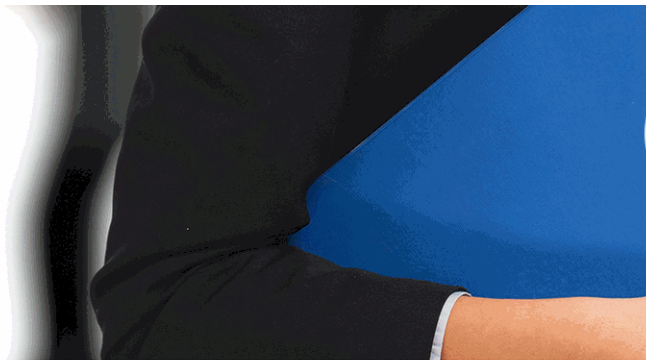


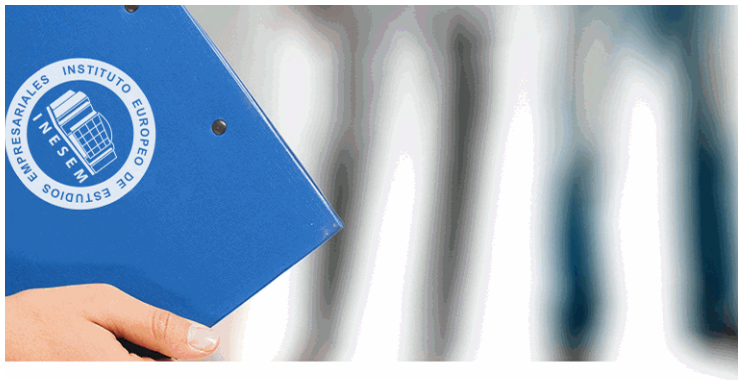






IN  
—  
BU

***Especialista en Creación  
Sonidos para Video***



# INESEM

---

## SINESS SCHOOL

***ón y Montaje de Audios y  
eojuegos con Unity***

**+ Información Gratis**

**titulación de formación continua bonificada  
empre**

# ***Especialista en Creación y Montaje de Audio Sonidos para Video***

***duración total:*** 200 horas

***horas telepresenciales:*** 0

***precio:*** 0 € \*

***modalidad:*** Online

\* hasta 100 % bonificable para trabajadores.

**+ Información Gratis**

### *descripción*

Con el presente curso recibirá una formación especializada muy importante en los videojuegos, ya que nos proporciona un escenario en el que transcurre la historia, además nos permite conocer para poder jugar de manera correcta.

**+ Información Gratis**



**+ Información Gratis**



### *a quién va dirigido*

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo q  
conocimientos técnicos en este área.

**+ Información Gratis**

## ***objetivos***

- Conocer los filtros de audio.
- Conocer diferentes efectos de audio.
- Conocer el mezclador de audio de Unity.

**+ Información Gratis**

## *para qué te prepara*

El presente curso de Especialista en Creación y Montaje Unity le preparará para poder crear e introducir sonidos a Unity.

## *salidas laborales*

Desarrollador de videojuegos / Diseñador de Videojuego

**+ Información Gratis**

### *titulación*

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte Oficial que acredita el haber superado con éxito todas la el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/máster, la du alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que e firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de l recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales).

**+ Información Gratis**



## INSTITUTO EUROPEO DE EST

como centro de Formación acreditado para la im  
EXPIDE LA SIGUIENTE

### NOMBRE DEL A

con D.N.I. XXXXXXXX ha superado los

## Nombre de la Acc

de XXX horas, perteneciente al Plan de Formac  
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con

Con una calificación de €

Y para que conste expido la pre  
Granada, a (día) de (m

La dirección General

MARIA MORENO HIDALGO

Sello



## *forma de bonificación*

+ Información Gratis

[www.formacioncontinua.eu](http://www.formacioncontinua.eu)

información y

## UDIOS EMPRESARIALES

participación a nivel nacional de formación  
TITULACIÓN

ALUMNO/A

estudios correspondientes de

## ión Formativa

ión INESEM en la convocatoria de XXXX

número de expediente XXXX- XXXX-XXXX-XXXXXX

SOBRESALIENTE

esente TITULACIÓN en  
es) de (año)

Firma del alumno/a

NOMBRE DEL ALUMNO/A



- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los s  
mes a la Seguridad Social.

**+ Información Gratis**

### *metodología*

El alumno comienza su andadura en INESEM a través de una metodología de aprendizaje online, el alumno debe avanzar a lo largo del itinerario formativo, así como realizar las actividades y actividades del itinerario, el alumno se encontrará con el examen final al finalizar el curso, el alumno debe superar un mínimo del 75% de las cuestiones planteadas para poder acceder al título.

Nuestro equipo docente y un tutor especializado harán seguimiento de todos los progresos del alumno así como estableciendo consultas.

El alumno dispone de un espacio donde gestionar toda su formación en la Secretaría Virtual, y de un lugar de encuentro, Comunidad de Aprendizaje que enriquecerá su desarrollo profesional.

**+ Información Gratis**

## ***materiales didácticos***

- Manual teórico 'Creación y Montaje de Audios y Soni

**+ Información Gratis**



**+ Información Gratis**

[www.formacioncontinua.eu](http://www.formacioncontinua.eu)

información y



Especialista en Creación y Montaje de Au

*profesorado y servicio de tutorías*

**+ Información Gratis**

[www.formacioncontinua.eu](http://www.formacioncontinua.eu)

información y

Nuestro equipo docente estará a su disposición para de contenido que pueda necesitar relacionado con el cu nosotros a través de la propia plataforma o Chat, Email o un documento denominado “Guía del Alumno” entregado. Contamos con una extensa plantilla de profesores especialistas con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y form como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas. Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y comentarios y recibir respuesta en un plazo máximo de 48 horas.

- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas para hablar directamente con su tutor.

- **A través del Campus Virtual:** El alumno/a puede consultar el mismo, pudiendo tener acceso a Secretaría, agilizando

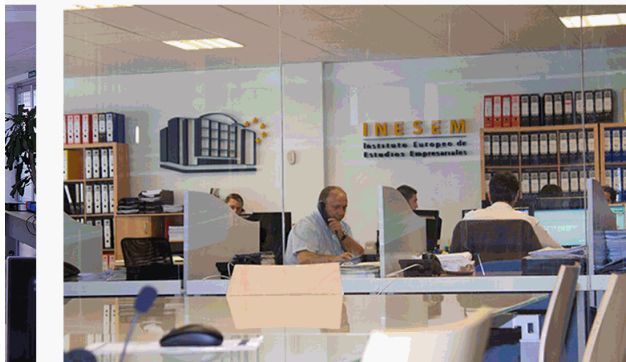
+ Información Gratis

**+ Información Gratis**



**+ Información Gratis**

# udios y Sonidos para Videojuegos con Unity



y matrículas: 958 050 240

fax: 958 050 245



## *plazo de finalización*

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo par  
misma duración del curso. Existe por tanto un calendario  
de fin.

## *campus virtual online*

especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cu  
de inesem ofrece contenidos multimedia de alta calidad

**+ Información Gratis**



Ala finalización del curso, que dependerá de la  
o formativo con una fecha de inicio y una fecha

rsos de modalidad online, el campus virtual  
y ejercicios interactivos.

## *comunidad*

servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y pron para aprender idiomas...

## *revista digital*

el alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, p artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de op administración, ferias sobre formación, etc.

## *secretaría*

**+ Información Gratis**

Este sistema comunica al alumno directamente con nue  
de matriculación, envío de documentación y solución de

Además, a través de nuestro gestor documental, el alumn  
sus documentos, controlar las fechas de envío, finalizac  
lo relacionado con la parte administrativa de sus cursos,  
seguimiento personal de todos sus trámites con INESEM

### *programa formativo*

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN AL SONIDO**

- 1.Música en los videojuegos
- 2.Evolución de la música en los videojuegos
- 3.Archivos de audio en Unity
- 4.Tracker Modules

**+ Información Gratis**

## **UNIDAD DIDÁCTICA 2. MEZCLADOR DE AUDIO**

1. Conceptos y AudioMixer
2. Detalles específicos de la ventana del AudioMixer
3. AudioGroup
4. Plugin SDK del Audio Nativo de Unity

## **UNIDAD DIDÁCTICA 3. REFERENCIAS DE AUDIO**

1. Audio Clip
2. Audio Listener
3. Audio Source
4. Audio Mixer

## **UNIDAD DIDÁCTICA 4. FILTROS DE AUDIO**

1. Filtro de Audio Low Pass
2. Filtro de Audio High Pass
3. Filtro de Audio Echo
4. Filtro de Audio de Distorsión
5. Filtro de Audio de Reverberación
6. Filtro de Audio de Coro

## **UNIDAD DIDÁCTICA 5. PRINCIPALES EFECTOS DE A**

1. Audio Low Pass Effect
2. Audio High Pass Effect

**+ Información Gratis**

- 3.Audio Echo Effect
- 4.Audio Flange Effect
- 5.Audio Distortion Effect
- 6.Audio Normalize Effect

### **UNIDAD DIDÁCTICA 6. OTROS EFECTOS DE AUDIO**

- 1.Audio Parametric Equalizer Effect
- 2.Audio Pitch Shifter Effect
- 3.Audio Chorus Effect
- 4.Audio Compressor Effect
- 5.Audio SFX Reverb Effect
- 6.Audio Low Pass Simple Effect
- 7.Audio Delay Effect
- 8.Audio High Pass Simple Effect

### **UNIDAD DIDÁCTICA 7. OTROS AJUSTES**

- 1.Zonas de reverberación
- 2.Micrófono
- 3.Configuraciones de audio

### **UNIDAD DIDÁCTICA 8. CREANDO NUESTRO AUDIO F**

- 1.Creando efectos de sonido
- 2.Creando música y adaptandola al juego

**+ Información Gratis**

**+ Información Gratis**