



INESEM

BUSINESS SCHOOL

***Programador Web en Wordpress + PHP +
JavaScript + MySQL. Nivel Profesional***

+ Información Gratis

titulación de formación continua bonificada expedida por el instituto europeo de estudios empresariales

Programador Web en Wordpress + PHP + JavaScript + MySQL. Nivel Profesional

duración total: 600 horas

horas teleformación: 300 horas

precio: 0 € *

modalidad: Online

* hasta 100 % bonificable para trabajadores.

descripción

Hoy en día es muy importante la labor de un Programador Web. Este curso ofrece una formación especializada en Wordpress, que es un gestor de contenidos que ha revolucionado el panorama de publicación en internet haciendo fácil y accesible para todos la creación de una web personal.; JavaScript, que es un lenguaje de programación que se utiliza para realizar acciones dentro del ámbito de una página Web; PHP, que es un lenguaje de programación del lado del servidor independiente de plataforma, que permite realizar accesos a bases de datos, conexiones en red, y otras tareas para crear la página que finalmente verá el usuario; y por último sobre el servidor de bases de datos MySQL, que es muy rápido, seguro, y fácil de usar.



a quién va dirigido

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo que deseen adquirir o perfeccionar sus conocimientos técnicos en este área.

objetivos

- Aprender las bases para la creación web y blog tanto personal como de empresa. Permite una fácil gestión de contenidos, contiene herramientas para mejorar el posicionamiento web y se darán recomendaciones para potenciar el marketing online.
- Conocer los aspectos generales de la programación en Java, la estructura de sus programas y la sintaxis de programación.
- Desarrollar programas manejando la potencia de la programación orientada a objetos, trabajando con la estructura de una clase, sus métodos y atributos, control de accesos, paquetes, etc., para poder dar sentido a la programación orientada a objetos.
- Controlar errores inesperados a la hora de realizar un programa y saber encauzar estos errores para que la aplicación no tenga una finalización inesperada.
- Hacer desarrollos utilizando colecciones Java, que nos facilitan el tratamiento, almacenamiento, recuperación, etc., de los objetos creados, y nos facilitan la programación.
- Adquirir una base teórica y práctica en el campo de la Informática para poder comprender los conceptos prácticos.
- Aprender la forma de optimizar las bases de datos y protegerlas contra posibles agresiones.
- Conocer las características especiales que presentan las aplicaciones en PHP, su nuevo enfoque orientado a objetos, la seguridad en la aplicación y el acceso a bases de datos.
- Administrar, mantener y diseñar bases de datos con MYSQL.
- Aprender a manejar bases de datos con el lenguaje de consultas SQL.

para qué te prepara

Este curso le prepara para especializarse como Programador Web, aprenderás a instalar, configurar y administrar tu web con Wordpress, un sistema de gestión de contenidos (CMS) que permite crear sitios web elegantes, dinámicos e interactivos de una forma sencilla y automatizada; Además será capaz de programar sus propias aplicaciones en JavaScript (siendo capaz de entender otros códigos JavaScript de otras aplicaciones para dotar a sus páginas web de mayor funcionalidad). Así mismo el alumno podrá desarrollar complejas aplicaciones PHP de comercio electrónico (basadas en bases de datos, mediante autenticación, guardando los datos en ficheros y siendo capaz de integrarla en una página web actual) y especializarse en el servidor de base de datos MySQL.

salidas laborales

Informática / Programación / Internet /Diseño Web / Estudios de diseño web / Diseño gráfico /
Agencias de comunicación y publicidad / Artes gráficas.

titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de INESEM vía correo postal, la Titulación Oficial que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/máster, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales).

**INSTITUTO EUROPEO DE ESTUDIOS EMPRESARIALES**

como centro de Formación acreditado para la impartición a nivel nacional de formación
EXPIDE LA SIGUIENTE TITULACIÓN

NOMBRE DEL ALUMNO/A

con D.N.I. XXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

Nombre de la Acción Formativa

de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación INESEM en la convocatoria de XXXX
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXXX-XXXX-XXXX-XXXXXX

Con una calificación de SOBRESALIENTE

Y para que conste expido la presente TITULACIÓN en
Granada, a (día) de (mes) de (año)

La dirección General

MARIA MORENO HIDALGO

Firma del alumno/a

Sello



NOMBRE DEL ALUMNO/A

forma de bonificación

- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los seguros sociales que la empresa paga cada mes a la Seguridad Social.

metodología

El alumno comienza su andadura en INESEM a través del Campus Virtual. Con nuestra metodología de aprendizaje online, el alumno debe avanzar a lo largo de las unidades didácticas del itinerario formativo, así como realizar las actividades y autoevaluaciones correspondientes. Al final del itinerario, el alumno se encontrará con el examen final, debiendo contestar correctamente un mínimo del 75% de las cuestiones planteadas para poder obtener el título.

Nuestro equipo docente y un tutor especializado harán un seguimiento exhaustivo, evaluando todos los progresos del alumno así como estableciendo una línea abierta para la resolución de consultas.

El alumno dispone de un espacio donde gestionar todos sus trámites administrativos, la Secretaría Virtual, y de un lugar de encuentro, Comunidad INESEM, donde fomentar su proceso de aprendizaje que enriquecerá su desarrollo profesional.

materiales didácticos

- Manual teórico 'Javascript'
- Manual teórico 'PHP'
- Manual teórico 'My SQL'
- Manual teórico 'WordPress'



profesorado y servicio de tutorías

Nuestro equipo docente estará a su disposición para resolver cualquier consulta o ampliación de contenido que pueda necesitar relacionado con el curso. Podrá ponerse en contacto con nosotros a través de la propia plataforma o Chat, Email o Teléfono, en el horario que aparece en un documento denominado “Guía del Alumno” entregado junto al resto de materiales de estudio. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional. Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta en un plazo máximo de 48 horas.
- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.
- **A través del Campus Virtual:** El alumno/a puede contactar y enviar sus consultas a través del mismo, pudiendo tener acceso a Secretaría, agilizando cualquier proceso administrativo así como disponer de toda su documentación



plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la misma duración del curso. Existe por tanto un calendario formativo con una fecha de inicio y una fecha de fin.

campus virtual online

especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cursos de modalidad online, el campus virtual de inesem ofrece contenidos multimedia de alta calidad y ejercicios interactivos.

comunidad

servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

revista digital

el alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

secretaría

Este sistema comunica al alumno directamente con nuestros asistentes, agilizando todo el proceso de matriculación, envío de documentación y solución de cualquier incidencia.

Además, a través de nuestro gestor documental, el alumno puede disponer de todos sus documentos, controlar las fechas de envío, finalización de sus acciones formativas y todo lo relacionado con la parte administrativa de sus cursos, teniendo la posibilidad de realizar un seguimiento personal de todos sus trámites con INESEM

programa formativo

MÓDULO 1. PROGRAMADOR WEB EN WORDPRESS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A WORDPRESS

- 1.¿Que es un blog?
- 2.¿Que es Wordpress?
- 3.Diferencias entre WordPress.com y WordPress.org

UNIDAD DIDÁCTICA 2. PLATAFORMA WORDPRESS.COM

- 1.Darse de Alta
- 2.Portada y tablero
- 3.Crear un Post
- 4.Subir Imágenes, videos y audio en un post
- 5.Crear páginas y enlaces
- 6.Gestión, diseño y categorías
- 7.Comentarios, ajustes y usuarios

UNIDAD DIDÁCTICA 3. INSTALAR WORDPRESS.ORG

- 1.Requisitos de la instalación
- 2.Darse de alta en un servidor
- 3.Crear un espacio web
- 4.Crear una base de datos
- 5.Descargar WordPress.org
- 6.Configurar el FTP
- 7.Instalar WordPress.org

UNIDAD DIDÁCTICA 4. AJUSTES DE CONFIGURACIÓN

- 1.Ajustes generales
- 2.Ajustes de Escritura
- 3.Ajustes de Lectura
- 4.Ajustes de Comentarios
- 5.Ajustes de Medios
- 6.Ajustes privacidad y enlaces

UNIDAD DIDÁCTICA 5. AÑADIR CONTENIDO I

- 1.Añadir una nueva entrada I
- 2.Añadir una nueva entrada II
- 3.Multimedia en una Entrada I
- 4.Multimedia en una entrada II
- 5.Menú Multimedia

UNIDAD DIDÁCTICA 6. AÑADIR CONTENIDO II

- 1.Categorías
- 2.Etiquetas
- 3.Enlaces
- 4.Comentario
- 5.Páginas

UNIDAD DIDÁCTICA 7. OTRAS POSIBILIDADES DE WORDPRESS

- 1.Revisiones y Papelera
- 2.Herramientas I
- 3.Herramientas II
- 4.Usuarios
- 5.Perfil de usuario
- 6.Crear un avatar personalizado

UNIDAD DIDÁCTICA 8. PLANTILLAS

+ Información Gratis

- 1.Instalar UNIDAD DIDÁCTICAS I
- 2.Instalar UNIDAD DIDÁCTICAS II
- 3.Menús
- 4.Fondo y cabeceras
- 5.Los widgets
- 6.El Editor y Estructura

UNIDAD DIDÁCTICA 9. PLUGINS

- 1.Conceptos básicos
- 2.Instalar plugins
- 3.Clasificación plugins
- 4.Pluging sociable
- 5.Pluging global flash gallery

UNIDAD DIDÁCTICA 10. SEO

- 1.Introducción
- 2.Url y título
- 3.Mapa web, navegación y diseño
- 4.Contenido duplicado
- 5.Optimizar imágenes

MÓDULO 2. PHP

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INSTALACIÓN

- 1.Introducción
- 2.Obtener el paquete XAMPP
- 3.Instalar el paquete XAMPP
- 4.Apache y MySQL como servicios
- 5.La directiva register_globals
- 6.Práctica 9

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CREAR UN SITIO WEB

- 1.¿Cómo funcionan las páginas PHP?
- 2.Crear un alias en apache
- 3.La página principal
- 4.Práctica 10

UNIDAD DIDÁCTICA 3. INTRODUCCIÓN A PHP

- 1.Las etiquetas PHP
- 2.Variables
- 3.Tipos de datos
- 4.Constantes
- 5.Práctica 11

UNIDAD DIDÁCTICA 4. ARRAYS Y ESTRUCTURAS DE CONTROL

- 1.Arrays
- 2.Estructuras de repetición
- 3.Estructuras de decisión
- 4.Combinar estructuras
- 5.Arrays Asociativos
- 6.El bucle foreach
- 7.Arrays Multidimensionales
- 8.Práctica 12a
- 9.Práctica 12b

UNIDAD DIDÁCTICA 5. FUNCIONES

- 1.Introducción
- 2.Crear Funciones
- 3.Llamar a una función

- 4. Paso de parámetros
- 5. Parámetros por defecto
- 6. Práctica 13

UNIDAD DIDÁCTICA 6. INCLUIR ARCHIVOS

- 1. Ámbito de las variables
- 2. Variables estáticas
- 3. Uso de include y require
- 4. Incluir solo una vez
- 5. Seguridad de los archivos incluidos
- 6. Práctica 14

UNIDAD DIDÁCTICA 7. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

- 1. Introducción
- 2. Clases
- 3. Propiedades
- 4. Métodos
- 5. Visibilidad
- 6. Crear Objetos
- 7. destructores
- 8. Práctica 15a
- 9. Práctica 15b

UNIDAD DIDÁCTICA 8. HERENCIA

- 1. Presentación
- 2. Crear subclases
- 3. Crear objetos de las subclases
- 4. Sobrescribir métodos
- 5. El acceso protected
- 6. Práctica 16

UNIDAD DIDÁCTICA 9. RECOGER INFORMACIÓN DEL USUARIO

- 1. Introducción
- 2. El array \$_GET
- 3. El array \$_POST
- 4. Recogerlos en una página distinta
- 5. Recogerlos en la misma página
- 6. Entradas requeridas
- 7. Práctica 17a
- 8. Práctica 17b

UNIDAD DIDÁCTICA 10. VALIDACIÓN DE FORMULARIOS

- 1. Expresiones regulares
- 2. Limpiando la información
- 3. Comprobando el formulario de origen
- 4. Práctica 18

UNIDAD DIDÁCTICA 11. COOKIES Y SESIONES

- 1. Introducción
- 2. Crear cookies
- 3. Caducidad de la cookies
- 4. Dependencia del navegador
- 5. Características de los cookies
- 6. ¿Qué es una sesión?
- 7. El array \$_SESSION
- 8. La función od_start() y od_clean()
- 9. Finalizar la sesión

- 10.El identificador de la sesiones
- 11.¿Dónde se almacena la información?
- 12.Práctica 19a
- 13.Práctica 19b

UNIDAD DIDÁCTICA 12. ACCESO A ARCHIVOS

- 1.Introducción
- 2.Crear el archivo
- 3.Escribir en el archivo
- 4.Leer de un archivo
- 5.Práctica 20

UNIDAD DIDÁCTICA 13. ERRORES Y EXCEPCIONES

- 1.Errores
- 2.Excepciones
- 3.Práctica 21a
- 4.Práctica 21b

UNIDAD DIDÁCTICA 14. CONFIGURACIÓN DE LA BASE DE DATOS

- 1.MySql
- 2.Contraseña para el root
- 3.Extensión mysqli
- 4.PHPMyAdmin
- 5.Administración de usuarios
- 6.Práctica 22

UNIDAD DIDÁCTICA 15. BASE DE DATOS Y SQL

- 1.Tipos de tablas en MySQL
- 2.Crear tablas
- 3.Relaciones uno a muchos
- 4.Relaciones muchos a muchos
- 5.SQL
- 6.Acceder a la base de datos
- 7.Establecer la conexión
- 8.Mostrar los datos en una tabla
- 9.Cerrar la conexión
- 10.Práctica 23a
- 11.Práctica 23b
- 12.Práctica 23c

UNIDAD DIDÁCTICA 16. BUSCANDO MÁS FUNCIONALIDAD

- 1.Ordenar el resultado
- 2.Dividir el resultado en páginas
- 3.Consultas preparadas
- 4.Práctica 24

UNIDAD DIDÁCTICA 17. AUTENTIFICACIÓN DE LOS USUARIOS

- 1.La página de login
- 2.La página de registro
- 3.Asegurar la confidencialidad
- 4.Práctica 25

UNIDAD DIDÁCTICA 18. EL PROCESO DE COMPRA

- 1.Introducción
- 2.Modificar listaproductosphp
- 3.La página comprarphp
- 4.Identificar al cliente
- 5.La página carrito.php

- 6.Confirmar el pedido
- 7.La página de desconexión
- 8.Migrar el carrito de la compra
- 9.Práctica 26a
- 10.Práctica 26b

UNIDAD DIDÁCTICA 19. INTEGRAR NUESTRO CARRITO A UNA PÁGINA WEB ACTUAL

- 1.Introducción
- 2.¿Qué vamos a hacer?
- 3.Construir la estructura HTML

UNIDAD DIDÁCTICA 20. FORMAS DE PAGO

- 1.Introducción
- 2.Tipos de Formas de Pago
- 3.Contrareembolso
- 4.Transferencia Bancaria
- 5.Domiciliación Bancaria
- 6.Tarjetas Bancarias
- 7.Tarjetas de Comercio
- 8.Paypal
- 9.¿Qué Formas de Pago Utilizaremos?
- 10.Modificando la Interfaz de Nuestra Tienda
- 11.Modificando nuestra base de datos
- 12.Modificando el Código Anterior
- 13.Implementando el Contrareembolso
- 14.Implementando la transferencia
- 15.Implementando el Paypal

MÓDULO 3. JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LAS PÁGINAS WEB

- 1.Introducción
- 2.Programación del lado del cliente
- 3.Programación del lado del Servidor
- 4.¿Qué utilizaremos?
- 5.¿Qué necesita saber?
- 6.Nuestro primer ejemplo

UNIDAD DIDÁCTICA 2. INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

- 1.La etiqueta SCRIPT
- 2.Contenido Alternativo
- 3.Variables
- 4.Tipos de Datos
- 5.Operadores
- 6.Cuadros de diálogo

UNIDAD DIDÁCTICA 3. CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN

- 1.Introducción
- 2.Estructuras de decisión
- 3.Estructuras lógicas
- 4.Estructuras de repetición
- 5.Definir funciones
- 6.Llamadas a funciones
- 7.Ámbito de las variables

UNIDAD DIDÁCTICA 4. OBJETOS EN JAVASCRIPT

- 1.Introducción
- 2.La jerarquía de objetos

3.Propiedades y Eventos

4.Métodos

UNIDAD DIDÁCTICA 5. LOS OBJETOS LOCATION E HISTORY

1.¿Qué es un URL?

2.El Objeto Location

3.Redirigir a otra página

4.El Objeto History

UNIDAD DIDÁCTICA 6. EL OBJETO DOCUMENT

1.Introducción

2.La propiedad Title

3.Los colores de la página

4.El método write

5.El conjunto images

UNIDAD DIDÁCTICA 7. EL OBJETO FORM

1.Formularios HTML

2.El conjunto forms

3.La propiedad elements

4.Validar la información

5.¿Cuándo realizar la validación?

6.Tipos de Validación

UNIDAD DIDÁCTICA 8. LOS OBJETOS FRAME, NAVIGATOR Y SCREEN

1.El conjunto frames

2.El objeto navigator

3.El objeto screen

MÓDULO 4. MYSQL

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A MYSQL

1.¿Qué es MySQL?

2.MySQL Open Source

3.¿Por qué usar MySQL?

4.Algunos detalles técnicos de MySQL

5.Características

UNIDAD DIDÁCTICA 2. TIPOS DE DATOS

1.Introducción

2.Resumen de los tipos de datos

3.Tipos de datos String y Char

4.Tipos de datos numéricos

5.Tipos de datos para fecha y hora

6.Almacenamiento según el tipo de campo

7.La importancia de coger el tipo de columna correcto

8.Relación con otros tipos de datos de bases de datos

UNIDAD DIDÁCTICA 3. OPERADORES ARITMÉTICO-LÓGICOS Y FUNCIONES

1.Introducción

2.Control de flujo

3.Operadores y funciones de comparación

4.Operadores lógicos

5.Funciones de fecha

6.Funciones para tipos String

7.Funciones aritméticas

8.Funciones matemáticas

UNIDAD DIDÁCTICA 4. SINTAXIS SQL

1.Introducción a la sintaxis SQL

- 2.Sentencias de definición de la estructura de datos
- 3.Sentencias de datos: Select, Insert, Delete, Update
- 4.Sintaxis de subconsultas
- 5.Sintaxis de JOIN

UNIDAD DIDÁCTICA 5. PROCEDIMIENTOS ALMACENADOS

- 1.Introducción a los Procedimientos almacenados
- 2.Stored procedure (Procedimientos almacenados)
- 3.Introducción a la sintaxis de los procedures (procedimientos)
- 4.CREATE PROCEDURE y CREATE FUNCTION
- 5.Cursores en los procedimientos
- 6.Control de flujo en los procedimientos
- 7.Tratamiento de binario de los procedimientos almacenados y los disparadores

UNIDAD DIDÁCTICA 6. TRIGGERS O DISPARADORES

- 1.Introducción a los trigger
- 2.Para que sirven y cuando utilizarlos.
- 3.Sintaxis de los trigger, Create trigger
- 4.Sintaxis de los trigger, drop trigger

UNIDAD DIDÁCTICA 7. VISTAS

- 1.Introducción a las vistas
- 2.Sintaxis de las views, create view
- 3.Sintaxis de las views, alter view
- 4.Sintaxis de las view, drop view