejoras?
3.Etiquetas Obsoletas
4.Etiquetas modificadas
5.Lista de etiquetas HTML5
6.Atributos eliminados
7.Otros cambios
8.Estructura HTML5
9.Nueva estructuración del body
10.Otros elementos nuevos de estructuración

UNIDAD DIDÁCTICA 16. NUEVOS ATRIBUTOS, EVENTOS Y PSEUDO-CLASES

1.Introducción a atributos globales
2.Nuevos atributos
3.Introducción a los nuevos eventos.

UNIDAD DIDÁCTICA 17. NUEVOS ELEMENTOS SEMÁNTICOS

1.Elemento bdi
2.Elemento command
3.Elemento data
4.Elementos details
5.Elemento mark
6.Elemento meter
7.Elemento progress
8.Elemento ruby
9.Elemento time
10.Elemento wbr

UNIDAD DIDÁCTICA 18. MEJORAS EN LOS FORMULARIOS

1.Nuevos elementos para los Formularios
2.Cambios en el atributo type (input)
3.Nuevos atributos para form
4.Nuevos atributos para fieldset

+ Información Gratis

5.Nuevos atributos para input
6.Nuevos atributos para textarea

UNIDAD DIDÁCTICA 19. OTRAS MEJORAS DE HTML5

1.Introducción a los elementos multimedia
2.Etiqueta source
3.Etiqueta track
4.Elemento video
5.Elemento audio
6.Elemento embed
7.Elemento canvas
8.Introducción a MathML
9.Introducción a SVG
10.Introducción a Drag and Drop
11.Validador HTML5

UNIDAD DIDÁCTICA 20. INTRODUCCIÓN A CSS3

1.Introducción
2.Unidades, colores y fuentes
3.Nuevos Selectores y pseudo-clases

UNIDAD DIDÁCTICA 21. ANIMACIONES, FONDOS Y BORDES

1.Propiedades para la animación
2.Nuevas propiedades para los fondos
3.Nuevas propiedades para Bordes

UNIDAD DIDÁCTICA 22. CAJAS, CAJAS FLEXIBLES, COLORES Y FUENTES

1.Propiedades de las cajas
2.Propiedades de las cajas flexibles
3.Propiedades del color
4.Propiedades para las Fuentes

UNIDAD DIDÁCTICA 23. ENLACES Y MULTI-COLUMNAS

1.Propiedades para los hiperenlaces
2.Propiedades de las multi-columnas

UNIDAD DIDÁCTICA 24. TEXTO Y 2D/3D TRANSFORMACIONES

1.Propiedades para texto
2.Propiedad 2D/3D Transform

UNIDAD DIDÁCTICA 25. TRANSICIONES E INTERFAZ DE USUARIO

1.Propiedades para las transiciones
2.Propiedades para la interfaz de usuario
3.Validación CSS3

UNIDAD DIDÁCTICA 26. MÓVILES

1.Introducción
2.Diseño web para teléfonos móviles con HTML5, CSS3 y Jquery mobile
3.Media Queries
4.Local Storage
5.Frameworks para la programación de aplicaciones móviles basadas en HTML
6.Publicar una aplicación en Google Play
7.Actividad Práctica

+ Información Gratis