



INESEM

BUSINESS SCHOOL

Técnico Profesional en Juego Patológico: Actualización de Conocimientos e Intervención Psicológica

+ Información Gratis

titulación de formación continua bonificada expedida por el instituto europeo de estudios empresariales

Técnico Profesional en Juego Patológico: Actualización de Conocimientos e Intervención Psicológica

duración total: 200 horas

horas teleformación: 100 horas

precio: 0 € *

modalidad: Online

* hasta 100 % bonificable para trabajadores.

descripción

Este curso en Juego Patológico: Actualización de Conocimientos e Intervención Psicológica proporciona los conocimientos y técnicas sobre procesos y factores del Juego patológico según modelos teórico-prácticos actualizados, así como repasar las principales técnicas para la intervención clínica.



a quién va dirigido

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo que deseen adquirir o perfeccionar sus conocimientos técnicos en este área.

objetivos

- El alumno identificará las conductas y factores de riesgo para la Intervención en Juego Patológico
- Profundizar en el marco teórico del Juego y la influencia en la conducta con las aportaciones de estudios recientes
- Analizar los factores predisponentes al Juego Patológico desde una perspectiva integral.
- Analizar los procesos patológicos del juego según el marco de la Psicología de las Adicciones
- Facilitar herramientas eficaces para la adecuada evaluación y diagnóstico
- Profundizar en las distintas propuestas actualizadas para el tratamiento psicológico de esta adicción
- Definir estrategias de prevención, tanto en situaciones de riesgo de adicción como de recaída.
- Crear en los alumnos una actitud positiva hacia estos pacientes y su problemática.

para qué te prepara

Este curso en Juego Patológico: Actualización de Conocimientos e Intervención Psicológica te prepara para conocer los conceptos básicos relacionados con el Juego Patológico como los procesos de actuación(técnicas, modelos, etc.) sobre esta temática. Además de repasar las principales técnicas para la intervención clínica.

salidas laborales

Gabinetes de Psicología / Consultoras de Psicología o Trabajo Social /Asociaciones / ONG's / Centros de Salud / Centros de Rehabilitación / Centros de Educación

titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de INESEM vía correo postal, la Titulación Oficial que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/máster, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales).



INSTITUTO EUROPEO DE ESTUDIOS EMPRESARIALES

como centro de Formación acreditado para la impartición a nivel nacional de formación
EXPIDE LA SIGUIENTE TITULACIÓN

NOMBRE DEL ALUMNO/A

con D.N.I. XXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

Nombre de la Acción Formativa

de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación INESEM en la convocatoria de XXXX
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXXX-XXXX-XXXX-XXXXXX

Con una calificación de SOBRESALIENTE

Y para que conste expido la presente TITULACIÓN en
Granada, a (día) de (mes) de (año)

La dirección General

MARIA MORENO HIDALGO

Firma del alumno/a

Sello

NOMBRE DEL ALUMNO/A



forma de bonificación

- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los seguros sociales que la empresa paga cada mes a la Seguridad Social.

metodología

El alumno comienza su andadura en INESEM a través del Campus Virtual. Con nuestra metodología de aprendizaje online, el alumno debe avanzar a lo largo de las unidades didácticas del itinerario formativo, así como realizar las actividades y autoevaluaciones correspondientes. Al final del itinerario, el alumno se encontrará con el examen final, debiendo contestar correctamente un mínimo del 75% de las cuestiones planteadas para poder obtener el título.

Nuestro equipo docente y un tutor especializado harán un seguimiento exhaustivo, evaluando todos los progresos del alumno así como estableciendo una línea abierta para la resolución de consultas.

El alumno dispone de un espacio donde gestionar todos sus trámites administrativos, la Secretaría Virtual, y de un lugar de encuentro, Comunidad INESEM, donde fomentar su proceso de aprendizaje que enriquecerá su desarrollo profesional.

materiales didácticos

- Manual teórico 'Juego Patológico: Actualización de Conocimientos e Intervención Psicológica'

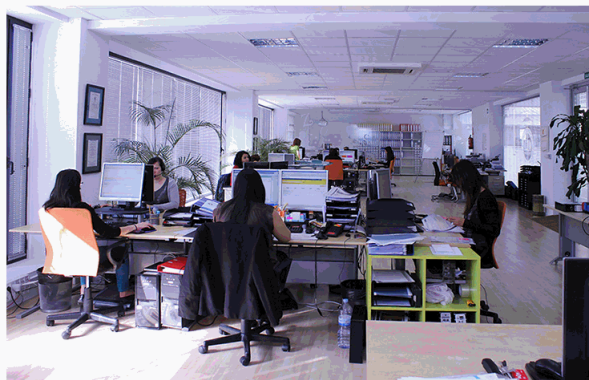


profesorado y servicio de tutorías

Nuestro equipo docente estará a su disposición para resolver cualquier consulta o ampliación de contenido que pueda necesitar relacionado con el curso. Podrá ponerse en contacto con nosotros a través de la propia plataforma o Chat, Email o Teléfono, en el horario que aparece en un documento denominado “Guía del Alumno” entregado junto al resto de materiales de estudio. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional. Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta en un plazo máximo de 48 horas.
- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.
- **A través del Campus Virtual:** El alumno/a puede contactar y enviar sus consultas a través del mismo, pudiendo tener acceso a Secretaría, agilizando cualquier proceso administrativo así como disponer de toda su documentación



plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la misma duración del curso. Existe por tanto un calendario formativo con una fecha de inicio y una fecha de fin.

campus virtual online

especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cursos de modalidad online, el campus virtual de inesem ofrece contenidos multimedia de alta calidad y ejercicios interactivos.

comunidad

servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

revista digital

el alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

secretaría

Este sistema comunica al alumno directamente con nuestros asistentes, agilizando todo el proceso de matriculación, envío de documentación y solución de cualquier incidencia.

Además, a través de nuestro gestor documental, el alumno puede disponer de todos sus documentos, controlar las fechas de envío, finalización de sus acciones formativas y todo lo relacionado con la parte administrativa de sus cursos, teniendo la posibilidad de realizar un seguimiento personal de todos sus trámites con INESEM

programa formativo

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN AL JUEGO

- 1.¿Qué es el juego?
- 2.El juego a lo largo de la historia
 - 1.- Sociedades primitivas
 - 2.- Antigua Grecia y Roma
 - 3.- Edad Media
 - 4.- Renacimiento
 - 5.- El juego en la actualidad
- 3.Características y clasificación del juego

UNIDAD DIDÁCTICA 2. INTRODUCCIÓN AL JUEGO PATOLÓGICO

- 1.Introducción al juego patológico
- 2.Conceptualización
- 3.Teorías Etiopatogénicas
 - 1.- Teorías psicológicas
 - 2.- Teorías biológicas

UNIDAD DIDÁCTICA 3. EPIDEMIOLOGÍA DEL JUEGO PATOLÓGICO

- 1.Epidemiología del juego patológico
- 2.Prevalencia del juego patológico
 - 1.- Prevalencia del juego patológico en los países occidentales
 - 2.- Prevalencia del juego patológico en España
 - 3.- Características demográficas de los jugadores/as patológicas
- 3.Criterios Diagnósticos DSM-V del juego patológico

UNIDAD DIDÁCTICA 4. PERFIL Y CARACTERÍSTICAS DEL JUGADOR PATOLÓGICO

- 1.Tipos de jugadores
- 2.Tipología de jugadores patológicos
- 3.Conductas de la persona jugadora
- 4.Problemas asociados al juego patológico
 - 1.- Personales
- 5.Factores presentes en el jugador patológico
 - 1.- Factores predisponentes
 - 2.- Factores de mantenimiento

UNIDAD DIDÁCTICA 5. EL JUEGO PATOLÓGICO EN POBLACIONES ESPECÍFICAS

- 1.Juego patológico y mujer
 - 1.- Consecuencias de la adicción al juego en la mujer
- 2.Juego patológico y juventud
- 3.Juego patológico y abuso de sustancias tóxicas

UNIDAD DIDÁCTICA 6. INFLUENCIA DEL JUEGO PATOLÓGICO EN LOS FAMILIARES

- 1.Consecuencias familiares de la adicción al juego
- 2.Intervención Familiar ante el juego patológico
- 3.Trastornos asociados en el contexto familiar
- 4.Trastornos personales en el contexto familiar

UNIDAD DIDÁCTICA 7. PREVENCIÓN DEL JUEGO PATOLÓGICO

- 1.La prevención: enfoques y modelos
- 2.Ámbitos de prevención
- 3.Prevenición del juego patológico

UNIDAD DIDÁCTICA 8. EVALUACIÓN DEL JUEGO PATOLÓGICO

- 1.Objetivos de la evaluación psicológica
 - 1.- Instrumentos
 - 2.- Análisis funcional

- 3.- Diagnóstico diferencial
- 2.Evaluación médica
- 3.Evaluación y diagnóstico social
 - 1.- La historia/ficha social

UNIDAD DIDÁCTICA 9. INTERVENCIÓN EN PROBLEMAS DE JUEGO PATOLÓGICO

- 1.Introducción a la intervención del juego patológico
- 2.Intervención psicológica
 - 1.- Tratamientos psicológicos
- 3.Intervención social
- 4.Intervención médica

UNIDAD DIDÁCTICA 10. HABILIDADES SOCIALES Y JUEGO PATOLÓGICO

- 1.Habilidades sociales
 - 1.- Habilidades de comunicación verbal y no verbal
 - 2.- Habilidades de relación interpersonal
 - 3.- Habilidades de comprensión y expresión de emociones
 - 4.- Toma de decisiones
- 2.Relación de habilidades sociales
- 3.Habilidades sociales y juego patológico
 - 1.- Evaluación de las habilidades sociales
 - 2.- Daños asociados en el área social