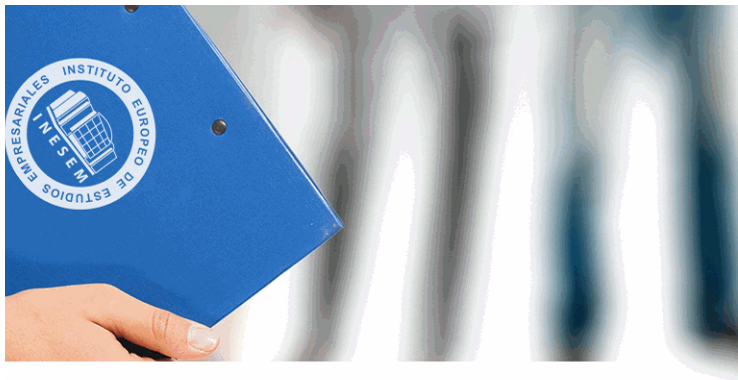


IN
—
BU

Especialista TIC en Pro
Visual C# 2



INESEM

SINNESS SCHOOL

***gramación con Microsoft
2010 (Online)***

+ Información Gratis

**titulación de formación continua bonificada
empre**

Especialista TIC en Pro Visual C# 1

duración total: 180 horas ***horas telefo***

precio: 0 € *

modalidad: Online

* hasta 100 % bonificable para trabajadores.

+ Información Gratis

www.formacioncontinua.eu

información y

descripción

Formación Superior en los fundamentos del lenguaje Vis
datos mediante ADO.NET, en el ámbito profesional.

+ Información Gratis



+ Información Gratis

www.formacioncontinua.eu

información y



a quién va dirigido

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo q
conocimientos técnicos en este área.

+ Información Gratis

objetivos

- Aprender a desarrollar aplicaciones utilizando la tecnol 2010.
- Conocer en profundidad el acceso a base de datos util
- Aprender los fundamentos de programación para su cc
- Conocer las características propias de la interfaz de W

+ Información Gratis

para qué te prepara

El presente curso dotará al alumno de los conocimientos aplicaciones utilizando la tecnología Visual C# 2010.

salidas laborales

Informática, Programación.

+ Información Gratis

titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte Oficial que acredita el haber superado con éxito todas la el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/máster, la du alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que e firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de l recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales).

+ Información Gratis



INSTITUTO EUROPEO DE EST

como centro de Formación acreditado para la im
EXPIDE LA SIGUIENTE

NOMBRE DEL A

con D.N.I. XXXXXXXX ha superado los

Nombre de la Acc

de XXX horas, perteneciente al Plan de Formac
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con

Con una calificación de €

Y para que conste expido la pre
Granada, a (día) de (m

La direccion General

MARIA MORENO HIDALGO

Sello



forma de bonificación

+ Información Gratis

www.formacioncontinua.eu

información y

ESTUDIOS EMPRESARIALES

participación a nivel nacional de formación
TITULACIÓN

ALUMNO/A

estudios correspondientes de

Formación Formativa

ión INESEM en la convocatoria de XXXX

número de expediente XXXX- XXXX-XXXX-XXXXXX

SOBRESALIENTE

esente TITULACIÓN en
es) de (año)

Firma del alumno/a

NOMBRE DEL ALUMNO/A



- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los s
mes a la Seguridad Social.

+ Información Gratis

metodología

El alumno comienza su andadura en INESEM a través de una metodología de aprendizaje online, el alumno debe avanzar a lo largo de un itinerario formativo, así como realizar las actividades y actividades del itinerario, el alumno se encontrará con el examen final al finalizar el curso, el alumno debe superar un mínimo del 75% de las cuestiones planteadas para poder acceder al título.

Nuestro equipo docente y un tutor especializado harán seguimiento de todos los progresos del alumno así como estableciendo consultas.

El alumno dispone de un espacio donde gestionar toda su formación en la Secretaría Virtual, y de un lugar de encuentro, Comunidad de Aprendizaje que enriquecerá su desarrollo profesional.

+ Información Gratis

materiales didácticos

- Manual teórico 'Programación con Microsoft Visual C

+ Información Gratis



+ Información Gratis

www.formacioncontinua.eu

información y



profesorado y servicio de tutorías

+ Información Gratis

Nuestro equipo docente estará a su disposición para de contenido que pueda necesitar relacionado con el cu nosotros a través de la propia plataforma o Chat, Email o un documento denominado “Guía del Alumno” entregad Contamos con una extensa plantilla de profesores espe con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y form como solicitar información complementaria, fuentes bibli Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y co respuesta en un plazo máximo de 48 horas.

- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías tel hablar directamente con su tutor.

- **A través del Campus Virtual:** El alumno/a puede c del mismo, pudiendo tener acceso a Secretaría, agilizan

+ Información Gratis

+ Información Gratis

www.formacioncontinua.eu

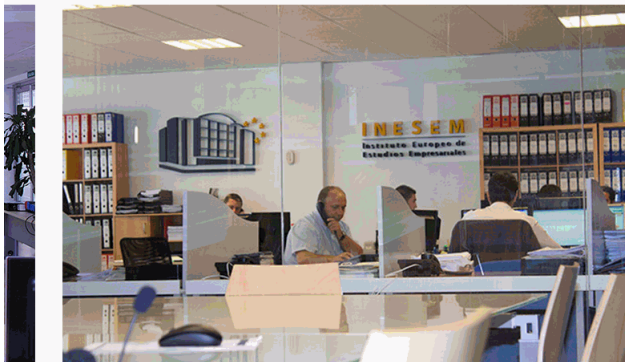
información y



+ Información Gratis

www.formacioncontinua.eu

información y





plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo par
misma duración del curso. Existe por tanto un calendario
de fin.

campus virtual online

especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cu
de inesem ofrece contenidos multimedia de alta calidad

+ Información Gratis



ra la finalización del curso, que dependerá de la
o formativo con una fecha de inicio y una fecha

rsos de modalidad online, el campus virtual
y ejercicios interactivos.

comunidad

servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y pron para aprender idiomas...

revista digital

el alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, p artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de op administración, ferias sobre formación, etc.

secretaría

+ Información Gratis

Este sistema comunica al alumno directamente con nue
de matriculación, envío de documentación y solución de

Además, a través de nuestro gestor documental, el alum
sus documentos, controlar las fechas de envío, finalizac
lo relacionado con la parte administrativa de sus cursos,
seguimiento personal de todos sus trámites con INESEM

programa formativo

MÓDULO 1. EL LENGUAJE VISUAL

UNIDAD DIDÁCTICA 1. CARACTERÍSTICAS DE MICRO

- 1.Introducción
- 2.Framework.Net

+ Información Gratis

- 3.CLR, Common Language Runtime
- 4.CLI, Common Intermediate Language
- 5.CLS, Common Language Specification
- 6.BCL, La Biblioteca de Clase Base
- 7.Metadatos
- 8.Ensamblados
- 9.Tipos de datos

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONOCIENDO VISUAL STUDIO

- 1.Introducción
- 2.Visual Studio

UNIDAD DIDÁCTICA 3. CONOCIENDO VISUAL STUDIO

- 1.Introducción
- 2.Ventajas y Navegación

UNIDAD DIDÁCTICA 4. FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

- 1.Introducción
- 2.Variables
- 3.Tipos de Datos
- 4.Constantes
- 5.Comentarios en C#
- 6.Operadores

+ Información Gratis

7.Overflow

8.Conversiones de Tipo (Casting)

9.Expresiones Lógicas

UNIDAD DIDÁCTICA 5. ARRAYS Y ESTRUCTURAS DE

1.¿Qué es un Array?

2.Estructuras de Repetición

3.Estructuras de Decisión

4.Combinar Estructuras

UNIDAD DIDÁCTICA 6. MÉTODOS

1.Introducción

2.Crear Métodos

3.Llamar a un Método

4.Crear Métodos Void

5.Llamar a Procedimientos Void

6.Paso de Parámetros

7.Ámbito y Duración

UNIDAD DIDÁCTICA 7. PENSAR EN OBJETOS

1.Introducción

2.Clases

3.Propiedades

+ Información Gratis

- 4.Procedimientos y Constructores
- 5.Crear Objetos
- 6.Visibilidad
- 7.Propiedades de Solo Lectura y Solo Escritura

UNIDAD DIDÁCTICA 8. HERENCIA

- 1.Introducción
- 2.Crear Subclases
- 3.Crear Objetos de las Subclases
- 4.Sobrescribir Métodos
- 5.El Acceso Protected
- 6.La Vista de Clases

UNIDAD DIDÁCTICA 9. INTERFACES Y ESPACIOS DE

- 1.Clases Abstractas
- 2.Crear Interfaces
- 3.Implementar Interfaces
- 4.Biblioteca de Clases
- 5.Espacio de Nombres

UNIDAD DIDÁCTICA 10. ARRAYS AVANZADOS

- 1.Arrays de Objetos
- 2.Arrays Multidimensionales

+ Información Gratis

3.Métodos con un Número Variable de Parámetros

UNIDAD DIDÁCTICA 11. TIPOS DE DATOS COMO CLAS

1.Base Común de Tipos de Datos

2.La Clase String

3.Comparar Cadenas

4.La Clase StringBuilder

UNIDAD DIDÁCTICA 12. COLECCIONES

1.Introducción

2.La Colección ArrayList

3.Ordenar el ArrayList

4.La Colección HashTable

5.Colecciones Especializadas

6.Colecciones Genéricas

7.La Colección List

8.La Colección Dictionary

MÓDULO 2. WINDOWS FORM

UNIDAD DIDÁCTICA 13. LA INTERFAZ DE USUARIO I

1.Añadir nuevos formularios

2.Modificar propiedades

3.Menús

+ Información Gratis

UNIDAD DIDÁCTICA 14. LA INTERFAZ DE USUARIO I

1. Controles y Eventos
2. Eventos del Teclado y del Ratón
3. Arrastrar y Soltar (drag and drop)
4. Interfaz de Documento Múltiple

UNIDAD DIDÁCTICA 15. LA INTERFAZ DE USUARIO II

1. Introducción
2. Heredar las Clases de Control
3. Comportamiento en tiempo de diseño de un control
4. Agregar Propiedades, eventos y metadatos
5. Utilizar el Control
6. Examinar el comportamiento en tiempo de diseño de
7. Agregar editores personalizados a la ventana Propie

UNIDAD DIDÁCTICA 16. PRUEBAS, TEST Y DEPURAC

1. Introducción
2. Pruebas Unitarias
3. Test Unitarios
4. Métodos de Inicialización para una Prueba

UNIDAD DIDÁCTICA 17. ¿QUÉ ES WINDOWS PRESEN

1. Introducción

+ Información Gratis

- 2.Arquitectura de Windows Presentation Foundation
- 3.Capacidades
- 4.Bases de WPF
- 5.Subclass
- 6.Freezable Objects
- 7.Primer Ejemplo

MÓDULO 3. ACCESO A DATOS

UNIDAD DIDÁCTICA 18. ADO .NET FRAMEWORK 4

- 1.Introducción
- 2.Proveedores de Datos
- 3.Conexión a Base de datos y recepción de datos
- 4.Mejores Prácticas para conexiones y rendimiento de
- 5.El Objeto Command
- 6.Integridad de Datos y Concurrencia
- 7.Modos Offline
- 8.DataSets

UNIDAD DIDÁCTICA 19. LINQ. FRAMEWORK 4

- 1.Introducción
- 2.¿Cómo funciona?
- 3.Operadores

+ Información Gratis

- 4.LINQ To SQL
- 5.Diferencias LINQ y SQL
- 6.LINQ To Objects
- 7.LINQ To XML
- 8.LINQ To DataSets
- 9.Recibir datos SQL con LINQ

UNIDAD DIDÁCTICA 20. ADO .NET ENTITY FRAMEW

- 1.Introducción
- 2.Claves Externas
- 3.Plain Old CLR Object (POCO)
- 4.Creación de un modelo de entidad de datos usando

UNIDAD DIDÁCTICA 21. MICROSOFT SYNC FRAMEW

- 1.Introducción
- 2.Microsoft Sync Framework

+ Información Gratis

+ Información Gratis

www.formacioncontinua.eu

información y