



Curso en Programación con Microsoft Visual C#

+ Información Gratis

Curso en Programación con Microsoft Visual C#

duración total: 200 horas horas teleformación: 100 horas

precio: 0 € *

modalidad: Online

descripción

Formación Superior en los fundamentos del lenguaje Visual C# 2010 y sobre el acceso a base de datos mediante ADO.NET, en el ámbito profesional.



información y matrículas: 958 050 240

fax: 958 050 245

^{*} hasta 100 % bonificable para trabajadores.

a quién va dirigido

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo que deseen adquirir o perfeccionar sus conocimientos técnicos en este área.

objetivos

- Aprender a desarrollar aplicaciones utilizando la tecnología de programación Microsoft Visual C# 2010.
- Conocer en profundidad el acceso a base de datos utilizando la tecnología ADO.NET.
- Aprender los fundamentos de programación para su correcta aplicación.
- Conocer las características propias de la interfaz de Windows Forms.

para qué te prepara

El presente curso dotará al alumno de los conocimientos necesarios para desarrollar sus propias aplicaciones utilizando la tecnología Visual C# 2010.

información y matrículas: 958 050 240

fax: 958 050 245

salidas laborales

Informática, Programación.

titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de INESEM vía correo postal, la Titulación Oficial que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/máster, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales).



forma de bonificación

- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los seguros sociales que la empresa paga cada mes a la Seguridad Social.

metodología

El alumno comienza su andadura en INESEM a través del Campus Virtual. Con nuestra metodología de aprendizaje online, el alumno debe avanzar a lo largo de las unidades didácticas del itinerario formativo, así como realizar las actividades y autoevaluaciones correspondientes. Al final del itinerario, el alumno se encontrará con el examen final, debiendo contestar correctamente un mínimo del 75% de las cuestiones planteadas para poder obtener el título.

Nuestro equipo docente y un tutor especializado harán un seguimiento exhaustivo, evaluando todos los progresos del alumno así como estableciendo una línea abierta para la resolución de consultas.

El alumno dispone de un espacio donde gestionar todos sus trámites administrativos, la Secretaría Virtual, y de un lugar de encuentro, Comunidad INESEM, donde fomentar su proceso de aprendizaje que enriquecerá su desarrollo profesional.

materiales didácticos

- Manual teórico 'Programación con Microsoft Visual C#'



profesorado y servicio de tutorías

Nuestro equipo docente estará a su disposición para resolver cualquier consulta o ampliación de contenido que pueda necesitar relacionado con el curso. Podrá ponerse en contacto con nosotros a través de la propia plataforma o Chat, Email o Teléfono, en el horario que aparece en un documento denominado "Guía del Alumno" entregado junto al resto de materiales de estudio. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional. Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail**: El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta en un plazo máximo de 48 horas.
- **Por teléfono**: Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.
- A través del Campus Virtual: El alumno/a puede contactar y enviar sus consultas a través del mismo, pudiendo tener acceso a Secretaría, agilizando cualquier proceso administrativo así como disponer de toda su documentación









plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la misma duración del curso. Existe por tanto un calendario formativo con una fecha de inicio y una fecha de fin.

campus virtual online

especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cursos de modalidad online, el campus virtual de inesem ofrece contenidos multimedia de alta calidad y ejercicios interactivos.

comunidad

servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

revista digital

el alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

secretaría

Este sistema comunica al alumno directamente con nuestros asistentes, agilizando todo el proceso de matriculación, envío de documentación y solución de cualquier incidencia.

información y matrículas: 958 050 240

fax: 958 050 245

Además, a través de nuestro gestor documental, el alumno puede disponer de todos sus documentos, controlar las fechas de envío, finalización de sus acciones formativas y todo lo relacionado con la parte administrativa de sus cursos, teniendo la posibilidad de realizar un seguimiento personal de todos sus trámites con INESEM

programa formativo

UNIDAD DIDÁCTICA 1. MICROSOFT .NET FRAMEWORK

- 1.¿Qué es .NET Framework?
- 2. Historia de . NET Framework
- 3. Diferencias entre .NET Framework y .NET Core
- 4.Importancia de .NET Framework en Visual Studio

UNIDAD DIDÁCTICA 2. FUNDAMENTOS DE C#

- 1.¿Qué es la programación?
- 2.Lenguaje de programación C#
- 3. Sintaxis básica de C#
- 4. Variables y tipos de datos
- 5. Operadores aritméticos, lógicos y de comparación
- 6. Control de flujo: if, switch, while, for, foreach

UNIDAD DIDÁCTICA 3. CONOCIENDO VISUAL STUDIO

- 1.Visual Studio
- 2.Instalación de Visual Studio
- 3. Explorando la interfaz de Visual Studio
- 4. Primeros pasos en Visual Studio

UNIDAD DIDÁCTICA 4. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

- 1. Conceptos básicos de la programación orientada a objetos
- 2. Diferencias entre programación estructurada y orientada a objetos
- 3. Clases y objetos
- 4. Propiedades, métodos y constructores
- 5. Encapsulación: protección y acceso a los datos
- 6. Herencia: reutilización de código
- 7.Polimorfismo: métodos sobrescritos y sobrecargados
- 8. Modificadores de acceso (public, private, protected)

UNIDAD DIDÁCTICA 5. COLECCIONES Y ESTRUCTURAS DE DATOS

- 1.Colecciones en C#
- 2. Diferencias entre arrays y colecciones
- 3. Arrays: declaración, inicialización y manipulación
- 4.Listas genéricas
- 5.Pilas
- 6.Colas
- 7.Diccionarios
- 8. Estructuras de datos
- 9.Árboles
- 10.Grafos
- 11.Tablas hash

UNIDAD DIDÁCTICA 6. CONEXIÓN CON BASES DE DATOS

- 1.Introducción a las bases de datos
- 2.¿Qué es ADO.NET y cómo funciona?
- 3.Instalación y configuración de una base de datos
- 4. Conexión con bases de datos MySQL
- 5. Ejecución de comandos SQL
- 6. Inserción de datos en una base de datos desde C#

UNIDAD DIDÁCTICA 7. DESARROLLO DE INTERFACES GRÁFICAS (WINDOWS FORMS)

- 1.¿Qué son las interfaces gráficas?
- 2. Características de Windows Forms en C#
- 3.Instalación y configuración para trabajar con Windows Forms

Curso en Programación con Microsoft Visual C#

- 4. Iniciar un proyecto de Windows Forms en Visual Studio
- 5. Estructura de un formulario
- 6. Agregar controles básicos: botones, etiquetas y cuadros de texto
- 7. Posicionamiento y alineación de controles

UNIDAD DIDÁCTICA 8. PRUEBAS Y DEPURACIÓN EN C#

- 1.Importancia de las pruebas y la depuración en el desarrollo
- 2. Tipos de errores comunes en C#
- 3. Herramientas de Visual Studio para pruebas y depuración
- 4.Uso del depurador integrado de Visual Studio
- 5. Puntos de interrupción: configuración y utilización
- 6.Inspección de variables y objetos durante la ejecución
- 7. Ventanas de diagnóstico

UNIDAD DIDÁCTICA 9. DESPLIGUE Y MANTENIMIENTO DE APLICACIONES

- 1.¿Qué es el despliegue de aplicaciones?
- 2. Tipos de despliegue en entornos de desarrollo y producción
- 3. Diferencias entre aplicaciones de escritorio y web
- 4. Configuración del proyecto para despliegue
- 5. Proceso de despliegue de un proyecto
- 6.Mantenimiento del software

fax: 958 050 245