



INESEM

BUSINESS SCHOOL

Experto en Ingeniería Software para la Web

+ Información Gratis

titulación de formación continua bonificada expedida por el instituto europeo de estudios empresariales

Experto en Ingeniería Software para la Web

duración total: 180 horas

horas teleformación: 90 horas

precio: 0 € *

modalidad: Online

* hasta 100 % bonificable para trabajadores.

descripción

Hoy en día es necesario que los ingenieros del software sepan construir un software eficiente, seguro y mantenible, por eso con el presente curso en Ingeniería Software para la Web aprenderás la creación de una serie de metodologías y técnicas que permiten planificar y desarrollar páginas web avanzadas con la garantía de que el proyecto resultante será un éxito.



a quién va dirigido

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo que deseen adquirir o perfeccionar sus conocimientos técnicos en este área.

objetivos

- Conocer los conceptos de la Ingeniería Software.
- Identificar las Metodologías de ingeniería del software.
- Aprenderás a realizar una programación y las técnicas de diseño orientada a objetos.
- Usabilidad Web.
- Llevar a cabo una adecuada Gestión de proyectos.

para qué te prepara

Este Curso en Ingeniería Software para la Web te prepara para poner en práctica la ingeniería software en empresas e instituciones. Además le aporta unos conocimientos especializados en la planificación, análisis, desarrollo y evolución de las World Wide Web.

salidas laborales

Departamentos de informática, Programación y Desarrollo Informática, Ingeniería de sitios web.

titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de INESEM vía correo postal, la Titulación Oficial que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/máster, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales).



INSTITUTO EUROPEO DE ESTUDIOS EMPRESARIALES

como centro de Formación acreditado para la impartición a nivel nacional de formación
EXPIDE LA SIGUIENTE TITULACIÓN

NOMBRE DEL ALUMNO/A

con D.N.I. XXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

Nombre de la Acción Formativa

de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación INESEM en la convocatoria de XXXX
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXXX- XXXX-XXXX-XXXXXX

Con una calificación de SOBRESALIENTE

Y para que conste expido la presente TITULACIÓN en
Granada, a (día) de (mes) de (año)

La dirección General

MARIA MORENO HIDALGO

Firma del alumno/a

Sello



NOMBRE DEL ALUMNO/A

forma de bonificación

- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los seguros sociales que la empresa paga cada mes a la Seguridad Social.

metodología

El alumno comienza su andadura en INESEM a través del Campus Virtual. Con nuestra metodología de aprendizaje online, el alumno debe avanzar a lo largo de las unidades didácticas del itinerario formativo, así como realizar las actividades y autoevaluaciones correspondientes. Al final del itinerario, el alumno se encontrará con el examen final, debiendo contestar correctamente un mínimo del 75% de las cuestiones planteadas para poder obtener el título.

Nuestro equipo docente y un tutor especializado harán un seguimiento exhaustivo, evaluando todos los progresos del alumno así como estableciendo una línea abierta para la resolución de consultas.

El alumno dispone de un espacio donde gestionar todos sus trámites administrativos, la Secretaría Virtual, y de un lugar de encuentro, Comunidad INESEM, donde fomentar su proceso de aprendizaje que enriquecerá su desarrollo profesional.

materiales didácticos

- Manual teórico 'Ingeniería Software para la Web'



profesorado y servicio de tutorías

Nuestro equipo docente estará a su disposición para resolver cualquier consulta o ampliación de contenido que pueda necesitar relacionado con el curso. Podrá ponerse en contacto con nosotros a través de la propia plataforma o Chat, Email o Teléfono, en el horario que aparece en un documento denominado "Guía del Alumno" entregado junto al resto de materiales de estudio. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional. Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta en un plazo máximo de 48 horas.

- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.

- **A través del Campus Virtual:** El alumno/a puede contactar y enviar sus consultas a través del mismo, pudiendo tener acceso a Secretaría, agilizando cualquier proceso administrativo así como disponer de toda su documentación



plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la misma duración del curso. Existe por tanto un calendario formativo con una fecha de inicio y una fecha de fin.

campus virtual online

especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cursos de modalidad online, el campus virtual de ineseem ofrece contenidos multimedia de alta calidad y ejercicios interactivos.

comunidad

servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

revista digital

el alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

secretaría

Este sistema comunica al alumno directamente con nuestros asistentes, agilizando todo el proceso de matriculación, envío de documentación y solución de cualquier incidencia.

Además, a través de nuestro gestor documental, el alumno puede disponer de todos sus documentos, controlar las fechas de envío, finalización de sus acciones formativas y todo lo relacionado con la parte administrativa de sus cursos, teniendo la posibilidad de realizar un seguimiento personal de todos sus trámites con INESEM

programa formativo

UNIDAD DIDÁCTICA 1. BASES DE LA INGENIERÍA DEL SOFTWARE.

- 1.Ingeniería del software: Conceptos generales.
- 2.Fases
- 3.Ciclo de vida del software.
- 4.Tipos de Metodologías de ingeniería del software.
- 5.Ingeniería del software estructurada.
- 6.Paradigma de orientación a objetos
- 7.Aplicación Web
- 8.Visual paradigm

UNIDAD DIDÁCTICA 2. INTRODUCCIÓN A LAS METODOLOGÍAS DE DESARROLLO.

- 1.Metodología de desarrollo de software
- 2.ISO/IEC/IEEE 12207.
- 3.Lenguaje de programación
- 4.Metodologías de desarrollo software.
- 5.UML.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. PROGRAMACIÓN ORIENTADAS A OBJETOS.

- 1.Programación orientada a objetos
- 2.Diagramas de Gantt
- 3.Métodos constructores
- 4.JDK.
- 5.Proceso Unificado de Desarrollo.
- 6.Análisis orientado a objetos (UML).
- 7.Comportamiento de un objeto
- 8.Diagrama de clases.
- 9.Encapsulamiento
- 10.Herencia

UNIDAD DIDÁCTICA 4. TÉCNICAS DE DISEÑO ORIENTADO A OBJETOS (UML).

- 1.Reglas para el diseño de los diagramas de uso
- 2.Componente
- 3.Diagrama de despliegue
- 4.Diagrama de secuencia
- 5.Diagrama de comunicación
- 6.Diagrama de estados-transiciones
- 7.Atributos y métodos.

UNIDAD DIDÁCTICA 5. INGENIERÍA WEB: INTERNET

- 1.Introducción a Internet
- 2.Estructura cliente servidor
- 3.Nombres de acuerdo al rol asumido
- 4.Estereotipos UML.
- 5.Actor en UML

UNIDAD DIDÁCTICA 6. USABILIDAD WEB

- 1.Concepto de usabilidad
- 2.Los cinco pilares de la usabilidad
- 3.Posicionamiento Web y usabilidad
- 4.Diseño Centrado en el Usuario
- 5.La interacción persona-ordenador
- 6.Accesibilidad y usabilidad
- 7.Usabilidad y analítica Web
- 8.La usabilidad Web orientada al usuario

UNIDAD DIDÁCTICA 7. DESARROLLO

- 1.Introducción
- 2.Planificación y test de usuario
 - 1.- Identificación del usuario
 - 2.- Pasos para conocer a nuestro usuario
- 3.Diseño y arquitectura de la información
 - 1.- Diseño de los contenidos
 - 2.- Diseño visual
- 4.Evaluación
 - 1.- Evaluación heurística
 - 2.- Pruebas con los usuarios
- 5.Lanzamiento
- 6.Seguimiento

UNIDAD DIDÁCTICA 8. GESTIÓN DE PROYECTOS

- 1.Fase de inicio del proyecto informático
 - 1.- Principales conceptos
 - 2.- Dirección y Grupos del proyecto
- 2.Estrategias de solución a problemas
- 3.-Objetivos del proyecto.
 - 1.- Controles de calidad
 - 2.- Documentación del proyecto
 - 3.- Motivación del grupo.
- 4.Organización de tiempos
 - 1.- Costes de las tareas.
 - 2.- Las curvas S
 - 3.- PERT (Performance Evaluation and Review Technique).
 - 4.- Análisis del camino crítico.
 - 5.- Diferencia entre CPM y PERT.
- 5.Hitos.
 - 1.- Ordenar las etapas.
 - 2.- Estructura de Descomposición del Proyecto (EDP)
 - 3.- Diagrama de Gantt.
 - 4.- Distintas técnicas de planificación de proyectos
 - 5.- Gestión de proyectos
 - 6.- Planificar las actividades.
- 6.Productividad.
 - 1.- Métricas de productividad del software.
 - 2.- Técnicas para aumentar la productividad.
 - 3.- Estimación de los recursos
 - 4.- Mejora de competencias de los miembros.
 - 5.- COCOMO (Constructive Cost Model).